

GAMES

AND

PLAYSTATION - NINTENDO

ALLE 14 TAGE NEU!

Belgien bfr 86,- Dänemark dkr 16,-
 Italien Lit 4.200,- Luxemburg lfr 86,-
 Niederlande hfl 4.70,- Österreich ös 29,-
 Schweiz sfr 3,90,- Griechenland dr 750,-
 Spanien Pta 360,-

SUPER!
NUR
DM 3,90!

TV-FÜHRER

Alle Pokémon-Folgen
 von 2.2. bis 16.2.

4 STARKARTEN

Tolle Pokémon-Starkarten!

POKÉMON-GALERIE

5 Pokémon in jeder Ausgabe!

POKÉMON TOTAL!

*Tolle Infos und Gimmicks
 in jeder Ausgabe!*

PENTIUM-PC

Final Fantasy VIII

ENDLICH: DIE PLAYSTATION-
 UMSETZUNG IST DA!

PLAYSTATION

Gran Turismo 2

DIE DEUTSCHE VERSION IM TEST!

THE MATRIX

Enthüllt: Das PC-
 Spiel zum Science-
 Fiction-Kinohit!

NEU!

RESIDENT EVIL 3

Test und Komplett-
 lösung zum Grusel-
 abenteuer!

WWF SMACKDOWN

Exklusiv für PlayStation:
 Das beste Wrestling-
 Spiel aller Zeiten!

4 394821 103900 04



PAL

SPECGOOPS:™

STEALTH PATROL



Im unerbittlichen Kampf gegen den weltweiten Terrorismus brauchen wir Männer wie Sie, Ranger. Männer mit Nerven aus Stahl. Wir suchen einen echten Helden, der mit einer Expertengruppe der besten Anti-Terror-Einheit den Extremisten die Stirn bietet. Wir suchen den Besten. Sind Sie der Beste, Ranger? **BEWEISEN SIE ES.**

JETZT. AUF IHRER PLAYSTATION.

Wählen Sie Tarnmodus oder den offenen Kampf gegen die Terroristen dieser Welt • Realistische 360° -Action mit detaillierter 3D-Grafik
• Riesiges Arsenal aus High-Tech-Ausrüstung und konventionellen Feuerwaffen • Brillante, dramatische Explosionen und Animationen mittels Motion-Capture-Verfahren • Realistische Soundeffekte



Seite
54

GRAN TURISMO 2

Geschwindigkeitsfreaks und Autonarren aufgepasst. Hier kommt das beste PlayStation-Rennspiel aller Zeiten! *Gran Turismo 2* ist endlich da und übertrifft sogar den tollen Vorgänger.



Seite
28

FINAL FANTASY VIII

Meistens ist es umgekehrt: Erst erscheint die PC-Version und dann die PlayStation-Umsetzung. Beim neuesten Teil von *Final Fantasy VIII* sieht das anders aus. Bei uns erfahrt ihr, ob auch die PC-Variante das Zeug zum Tophit hat.

8 pokémon

8 Pokémon-TV-Führer

10 game boy

TEST	10	Armorines	CGB
	10	Rayman	CGB
TEST	10	Star Wars Episode I: Racer	CGB
TEST	10	WWF Wrestlemania 2000	CGB/GB

12 action

	12	Die Hard Trilogy 2	PS
TEST	20	Ehrgeiz	PS
	16	MDK 2	PC
TEST	20	Resident Evil 3: Nemesis	PS
TEST	20	Tarzan	PC
	14	The Matrix	PC

24 adventure

	24	Alone in the Dark 4	PC
TEST	28	Final Fantasy VIII	PC
TEST	30	Nox	PC
	26	Parasite Eve 2	PS

32 sport

TEST	36	Int. Track & Field 2	PS
TEST	48	ISS Pro Evolution	PS
TEST	36	Jimmy White's Cueball 2	DC
TEST	48	NFL Blitz 2000	PS
TEST	48	NHL Face Off 2000	PS
TEST	36	Roland Garros	PC
	32	WWF Smackdown	PS

52 rennspiele + simulationen

TEST	54	Autobahn Raser 2	PS
	52	Dukes of Hazzard	PS
TEST	54	Gran Turismo 2	PS
TEST	54	Renegade Racers	PS

58 strategie + denkspiele

TEST	60	Anstoß 3	PC
TEST	60	Invictus	PC
TEST	60	Lego Rock Raiders	PC
TEST	58	Railroad Tycoon II	PS
TEST	62	The Sims	PC

67 TIPPS+TRICKS

rubriken

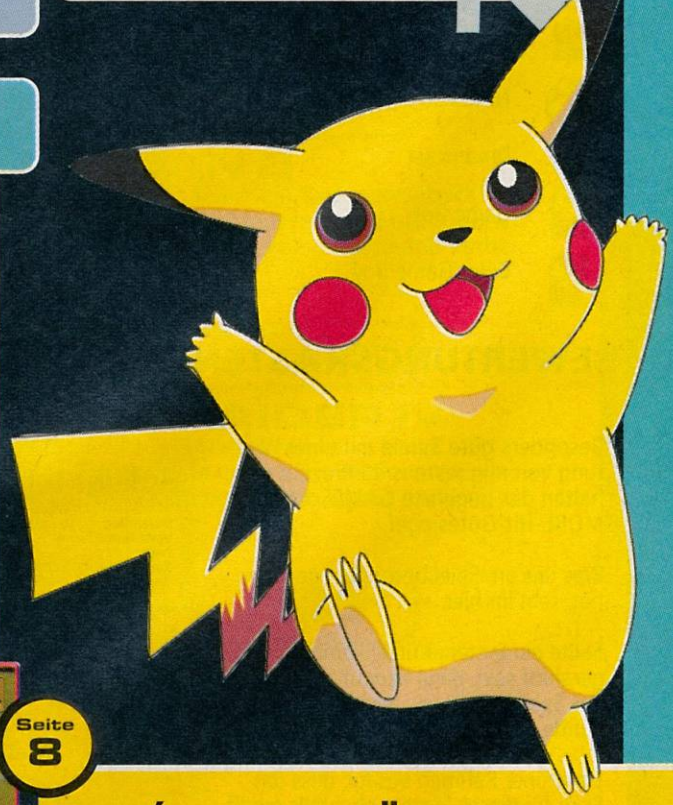
	4	Das GaM-Lexikon
	4	Editorial
	39-46	Poster: Resident-Evil-3-Komplettlösung
	78	Hardware
	65	Helmi-Comic
	76	Hotlines
	80	Kleinanzeigen
	80	Kleinanzeigencoupon
	64	Leserbriefe
	6	Most Wanted
	4	Release-Datenbank
	6	Test-Datenbank
	82	Vorschau
	81	Zeugnis



Seite
8

POKÉMON-TV-FÜHRER

Unser Motto habt ihr schon auf dem Titel gelesen. Diesmal gilt: Pokémon total! Neben dem TV-Programm gibt es Pokémon-Starkarten, Pokémon-News und die Pokémon-Galerie. Viel Spaß damit!



DIE RENNSPIELSENSATION IST DA!

Hallo liebe Leser,

lange haben wir darauf gewartet, in diesem Heft ist es endlich soweit! Nachdem wir euch das am heißesten ersehnte Rennspiel der letzten Monate schon in verschiedenen Vorabtests vorgestellt haben, landete nun endlich die fertige Testversion von *Gran Turismo 2* in unserer Redaktion. Auf unseren drei Testseiten erfahrt ihr alles über den Nachfolger des besten PlayStation-Rennspiels. Mehr wird an dieser Stelle nicht verraten. Wie gut *Gran Turismo 2* wirklich ist, könnt ihr auf den Seiten 54-56 nachlesen. Aber auch Actionfans, die nicht so gerne hinter dem Steuer eines schnellen Wagens Platz nehmen, kommen in dieser GAMES AND MORE voll auf ihre Kosten. Nachdem unser letztes Komplettlösungsheft (*Final Fantasy VIII*) bei euch so gut



angekommen ist, haben wir diesmal der Lösung zu *Resident Evil 3: Nemesis* für die PlayStation diesen Ehrenplatz eingeräumt. Mit unseren Tipps dürfte es kein Problem mehr sein, Jill und Carlos relativ unversehrt durch das unheimliche Raccoon City zu lotsen. Viel Spaß auf den Rennstrecken von *GT 2* und in den Straßen der *Resident Evil*-Stadt und natürlich auch mit dem Rest des Hefts!

Patrizia Stajer

Patrizia Stajer
Ressortleiterin

hello!

das games - and more - lexikon

SYSTEM-BUTTONS

Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den so genannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.

- PlayStation
- PC
- Nintendo 64
- Dreamcast
- Game Boy
- Color Game Boy

IMPORT-STEMPEL

Tests zu Spielen, die (noch) nicht in Deutschland erhältlich sind, erhalten diesen Stempel.



BLITZ

Neuigkeiten, die uns in letzter Minute erreichen und trotzdem noch ins Heft sollen, erfahrt ihr in unserem Blitzbutton.



BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte GAMES-AND-MORE-Hit-Gütesiegel.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingeraht sein, dann bedeutet dies, dass das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, dass das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

Ein roter Rahmen bedeutet, dass das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.

Spieletitel

Hersteller: Sir-Tech/TopWare

Veröffentlichung: Erhältlich

Preis: ca. DM 90,-

Spieleranzahl: 1

Genre: Strategie

PC Tolle Atmosphäre, Langzeitpaß und tolle Mischung der Elemente WiSim und Rollenspiel

PS Flüssige Animationen fehlen, Mehrspielermodus wird wohl erst mit Zusatz-CD Deadly Games 2 nachgeliefert

DC

N64

Alters-freigabe: **76%**

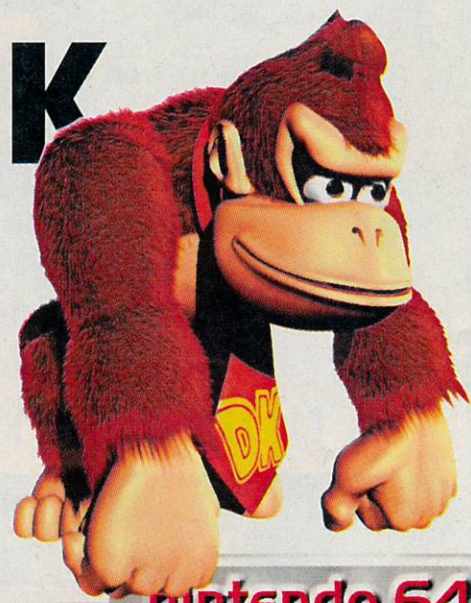
Grafik: **76%**

Sound: **82%**

99%

Am Ausschlag des Hitbarometers erkennt ihr, wie gut das getestete Spiel ist.

DATEN-BANK



nintendo 64

titel	test	genre	wertung
Armored: Project S.W.A.R.M.	1/00	3D-Action	90%
Box Champions 2000	25/99	Boxen	84%
Castlevania 2	3/00	Jump&Run	83%
Destruction Derby	25/99	Action-Rennspiel	85%
Donkey Kong 64	25/99	Jump&Run	95%
Earthworm Jim 3D	1/00	Jump&Run	75%
Gauntlet Legends	25/99	Action-Adventure	78%
Hot Wheels	25/99	Rennspiel	79%
Mario Golf	23/99	Golf	91%
Mario Party 2	3/00	Action	83%
NBA Courtside 2	1/00	Basketball	88%
NBA Live 2000	25/99	Basketball	90%
NBA Showtime	2/00	Basketball	70%
Nuclear Strike 64	3/00	Action	69%
Paperboy	3/00	Action	65%
Ready 2 Rumble Boxing	1/00	Boxen	81%
Resident Evil 64	1/00	Action-Adventure	90%
Ridge Racer 64	3/00	Rennspiel	89%
Road Rash 64	24/99	Rennspiel	69%
Roadsters Trophy	1/00	Rennspiel	83%
RTL World League Soccer	25/99	Fußball	80%
Ruff & Tumble	3/00	Jump&Run	87%
Rugrats	25/99	Action	60%
South Park - Chef's Luv Shack	1/00	Denkspiel	69%
Super Smash Bros.	1/00	Beat 'em Up	75%
Supercross 2000	1/00	Rennspiel	81%
Top Gear Rally 2	3/00	Rennspiel	79%
Toy Story 2	1/00	Jump&Run	89%
Turok: Legend des verlorenen Landes	23/99	Action	89%
Vigilante 8: 2. Herausforderung	3/00	Action-Rennspiel	77%
WCW Mayhem	1/00	Wrestling	85%
World Driver Championship	24/99	Rennspiel	88%
WWF Wrestlemania 2000	1/00	Wrestling	89%
Xena - Talisman of Fate	25/99	Action	77%

playstation

titel	test	genre	wertung
Ace Combat 3	2/00	Action-Flugsimulation	79%
Baseball 2000	1/00	Baseball	60%
Box Champions 2000	26/99	Boxen	83%
Cyber Tiger	26/99	Golf	70%
Die 24 Stunden von Le Mans	26/99	Rennspiel	85%
Discworld Noir	26/99	Adventure	69%
Dune 2000	2/00	Strategie	90%
Eagle One Harrier Attack	2/00	Action-Flugsimulation	83%
Extreme 500	26/99	Rennspiel	60%
F1 World Grand Prix 99	2/00	Rennspiel	70%
Fighting Force 2	26/99	Action	74%
Glover	26/99	Jump&Run	78%
Hell Night	2/00	Action	56%
Jade Cocoon	26/99	Rollenspiel	86%
Jet Rider 3	2/00	Rennspiel	77%
Jurassic Park	3/00	Beat 'em Up	80%
Lego Rock Raiders	2/00	Action-Adventure	61%
Magical Tetris Challenge	3/00	Geschicklichkeit	86%
Marvel vs. Capcom	3/00	Beat 'em Up	75%
Mighty Hits	1/00	Shoot 'em Up	76%
MTV Sports Snowboarding	26/99	Snowboarding	79%
Music 2000	1/00	Musikgenerator	90%
Nascar 2000	26/99	Rennspiel	79%
Ready 2 Rumble Boxing	26/99	Boxen	82%
Ruff & Tumble	26/99	Jump&Run	86%
SaGa Frontier 2	3/00	Rollenspiel	55%
Shadow Madness	2/00	Rollenspiel	59%
ShaoLin	3/00	Beat 'em Up	46%
Space Debris	3/00	Action	60%
Spec Ops	2/00	Action	84%
Supercross 2000	2/00	Rennspiel	85%
The War of The Worlds	26/99	Action	77%
Thrasher: Skate and Destroy	2/00	Skateboarding	72%
Tomb Raider IV	26/99	Action-Adventure	92%
Tomorrow Never Dies	26/99	Action	76%
Toy Story 2	2/00	Action	87%
Trick'n Snowboarding	2/00	Snowboarding	68%
Vigilante 8: 2. Herausforderung	3/00	Action-Rennspiel	77%
WCW Mayhem	26/99	Wrestling	88%
Xena - Warrior Princess	26/99	Action-Adventure	82%

Wenn ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat, dann seid ihr in unserer Datenbank richtig. Hier findet ihr Infos zu unseren Tests der letzten Monate.

DC

dreamcast

titel	test	genre	wertung
Aerowings	22/99	Flugsimulation	70%
Airforce Delta	19/99	Action	79%
Blue Stinger	14/99	Action-Adventure	76%
Buggy Heat	24/99	Rennspiel	74%
Dynamite Cop	22/99	Action	71%
F-1 World Grand Prix	26/99	Rennspiel	90%
Frame Grid	19/99	Action	85%
Giant Gram	17/99	Wrestling	81%
Incoming	22/99	Action	47%
Marvel vs Capcom	22/99	2D-Beat-'em-Up	80%
Millennium Soldier	24/99	Action	75%
Millennium Soldier - Expendable	17/99	Action	71%
Monaco Grand Prix Racing Simulation 2	22/99	Rennspiel	85%
NBA Showtime: NBA on NBC	3/00	Basketball	82%
NFL Blitz 2000	3/00	Football	51%
Pen Pen	22/99	Rennspiel	74%
Powerstone	14/99	Beat 'em Up	87%
Re-Volt	3/00	Rennspiel	73%
SEGA Bass Fishing	22/99	Angelsimulation	81%
SEGA Rally 2	22/99	Rennspiel	91%
Shadow Man	1/00	Action-Adventure	93%
Snow Surfers	3/00	Snowboarding	83%
Sonic Adventure	22/99	Jump&Run	90%
Soul Calibur	19/99	3D-Beat-'em-Up	90%
Street Fighter Zero 3	19/99	Beat 'em Up	80%
Super Speed Racing	19/99	Rennspiel	70%
Suzuki Alstare Extreme Racing	26/99	Rennspiel	70%
The House of the Dead II	22/99	Lightgun-Shooting	91%
Tokyo Highway Challenge	17/99	Rennspiel	74%
Toy Commander	24/99	Geschicklichkeit	83%
UEFA Striker	3/00	Fußball	81%
Virtua Fighter 3tb	22/99	3D-Beat-'em-Up	93%
Virtua Striker 2000	3/00	Fußball	58%
World Wide Soccer 2000	3/00	Fußball	50%
WWF Attitude	24/99	Wrestling	85%

PC

PC

titel	test	genre	wertung
Age of Wonders	26/99	Strategie	80%
Armored Fist 3	25/99	Action	75%
Atlantis 2	3/00	Adventure	72%
B-Hunter	2/00	Action	52%
Bust-A-Move 4	2/00	Arcade	65%
Carnivores 2	25/99	Action	41%
Creatures 3	26/99	Künstliches Leben	81%
Days of Oblivion 2 - Frozen Eternity	26/99	Adventure	46%
Descent 3: Mercenary	2/00	3D-Action	80%
Delta Force 2	2/00	Ego-Shooter	78%
Demolition Racer	2/00	Rennspiel	71%
Die 24 Stunden von Le Mans	2/00	Rennspiel	74%
Die Völker - Mission-CD	25/99	Aufbaustategie	81%
Diplomacy	2/00	Strategie	68%
Earthworm Jim 3D	1/00	Jump&Run	75%
Flanker 2.0	3/00	Flugsimulation	70%
Ford Racing	2/00	Rennspiel	62%
Formel Eins 99	2/00	Rennspiel	75%
Freespace 2	25/99	Action	87%
Fritz 6	2/00	Schachsimulation	62%
Gabriel Knight 3	26/99	Adventure	82%
Half-Life: Opposing Force	1/00	Action	88%
Hangsim	3/00	Simulation	55%
Heroes of Might&Magic 3 Armageddon's Blade	2/00	Strategie	79%
High Tech Start Up	2/00	Wirtschaftssimulation	59%
Hype - The Time Quest	26/99	Action-Adventure	82%
Indiana Jones und der Turm von Babel	26/99	Action-Adventure	80%
Interstate 82	26/99	Action	76%
Jane's USAF	2/00	Flugsimulation	80%
KA-52 Team Alligator	2/00	Flugsimulation	78%
Links LS 2000	26/99	Golf	89%
Messiah	3/00	Action-Adventure	88%
NBA Live 2000	26/99	Basketball	92%
Planescape Torment	2/00	Rollenspiel	84%
Ran Trainer 3	3/00	Fußballmanager	50%
Septerra Core	26/99	Rollenspiel	80%
Silent Hunter 2	3/00	Simulation	62%
Spirit of Speed 1937	1/00	Rennspiel	64%
Star Trek: Der Aufstand	26/99	Adventure	66%
Star Wars - Pit Droids	1/00	Denkspiel	68%
Supreme Snowboarding	26/99	Snowboarding	84%
SWAT 3	1/00	Action-Strategie	82%
Test Drive 3 Off-Road	2/00	Rennspiel	33%
Test Drive 6	3/00	Rennspiel	46%
Thandor	1/00	Echtzeitstrategie	80%
Theme Park World	25/99	Wirtschaftssimulation	85%
Tomb Raider IV	26/99	Action-Adventure	91%
Tonic Trouble	26/99	Jump&Run	81%
Ultima IX Ascension	1/00	Rollenspiel	89%
Urban Chaos	1/00	Action-Adventure	64%
Wild Wild West	3/00	Action	31%
Y2K	3/00	Adventure	30%

top-hits



Die absoluten Hits aller Systeme?

Hier habt ihr die allerneuesten Bestseller, die bereits erhältlich sind, auf einen Blick.

N64

spielespass 90%



ARMORINES

Wer auf Action steht, ist bei *Armorines* von Acclaim genau richtig. Allerdings solltet ihr euch nicht vor Ungeziefer grausen.

N64

spielespass 95%



DONKEY KONG 64

Das Debüt der Affenbande auf dem Nintendo 64 hat voll eingeschlagen. Das Spiel mit den fünf Affen macht einen Riesenspaß!

DC

spielespass 90%



F-1 WORLD GRAND PRIX

Das aufwendige Gameplay, die Originallizenzen und die tolle Grafik machen das Spiel zum Hit.

PS

PC

N64

spielespass 92%



NBA LIVE 2000

Basketball vom Feinsten! Das neue EA-Spiel glänzt durch eine tolle Steuerung, gelungene Animationen und einen genialen One-on-One-Modus.

N64

PC

spielespass 94%



RAYMAN 2

Der quirlige Held feiert ein Riesencomeback! Tolle Grafik, gelungene Steuerung und ein superwitziges Gameplay - daran kommt niemand vorbei.

PC

PS

spielespass 92%



TOMB RAIDER IV

Völlig erwartungsgemäß reiht sich Lara Crofts neues Abenteuer in unsere Top-Hits ein. Vor allem die abwechslungsreichen Rätsel tun dem Spiel gut.

PC

spielespass 89%

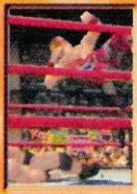


ULTIMA IX ASCENSION

Tolle Atmosphäre, Bewegungsfreiheit, stunden-langer Spielspaß und leider auch etliche Bugs.

N64

spielespass 89%



WWF WRESTLEMANIA 2000

Bei dem neuen Wrestlingsspiel habt ihr eine Riesenauswahl an Optionen und Modi.

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.

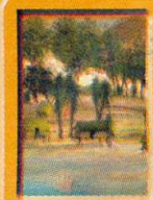


PC

genre fußballman.

ANSTOSS 3

Alle, die einmal in die Fußstapfen von Uli Hoeneß treten wollen, können sich auf Teil 3 freuen.
Veröffentlichung:10. Februar 2000



PC

genre strategie

BLACK & WHITE

Das Echtzeitstrategiespiel von Lionhead wird mit Vorschusslorbeeren regelrecht überschüttet.
Veröffentlichung:2. Quartal 2000



PC PS

genre rennspiel

COLIN MCRAE RALLY 2

Ob es den Entwicklern gelingt, den Erfolg von Teil 1 zu übertreffen? Wir sind zuversichtlich!
Veröffentlichung:März (PS), Mai (PC)



PC

genre adventure

DIABLO 2

Der zweite Teil des Fantasy-Spiels soll noch größer und besser werden als der Vorgänger.
Veröffentlichung:Februar 2000



PC PS

genre rennspiel

DRIVER 2

Dass Reflections an einem zweiten Teil des erfolgreichen Rennspiels arbeitet, ist bereits bekannt.
Veröffentlichung: 2000



PC

genre rollenspiel

FINAL FANTASY VIII

Obwohl die Wertung niedriger ausgefallen ist als bei der PlayStation-Variante, freuen sich die Fans auf Teil 8.
Veröffentlichung:Februar 2000



PC

genre action

HALF-LIFE: TEAM FORTRESS 2

Bald gibt es Nachschub für alle Fans des Ego-Shooters.
Veröffentlichung:Februar 2000



N64

genre geschickl.

MARIO PARTY 2

Eines wissen wir schon: Der Nachfolger von Mario Party enthält noch mehr Minispiele als Teil 1.
Veröffentlichung:2000

RELEASE



WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt ihr die Veröffentlichungstermine neuer Spiele. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund häufiger Verschiebungen können wir aber keine Garantie für deren Richtigkeit geben.

n64

nintendo64

titel	genre	hersteller	release
Army Men – Sarges Heroes	Action	Infogrames	Ende Februar
Asteroids Hyper 64	Action	Crave	Februar
Castlevania 2	Jump&Run	Konami	Februar
ECW Hardcore Revolution	Wrestling	Acclaim	Februar
PGA European Golf	Golf	Infogrames	23. Februar
Ruff & Tumble	Jump&Run	GT Interactive	25. Februar
Supercross 2000	Rennspiel	EA	10. Februar
Top Gear Rally 2	Rennspiel	Mitsui	Februar
Toy Story 2	Jump&Run	Activision	4. Februar
F-1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	März
Battletanx – Global Assault	Action	3DO	März
Paperboy 3D	Arcade	Midway	März
Ridge Racer 64	Rennspiel	Nintendo	Anfang März
Tony Hawk's Skateboarding	Sport	Activision	März
Top Gear Hyper-Bike	Rennspiel	Mitsui	März
F-1 World Grand Prix III	Rennspiel	Konami	April
Hydro Thunder	Rennspiel	Midway	April
ISS 2000	Fußball	Konami	Anfang April
Int. Track & Field Summer Games	Sport	Konami	April
NBA In the Zone 2000	Basketball	Konami	April
Perfect Dark	3D-Action	Nintendo	April
Rally Masters	Rennspiel	Gremlin	April
Rat Attack	Action	Mindscape	24. April
Tarzan	Jump&Run	Activision	April
Thrasher: Skate and Destroy	Sport	Take 2	April

PS

playstation

titel	genre	hersteller	release
Arcade Party Pak	Compilation	Midway/Konami	Februar
Army Men – Air Attack	Action	3DO	Mitte Februar
Battletanx – Global Assault	Action	3DO	Februar
Bundesliga 2000 – Der Fussball Manager	Fußball	EA	3. Februar
Cool Boarders 4	Snowboarding	SCEE	23. Februar
Discworld Noir	Adventure	GT Interactive	11. Februar
Dune 2000	Echtzeitstrategie	EA	10. Februar
Eagle One – Harrier Attack	Action	Infogrames	4. Februar
Ehrgeiz	Kampfspiel	SCEE	9. Februar
International Track & Field 2	Sport	Konami	Februar
ISS Pro Evolution	Fußball	Konami	Februar
Legend of Legaia	Rollenspiel	SCEE	23. Februar
Lucky Luke Platinum	Jump&Run	Infogrames	Ende Februar
Messiah	Action-Adventure	Virgin/Interplay	Februar
NBA Showtime	Basketball	Midway/Konami	Februar
NHL Faceoff 2000	Eishockey	SCEE	16. Februar
Player Manager 2000	Sport	3DO	Ende Februar
Railroad Tycoon II	Simulation	Take 2	Februar
Rally Championship	Rennspiel	EA	17. Februar
Resident Evil 3: Nemesis	Action-Adventure	Eidos/Capcom	Februar
Road Rash Jailbreak	Rennspiel	EA	24. Februar
Shadow Madness	Rollenspiel	SCEE/Crave	23. Februar
Superbike 2000	Rennspiel	EA	10. Februar
Tiger Woods PGA Tour 2000	Golf	EA	24. Februar
Tiny Tank	Action	SCEE	2. Februar
TOCA 2 Touring Cars Platinum	Rennspiel	Codemasters	Februar
Army Men – Sarges Heroes	Action	3DO	März
Baldur's Gate	Rollenspiel	Virgin	März
Beatmania – European Edit	Musik	Konami	März
Brunswick Bowling 2	Sport	THQ	März
Colin McRae Rally 2	Rennspiel	Codemasters	März
Colony Wars 3	Action	SCEE	22. März
Crusaders of Might & Magic	Action	3DO	März
Die Hard Trilogy 2	Action	EA	30. März
Disney World Racing	Rennspiel	EA	März
Duke Nukem – Planet of the Babes	Action	GT Interactive	31. März
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Virgin	März
ECW Hardcore Revolution	Sport	Acclaim	3. März
European Super League	Sport	Virgin	März
F1 2000	Rennspiel	EA	30. März
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	März

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



Veröffentlichung:April 2000

Veröffentlichung:April 2000



Das japanische *Pokémon Stadium 2* erscheint bei uns als *Pokémon Stadium*. Nachschub für Pokémon-Fans!
Veröffentlichung:März 2000

Veröffentlichung:März 2000



Das Action-Spiel könnte ein Hit werden – wenn es eine nicht indizierungsgefährdete Version gibt.
Veröffentlichung:18. Februar 2000

Veröffentlichung:18. Februar 2000



Lange müsst ihr auf die Konsolenumsetzung des faszinierenden PC-Strategiespiels nicht mehr warten.
Veröffentlichung:2. Quartal 2000

Veröffentlichung:2. Quartal 2000



Der dritte Teil soll in vielen Punkten besser werden.
Veröffentlichung:Mai 2000

Veröffentlichung:Mai 2000



Skateboardspiel mit dem Superstar der Szene.
Veröffentlichung:24. März 20

Veröffentlichung:24. März 2000



Das Wrestlingspiel, das auf dem japanischen *Toukon Retsuden* beruht, könnte die neue Referenz werden.
Veröffentlichung: Mai 2000

Veröffentlichung:Mai 2000



Ocarina of Time war ein Riesenhit und keiner zweifelt daran, dass auch *Zelda Gaiden* ein Erfolg wird.
Veröffentlichung:2000

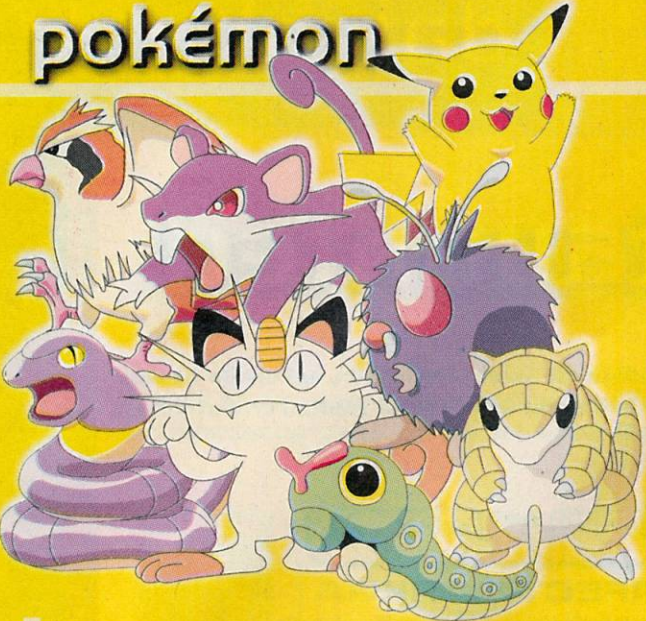
Veröffentlichung: 2000

PC



dreamcast

Deadly Skies	Flugaction	Konami	Februar
Furballs	Action-Adventure	Acclaim	Februar
MDK 2	Action-Adventure	Bioware	Februar
Plasma World	Beat 'em Up	Capcom	Februar
Renegade Racing	Action/Sport	Prometheon Des.	Februar
Slave Zero	Action-Adventure	Infogrames	18. Februar
Arcatera	Strategie	Ubi Soft	März
Deep Figher	Action-Adventure	Ubi Soft	März
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	März
Heroes of Might & Magic III	Strategie	Ubi Soft	März
Rayman 2 – The Great Escape	Jump&Run	Ubi Soft	März
Stupid Invaders	Adventure	Ubi Soft	März
Toy Story 2	Action	Activision	Ende März
GTA 2	Action	Take 2	April
Verfolgungsjagd	Rennspiel	THQ	April
Hidden & Dangerous	Strategie	Take 2	Mai
Flying Heroes	Arcade-Racer	Take 2	Juni
Gauntlet Legends	Rennspiel	Midway	Juni
Tony Hawk's Skateboarding	Sport	Crave	2. Quartal



In unserer Pokémon-Ecke erfahrt ihr alles über die knuddeligen Fabelwesen. Wir informieren euch, wann die nächsten Pokémon-Produkte erscheinen, und ihr könnt das Pokémon des Monats wählen. Dazu gibt es News und Berichte aus der Welt der Pokémon.

termine

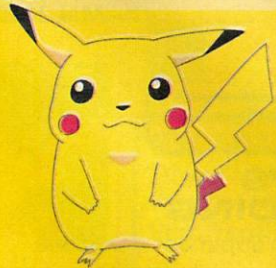


Ihr braucht Pokémon-Nachschub? Hier erfahrt ihr, wann das nächste Pokémon-Produkt erscheint.

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Pokémon Rote Version	GB	Bereits erhältlich
Pokémon Blaue Version	GB	Bereits erhältlich
Pikachu Pokémon Pedometer	Stand-Alone	Bereits erhältlich
Pokémon Trading Card Game	Trading-Karten	Bereits erhältlich
Super Smash Bros.	N64	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium (2)	N64	März
Pokémon Yellow (Pikachu Edition)	GBC	2. Halbjahr 2000
Pokémon Pinball	GBC	2. Halbjahr 2000
Pokémon Snap	N64	2. Halbjahr 2000
Pokémon Silber	GBC	Nicht bekannt
Pokémon Gold	GBC	Nicht bekannt
Pikachu Genki Dechu	N64	Nicht bekannt
Pokédex	Stand-Alone	Nicht bekannt

pokémon der woche

1



PIKACHU #25

Pikachu ist sicherlich das bekannteste Pokémon und auch eines der begehrtesten. Ein bisschen sieht es ja aus wie eine Maus. Wenn mehrere Pikachus auf einem Haufen zusammen sind, kann das böse enden. Denn ihre elektrische Energie erzeugt Blitze und sogar ganze Gewitter.

Entwicklungsstufen: → Lev. 16 Schillock → Lev. 36 Turtok

Ihr könnt das Pokémon des Monats wählen! Schreibt uns einfach, welches der Pokémon ihr zur Zeit am liebsten mögt und warum:

COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstr. 21
90429 Nürnberg



FILMSTAR Am 15. Februar dreht sich alles um Mauzi. An Hollywood hat das Pokémon schlechte Erinnerungen.



DREI FREUNDE Ash, Misty und Rocko sind unzertrennlich. Gemeinsam bestehen sie jedes Abenteuer.

Pokémon-Spiel ist Riesenerfolg



VERKAUFSSCHLAGER Alle wollen das Pokémon-Spiel. Über 800.000 Exemplare wurden bereits verkauft.

Das Pokémon-Fieber hat nun endgültig auch auf Deutschland übergreifen. Mehr als 800.000 Exemplare des Game-Boy-Spiels gingen seit der Veröffentlichung bereits über die Ladentische. Dadurch wurde auch der Verkauf von Game Boys weiter angekurbelt. Vor allem im Weihnachtsgeschäft waren die rote und die blaue Edition des Pokémon-Spiels echte Verkaufsschlager. In Japan ist das Spiel bereits seit 1996 auf dem Markt, dort und in Amerika sammeln bereits 20 Millionen Fans die kleinen Fabelwesen auf ihren Game Boys. Ein Ende des Kults ist auch bei uns noch lange nicht in Sicht, im Gegenteil, in diesem Jahr wird die Pokémon-Welle Deutschland erst richtig erfassen. Die TV-Serie läuft weiterhin und eine Vielzahl neuer Lizenzprodukte von Spielfiguren bis zu Sammelkarten werden den Weg in die Regale der Spielwarenläden finden. Außerdem erscheinen im Jahr 2000 zwei weitere Spiele für den Game Boy (Pokémon Yellow und Pokémon Pinball) sowie Pokémon Stadium und Pokémon Snap für das Nintendo64.

DIE POKÉMON-TV-SERIE

Auch in den Folgen vom 2. bis zum 16. Februar erleben Ash und seine Freunde wieder spannende Abenteuer.

Jeden Tag um 14:40 Uhr ist es soweit, dann haben Ash, Rocko, Misty und ihre Pokémon ihren großen Fernsehauftritt bei RTL 2. Nur am Wochenende müsst ihr auf eure Lieblingszeichentrickserie verzichten. Bei uns könnt ihr schon jetzt lesen, was die Pokémon in den kommenden zwei Wochen erleben werden.

den Kamin in ihr Haus geklettert ist. Sie baut extra eine Falle, um ein Rossana zu fangen. Und auch Ash, Misty und Rocko haben am Strand eine seltsame Begegnung mit diesem besonderen Pokémon.

MONTAG, 7. FEBRUAR Verirrt im Schneesturm

Diesmal sieht es gar nicht gut aus für Ash, Misty und Rocko. Während einer Wanderung verirren sich die drei im Schnee. Als auch noch ihr Kompass den Geist aufgibt und es dunkel zu werden beginnt, verlieren die Freunde jede Hoffnung. Zu allem Unglück wird auch noch Ashs Pikachu von einer Windböe weggegeweht. Ash läuft überstürzt alleine los, um ihn zu suchen.

DIENTAG, 8. FEBRUAR Ewige Rivalen

Heute ist ein ganz besonderer Tag für Ash und Gary: Professor Eich eröffnet den beiden nämlich überraschenderweise, dass sie die beiden besten Pokémon-Trainer von Alabastia sind. Zwei andere Trainer, die mit Ash und Gary um diesen Titel konkurriert haben, konnten da einfach nicht mithalten. Und der Professor hat noch mehr tolle Neuigkeiten: In zwei Monaten wird ein Treffen der Pokémon Liga mit über 200 Trainern stattfinden und Ash und Gary dürfen daran teilnehmen.

MITTWOCH, 9. FEBRUAR Rätselhafte Entwicklung

Ashs Mutter macht mit Misty und Rocko einen Ausflug zu den Seeschaum-Inseln. Nur Ash muss zu Hause bleiben, weil er noch trainieren muss. Doch als die drei weg sind, macht sich Ash sofort auf den Weg zu Professor Eich. Er findet den Professor grübelnd in seinem Labor. Er kann das

MITTWOCH, 2. FEBRUAR Kampf um den Erdorden

Nach einem Jahr kehren die drei Freunde zurück nach Vertania City. Der Pokémon Center hat wieder geöffnet. Sofort beschließt Ash, endlich seinen achten Orden zu erwerben. Mit Pikachu an seiner Seite fühlt er sich siegessicher. Doch plötzlich taucht Gary auf und prahlt mit seinen zehn Orden. Ash ist enttäuscht, schon wieder hat Gary ihn übertroffen. Doch so leicht gibt ein Pokémon-Trainer nicht auf.

DONNERSTAG, 3. FEBRUAR Vertauschte Rollen

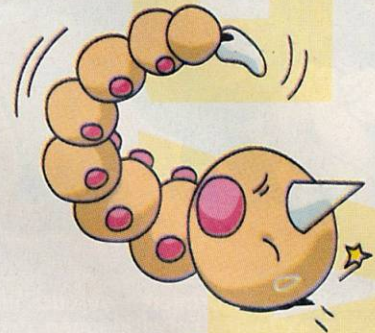
Ash, Misty und Rocko lernen zufällig Stella kennen, die bei einem Zirkus arbeitet. Leider hat Stella ihr Pokémon Pantimos zu hart trainiert, so dass das seltene Pokémon keine Lust mehr hat, auf seine Trainerin zu hören. Doch sie hat eine Idee. Ash soll sich als Pantimos verkleiden, um das echte Pokémon zu einem Duell herauszufordern und es so dazuzu bringen, wieder zu kämpfen.

FREITAG, 4. FEBRUAR Rossanas Odyssee

In dieser Folge dreht sich alles um Rossana. Jessie ist fest überzeugt, dass auch der Weihnachtsmann eigentlich ein Rossana ist, seit vor einigen Jahren am Weihnachtsabend statt des Weihnachtsmannes ein solches Pokémon durch

POKÉMON-GALERIE

Pokémon ohne Ende! In unserer *Pokémon-Galerie* stellen wir euch nach und nach alle 151 Exemplare vor.



HORNLIU #13

Entwicklungsstufen:

→ Lev. 7 Kokuna → Lev. 10 Bibor



PARAS #46

Entwicklungsstufe: → Lev. 24 Parasek



ENTON #54

Entwicklungsstufe:

→ Lev. 54 Entoron



MACHOLLO #66

Entwicklungsstufen:

Lev. 28 Maschock → (Tausch) Machomei



JUROB #86

Entwicklungsstufe:

→ Lev. 34 Jugong

Japaner freuen sich auf dritten Pokémon-Film



DER ZWEITE FILM So sieht das japanische Filmplakat zu *Pokémon: Revelation Lugia* aus. Die Amerikaner werden den Film im Juli sehen können.

Dass der erste *Pokémon*-Film in den USA alle Rekorde bricht, haben wir euch bereits in der vergangenen *Games and More* berichtet. Doch es gibt schon wieder Neuigkeiten. In Japan wird nämlich bereits am dritten *Pokémon*-Film gearbeitet. Im Sommer 2000 soll *Pokémon: Der Kaiser im Kristallturm*, wie die deutsche Übersetzung des Titels lautet, in Japan anlaufen. Die Amerikaner können sich schon einmal auf Teil 2 der *Pokémon*-Saga freuen. Im Juli kommt dort *Pokémon: Revelation Lugia* (Übersetzung des japanischen Titels) in die Kinos. Unter welchem Titel der Film in den amerikanischen Filmtheatern laufen wird, ist allerdings noch nicht bekannt. In Deutschland soll *Pokémon*:



FORTSETZUNG FOLGT ... In Japan wird bereits am dritten Kinoabenteuer von Ash und Pikachu gearbeitet. Ihr müsst euch noch gedulden.

The First Movie, der in Amerika zusammen mit den Kurzfilm *Pikachu's Sommerurlaub* gezeigt wurde, in diesem Frühjahr an den Start gehen. Auf die Fortsetzung werdet ihr allerdings noch länger warten müssen: Termine für den deutschen Kinostart stehen hier nämlich noch nicht fest.

Rätsel, das hinter der Entwicklung von Flegmon zu Lahmus steckt, einfach nicht lösen und auch der Pokédex weiß keine Antwort. Doch vielleicht kann der Entwickler des Pokédex den beiden helfen.

DONNERSTAG, 10. FEBRUAR

Die Große Welle

Der Strand ist überfüllt von Surfern, alle warten sie auf eine Riesenwelle, die nur einmal alle 20 Jahre Richtung Festland rollt. Auch Ash, Misty und Rocko wollen sich das nicht entgehen lassen und Ash beschließt sogar, es selber einmal mit dem Surfen zu probieren. Doch dieser Versuch endet böse. Ash wird von einer Welle erfasst und verliert das Bewusstsein. Als er wieder zu sich kommt, ist er an Bord eines Bootes. Ein Mann namens Victor hat ihn gerettet.

FREITAG, 11. FEBRUAR

Terror im Treibhaus

Eigentlich soll Ash seiner Mutter bei der Gartenarbeit helfen, doch darauf hat er wirklich keine Lust. Er will lieber in den Bergen ein bisschen trainieren. Mit Rocko und Misty macht er sich auf den Weg. Nach kurzer Zeit kommen die drei an einem großen Gewächshaus vorbei. Rocko wirft einen Blick in das Glashaus und sieht zwischen all den Pflanzen ein wunderschönes Mädchen, doch als er sie Ash zeigen will, ist sie verschwunden. Die drei Freunde beschließen, das Gewächshaus näher zu erkunden.

MONTAG, 14. FEBRUAR

...und Action

Auf einem Campingplatz lernen die drei Freunde ein Mädchen namens Katrina kennen und Rocko verliebt sich

auf der Stelle in sie. Katrina ist ebenfalls Trainerin und fordert Ash zu einem Kampf heraus. Plötzlich taucht das Team Rocket auf, das es wie immer auf Pikachu abgesehen hat. Doch ihre Attacke schlägt fehl. Statt Pikachu zappelt nur Katrinas Pokémon Raichu in der Falle. Plötzlich ertönt ein Schrei: „Schnitt!“. Alle drehen sich um und schauen plötzlich in die Kameras eines Filmteams.

DIENSTAG, 15. FEBRUAR

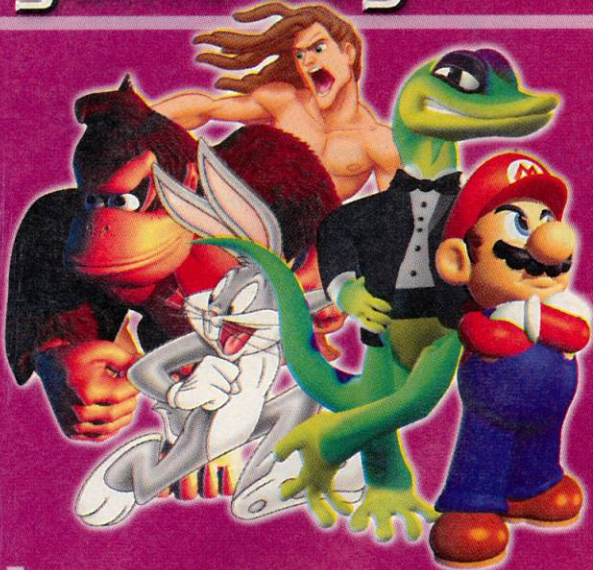
Mauzi in Hollywood

Ash und Rocko erhalten eine Einladung zur Premiere von „Pokémon in Love“, dem Film, bei dem die Freunde und ihre Pokémon mitgeholfen haben. Aufgeregt machen sie sich auf den Weg nach Hollywood. Natürlich sind auch das Team Rocket und Mauzi bei der Premiere. Mauzi wirkt jedoch gar nicht glücklich, er scheint schlechte Erinnerungen an die Stadt zu haben. Kurz vor Beginn der Vorführung springt er auf und erklärt Jessie und James, dass er noch eine dringende persönliche Angelegenheit zu regeln hätte. Und weg ist er.

MITTWOCH, 16. FEBRUAR

Groß, größer, Onix!

Ash und Rocko schauen sich ein Video der besten Pokémon-Trainer an. Vor allem von Bruno, einem besonders guten Trainer, sind sie begeistert. Ash beschließt, dass er bei Bruno in die Lehre gehen will. Zufällig hat Ashs Mutter das Gerücht gehört, dass Bruno in der Nähe trainiert. Sofort machen sich die beiden auf den Weg. Doch unterwegs haben sie eine unheimliche Begegnung: Der riesige Onix macht Jagd auf die Beiden. Zum Glück kommt ihnen Bruno im letzten Moment zu Hilfe.



In unserer Game-Boy-Rubrik informieren wir euch über Neuerscheinungen, die aktuellen Entwicklungen, die Game-Boy-Charts und die Veröffentlichungstermine von Game-Boy-Spielen in den kommenden Wochen.

eure hits



Hier könnt ihr nachlesen, welche Game-Boy-Spiele die GAMES-AND-MORE-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Game-Boy-Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die GAMES-AND-MORE-Redaktion.

TITEL	HERSTELLER
1. 2 Pokémon – Blaue Edition	Nintendo
2. 1 Pokémon – Rote Edition	Nintendo
3. 3 Tarzan (Color)	Activision
4. 7 Star Wars Episode I: Racer (Color)	Nintendo
5. 4 Mission: Impossible (Color)	Infogrames
6. 10 Worms Armageddon (Color)	Infogrames
7. 5 Super Mario Bros. Deluxe (Color)	Nintendo
8. 6 Hugo 2 ½ (Color)	Infogrames
9. 8 Mickey's Racing Adventure (Color)	Nintendo
10. 9 Tabaluga (Color)	Infogrames

release

Ihr kennt schon alle eure Game-Boy-Spiele auswendig und wartet gespannt auf neues Futter für den kleinen Spielcomputer? Dann seid ihr in dieser Rubrik genau richtig. In unserer Release-Liste könnt ihr genau nachlesen, wann in den nächsten Wochen welches Game-Boy-Spiel erscheint.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	RELEASE
Battletanx	Action	3DO	Februar
Intern. Track & Field	Sport	Konami	Februar
Janosch	Action-Adventure	Infogrames	25. Februar
Konami GB Collec. 2	Diverse	Konami	Februar
Konami Winter Games Sport		Konami	Februar
Marble Madness	Geschicklichkeit	Konami	Februar
NBA Live 2000	Basketball	THQ	Februar
Oddworld 2	Jump&Run	GT Interactive	25. Februar
Rampage 2	Action	Midway	Februar
Speedy Gonzales	Action-Adventure	Infogrames	18. Februar
Tiger Woods	Golf	THQ	Februar
TOCA Touring Car Ch.	Rennspiel	THQ	Februar
Azure Dreams	Adventure	Konami	März
Cross Country Racing	Rennspiel	Konami	März
F1 Racing Champ.	Rennspiel	Ubi Soft	März
F1 World Grand Prix	Rennspiel	Video Systems/Konami	März
KISS Psycho Circus	Action	Take 2	März
Rayman	Action-Adventure	Ubi Soft	März

RAYMAN

Der Jump&Run-Held setzt zum Siegeszug auf dem Mini-Bildschirm an!

Während Rayman auf dem N64 schon sein zweites Abenteuer bestreitet, erscheint im März endlich der erste Teil des Jump&Runs für den Game Boy Color. Schon beim ersten Probespielen blieb uns der Mund offen stehen: So eine geniale, vor Details und Animationen strotzende Grafik hat man auf der Westentaschen-Konsole noch nicht gesehen! Außerdem sollen die 20 Levels des Originals um einige Spielelemente erweitert werden.

Hersteller:Ubi Soft
Genre:Jump&Run

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

STAR WARS EPISODE I: RACER

Fade Zweierrennen mit Schütteleffekten

Nach dem tollen Intro sinkt die Spielqualität leider stark ab: In den 20 enthaltenen Rennen schwirt ihr jeweils mit einem Gegner um die Wette, wobei ihr das Rennen aus der Vogelperspektive verfolgt. So bekommt ihr nicht gerade viel von eurer Umgebung zu sehen – aber die Strecken an Star Wars-Schauplätzen wie Ando Prime unterscheiden sich sowieso nicht sehr stark. Immerhin halten einen die hohe Geschwindigkeit und das eingebaute Rumble Pak vom Einschlafen ab.

Hersteller:Nintendo
Genre:Rennspiel

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

69%

ARMORINES

Käferschlacht im Weltraum

Sgt. Snider, Mitglied der Armored-Truppe, soll auf dem Außenposten der Venus nach dem Rechten sehen und stößt auf eine Horde aggressiver außerirdischer Insekten. An sechs verschiedenen Schauplätzen wie einem Raumhafen, eurem Mutterschiff oder der Planetenoberfläche befördert ihr die Krabbeltiere mit Hilfe eines breiten Waffenarsenals ins Jenseits. Die Levels sind zwar nicht besonders abwechslungsreich, aber Spaß macht's trotzdem.

Hersteller:Neon
Genre:Action

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

74%

WWF WRESTLEMANIA 2000

Ab in den Game-Boy-Ring!

Grafisch macht WWF Wrestlingmania 2000 auf dem Game Boy zwar wenig her, dafür stimmt das Gameplay. Vom Tag-Team bis zur Meisterschaft ist eine große Auswahl an Spielmodi geboten und die 15 Mann starke Kämpferriege setzt sich aus Stars wie The Rock, Vince McMahon oder X-Pac zusammen, die alle ihre speziellen Moves vorführen. Dank der gelungenen Bedienung steht einer fröhlichen Keilerei in verschiedenen Arenen eigentlich nichts mehr im Wege.

Hersteller:THQ
Genre:Wrestling

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

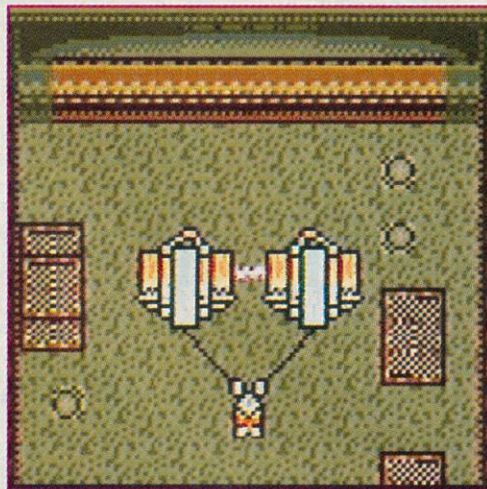
80%

NEWS



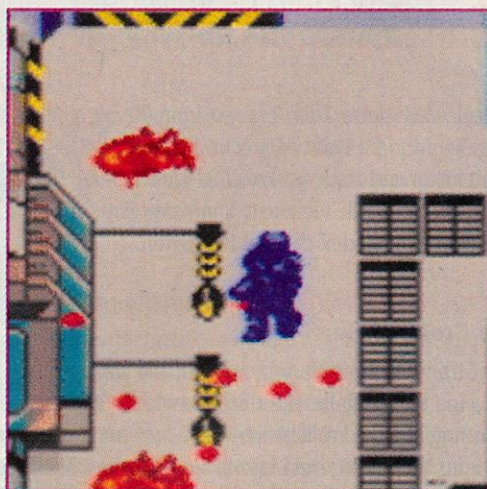
SPITZENMÄSSIG Die hochauflöste Grafik ist einfach brillant und klasse animiert.

KURZTEST



NACHSCHUB Wer sich in den halsbrecherischen Rennen erfolgreich schlägt, darf neue Flitzer steuern.

KURZTEST



SCHOLL MIT MIR Die Grafik kann mit der der N64-Version natürlich nicht ganz mithalten.

KURZTEST



SPASSIG STATT BOMBASTISCH Abstriche müsst ihr bei der Grafik machen. Dafür überzeugen Steuerung und Optionen.

„INDY IST DIE BESSERE...“

REINHARD FISCHER, PC JOKER 1/2000



GAMESMANIA
8.5
VON 10 PUNKTEN



PC JOKER
85%



PC PLAYER
85%

INDIANA JONES™

und der
TURM VON BABEL™

indy.lucasarts.com • www.thq.de

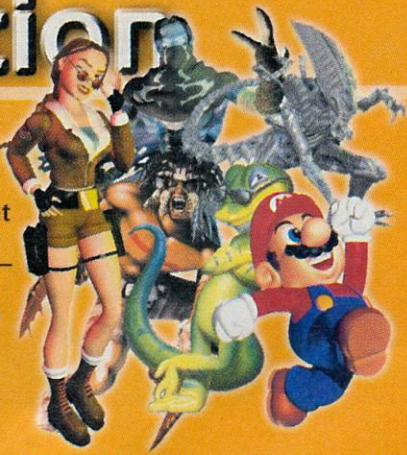
Lösungsbuch von Prima
(Deutschland) erhältlich.

VERTRIEB: **RUSHWARE** GmbH A THQ COMPANY, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Used under authorization. Herstellung und Vertrieb durch THQ.



Auf den Action-Seiten geht es zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Die besten Fighter setzen sich durch. Wer es ruhig angehen lassen will, kann sich mit Jump&Runs die Zeit vertreiben. Echte Plattformfans können dabei ihre Hüpfkünste unter Beweis stellen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Half-Life: Team Fortress 2	PC	Februar 2000
Perfect Dark	N64	April 2000
Resident Evil 3	PS	18. Februar 2000
Dead or Alive II	DC	1. Quartal 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte eure Hits und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	1	Tomb Raider IV	PC/PS
2.	2	Tekken 3	PS
3.	3	Turok 2	N64/PC
4.	4	Banjo-Kazooie	N64
5.	8	Rayman 2	N64/PC
6.	6	Dino Crisis	PS
7.	9	Metal Gear Solid	PS
8.	7	Super Mario 64	N64
9.	5	Half-Life (deutsch)	PC
10.	10	Mission: Impossible	N64/PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Spiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



BANJO-KAZOOIE	Rare
JET FORCE GEMINI	Nintendo
RAYMAN 2	Ubi Soft
SHADOW MAN	Acclaim
TUROK: L.D.V.L.	Acclaim



CONFLICT: FREESPACE	Interplay
DARK PROJEKT	Eidos
HALF-LIFE (DEUTSCH)	Sierra
DRAKAN	Psygnosis
UNREAL	GT Interactive



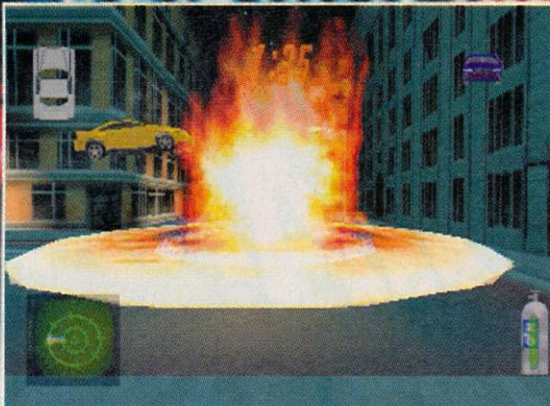
METAL GEAR SOLID	Konami
TEKKEN 3	Namco
SOUL REAVER	Eidos
SILENT HILL	Konami
SPYRO 2	SCED



BLUE STINGER	Activision
DYNAMITE COP	Sega
POWERSTONE	Eidos
SONIC ADVENTURE	Sega
VIRTUA FIGHTER 3TB	Sega

DIE HARD TRILOGY 2

Mit diesem explosiven Genremix dürfte John McClane auch auf der Konsole einigen Staub aufwirbeln!



LASS ES KRACHEN! Wie in den Filmvorlagen fliegen auch im Videospiel zu Die Hard die Fetzen.



GUT GERÜSTET Zwölf verschiedene Waffen finden ihren Weg in die Hände von Ein-Mann-Armee McClane.

Wenn Bruce Willis sich wieder mal das enge Rippen-Unterhemd überstreift und machtgerige Terroristen über die Leinwand jagt, stürzen die Leute reihenweise in die Kinos. Die drei *Die Hard*-Streifen, in Deutschland unter dem Titel *Stirb langsam* erschienen, zählen wohl zu den spannendsten und erfolgreichsten Actionfilmen aller Zeiten. Dem entsprechend dürfte auch das Videospiel zur Kino-Serie auf reges Interesse stoßen. Aber kann der PlayStation-Titel mit der Qualität der Leinwand-Vorlage mithalten oder handelt es sich nur um eine lieblose Billig-Entwicklung mit *Die Hard*-Aufdruck?

Wir haben uns *Die Hard Trilogy 2* bereits im Vorfeld angesehen und waren positiv überrascht. Sowohl beim Gameplay als auch bei der technischen Umsetzung scheinen sich die Leute von Fox Interactive ziemlich angestrengt zu haben. Die Vorgeschichte läuft nach bewährtem *Stirb Langsam*-Schema ab: Eigentlich möchte Cop John McClane in Las Vegas ein paar erholsame Tage verbringen. Doch McClane scheint Terroristen anzuziehen wie Licht die Motten! Prompt gerät er in Las Vegas an eine Gangstertruppe, die die glitzernde Glücksspielmetropole dem Erdboden gleichmachen will.

Also greift der eiserne Einzelkämpfer einmal mehr zur Wumme beziehungsweise zum Lenkrad, um die Stadt vor der drohenden Katastrophe zu bewahren. Statt euch durch lauter gleich gestrickte Baller-Levels zu scheuchen, wechselt *Die Hard Trilogy 2* zwischen drei unterschiedlichen Spielvarianten. Am meisten Spielspaß werden wohl die Action-Passagen zu bieten haben, durch die ihr Mc-

Clane in der *Tomb Raider*-Ansicht bugsirt. Hier sollen taktische Herausforderungen und Rätselaufgaben eure grauen Zellen trainieren. Daneben werdet ihr, im Idealfall mit einer Lightgun bewaffnet, durch Ego-Shooter-Levels tigern dürfen. Doch keine Angst, McClane gehorcht auch Standard-Controllern.

Um Bomben rechtzeitig aufzustöbern, Verletzte im Krankenhaus abzuliefern und Ähnliches, besteigt der Held auch mal ein Taxi oder einen Krankentransporter. Passt bei den wilden Straßengajagen aber auf, dass euch kein Fußgänger vor die Motorhaube läuft! Im Cinema-Modus verquirlt *Die Hard Trilogy 2* Action-, Ego- und Rennspiel-Elemente zu einem abwechslungsreichen Mix und wartet außerdem mit gut gemachten Zwischensequenzen auf. Im Arcade-Modus dagegen könnt ihr eine der drei Varianten auswählen und euch dann an den entsprechenden Passagen versuchen.

Unabhängig von der Spielvariante sollen alle Levels dreidimensional gestaltet sein und um McClane seine Aufgabe zu erleichtern, werden Mauern in seiner direkten Umgebung transparent. Diese Effekte sehen bereits in der Preview-Version einwandfrei aus. Ein wichtiger Teil des Actionspektakels sind selbstverständlich die krachenden Explosionen und auch da geht grafisch schon ganz schön die Post ab! Die Figuren sollte man allerdings noch etwas überarbeiten – und zwar nicht nur was die Optik, sondern auch was die Intelligenz angeht. Ansonsten scheint *Die Hard Trilogy 2* alles mitzubringen, was ein fetziger Action-Reißer so braucht!

Stefanie Schetter

NEWS

MEDIEVIL 2

Pechschwarzes 3D-Abenteuer mit einem „beinharten“ Helden

Ein halbes Jahrtausend ist es her, da versuchte der dunkle Magier Zarok mit Hilfe einer Armee von Toten, die Macht an sich zu reißen. Skelett Sir Dan Fortesque durchkreuzte damals die Pläne des Bösewichts. Einige hundert Jahre später jedoch geraten die Überreste von Zadoks Zauberbuch in die Finger eines machthungrigen Ganoven. Zum zweiten Mal wieder erweckt, liefert sich Sir Dan ein Wettrennen mit dem fiesen Lord Palethorn, um zu verhindern, dass dieser in den Besitz des kompletten Buches gelangt. Die Jagd nach den verschollenen Seiten führt euch durch 17 3D-Welten, in denen von Zombies bis hin zu einer Mumienprinzessin allerlei verrückte Spukgestalten ihr Unwesen treiben. Der klapprige Held setzt sich mit Langschwert, Armbrust und anderen Waffen gegen Palethorns Meute zur Wehr, enträtselt Türmechanismen und



SKELETTOSAURUS Mit bizarren Gegnern wie diesem Knochen-Saurier ist nicht zu spaßen!

Titel:Medevil 2
System:PlayStation
Hersteller:SCEE
Genre:Action-Adventure
Veröffentlichung:Frühjahr

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

FEAR EFFECT

Actionreicher Gruselthriller, der Regina und Jill das Fürchten lehren könnte!

Auf der Suche nach einem verschwundenen Mädchen macht das Agententeam um Hana Tsu-Vachel eine beängstigende Entdeckung: Der Herr der Hölle streckt seine Hände nach der Welt des 21. Jahrhunderts aus und hat bereits in der Stadt Fuß gefasst. Ihr steuert nun abwechselnd den Sprengstoffexperten Deke, den Söldner Royce Glas und die geschickte Elitekämpferin Hana, sammelt Gegenstände, löst Kombinationsaufgaben und kämpft gegen eine Vielzahl von Gegnern. Dabei ist es wichtig, dass der Angstpegel der Figuren nicht zu hoch steigt, da sie sonst anfälliger gegen Angriffe sind. Wechselnde Perspektiven und Kamerafahrten erinnern an Referenztitel wie *Dino Crisis* oder *Resident Evil 3*, allerdings mangelt es der Steuerung entsprechend an Übersicht. Rauch-, Licht- und Schatteneffekte unterstreichen die



DEJA VU Resolute Lady mit zwei Knarren im Griff – kommt uns das irgendwoher bekannt vor?

Titel:Fear Effect
System:PlayStation
Hersteller:Eidos
Genre:Action-Adventure
Veröffentlichung:März

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

Action hoch drei

Abwechslung ist Trumpf! Daher setzt sich *Die Hard Trilogy 2* aus verschiedenen Passagen in drei verschiedenen Spielmodi zusammen, die ihr wahlweise gemischt oder nacheinander angehen könnt.



Action-Modus:

In einem Teil des Spiels folgt ihr McClane in bekannter Rücken-Ansicht und dirigiert seine Figur mit dem Analog-Stick.



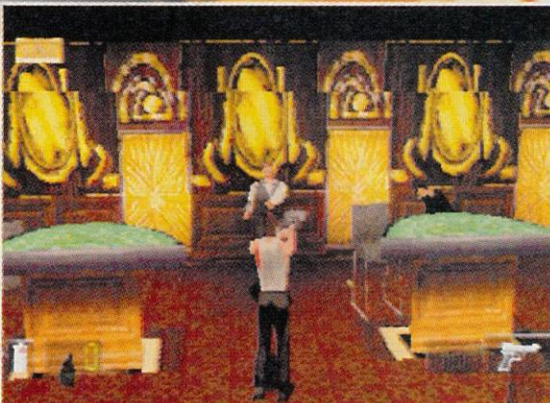
Ego-Modus:

In einigen Abschnitten lauft ihr aus der Ego-Shooter-Perspektive durch die dreidimensionalen Levels. Wer eine Lightgun besitzt, darf sie hier anlegen!

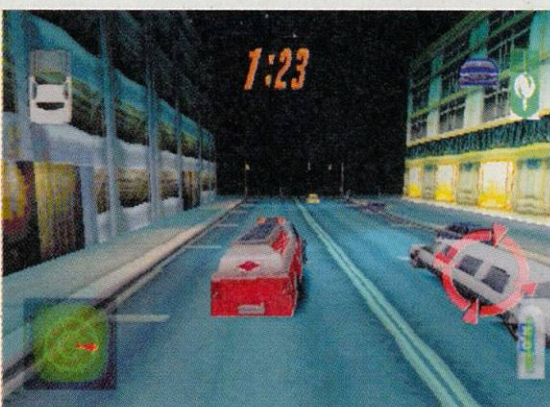


Rennspiel-Modus:

Wer sich lieber auf Rädern fortbewegt, dürfte an den Renneinlagen seine Freude haben. Mit Lenkrad fährt es sich natürlich noch rasanter.



*****FGP032***STADT DES GLÜCKS** Selbstverständlich geht die Gangsterjagd auch durch mehrere Spielhallen.



JETZT ABER HURTIG! In einigen Spielpassagen sitzt die Zeit dem Helden gnadenlos im Nacken.

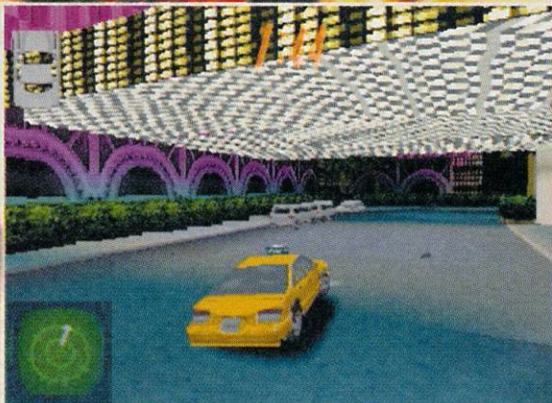
DER SCHÖNE SCHEIN An der Grafik der Spielfiguren sollte man noch etwas arbeiten. Dafür sehen die Schauplätze schon recht gut aus.

HEIBE NÄCHTE IN LAS VEGAS

Wo John McClane auftaucht, ist der nächste Sprengsatz meist nicht weit.



FEUERTAUF Wenn andere Verteidigungsmaßnahmen ausfallen, setzt McClane auch „brenzlige“ Mittel ein.



SPAZIERFAHRT McClane versucht sich als Taxifahrer. Ob er mit diesem Fahrstil recht viel Erfolg haben wird?

INFO

Titel:Die Hard Trilogy 2
System:PlayStation
Hersteller:Electronic Arts
Genre:Action
Veröffentlichung:30. März

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

THE MATRIX

Auf das offizielle Spiel zum Kinohit müsst ihr noch warten. Doch einige viel versprechende Matrix-Projekte für den PC befinden sich bereits in der Entwicklung.



HL-Matrix

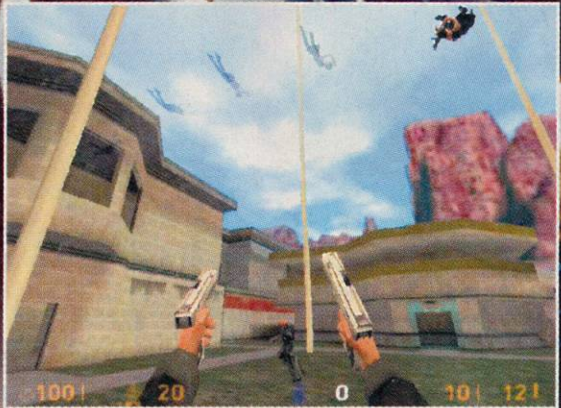
Die folgenden Bilder stammen aus der Half-Life-Modifikation, die bereits Ende 2000 fertig gestellt sein soll.



SCHLANGENFRAU Trinity scheint in der Half-Life-Version ebenso beweglich zu werden wie auf der Leinwand.



EINEN SCHRITT VORAUSS Neo kann dem Geschehen im Zeitlupentempo folgen und so „schneller“ reagieren.



AKROBATISCH Die Rebellen tricksen die Matrix aus und schlagen der Schwerkraft ein Schnippchen.

Matrix Marke Eigenbau

Während noch nicht klar ist, in wessen Händen das offizielle Spiel zum Kinohit landet, entwickeln Fans des SF-Streifens bereits ihre eigenen Matrix-Games. Zwei Teams arbeiten getrennt voneinander an der Umsetzung der berühmten Wand-Stunts. Hier sieht ihr die unterschiedlichen Ergebnisse.



Quake-2-Modifikation Die Spielfigur läuft an der Wand eines Quake-Levels empor und landet nach einem beeindruckenden Salto wieder auf der Erde.



Half-Life-Modifikation Und so sieht es aus, wenn der Held denselben Stunt auf der Half-Life-Engine vollführt. HL-Matrix ist schon fast fertig entwickelt.

Mit einer ebenso düsteren wie spannenden Story, faszinierenden Figuren und atemberaubenden Spezialeffekten setzte der Kinostreifen *Matrix* neue Maßstäbe im Science-Fiction-Genre. Der junge Hacker Neo muss erfahren, dass die geordnete Welt, in der er aufgewachsen ist, lediglich auf einer komplexen Sinnestäuschung beruht. In Wirklichkeit beherrschen Maschinen die Welt, füttern die Gehirne der Menschen mit gefälschten Informationen und zapfen ihren bewussten Körpern die Lebensenergie ab. Nur eine Hand voll Rebellen hat den Spuk durchschaut und ist fähig, zwischen der wirklichen Welt und der virtuellen Welt der „Matrix“ zu wechseln.

Da in der „Matrix“ alles Illusion ist, können die Rebellen dort an Wänden entlanglaufen, den Zeitfluss verlangsamen und Ähnliches. Diese Kombination aus ausgefallenen Ideen schreit ja förmlich nach einer Computerspielumsetzung! Doch wer die Rechte zur Entwicklung eines offiziellen *Matrix*-Games erhält, ist noch nicht entschieden – im Gespräch sind derzeit Konami und Shiny Entertainment, die gerade das skurrile *Messiah-Adventure* abgeliefert haben. In der Zwischenzeit flicken sich andere *Matrix*-begeisterte Programmierer bereits ihre eigenen Spiele zum Film zusammen. So wird gerade eine *Matrix*-Variante entwickelt, die auf dem *Gta2*-Script-Editor von DMA Design basiert. Daneben

arbeitet ein anderes Team an einer *Quake 2*-Modifikation des *Matrix*-Stoffes.

Am weitesten gediehen ist bisher *HL-Matrix*, eine Erweiterung zu *Half-Life*, die bereits Mitte 2000 erscheinen soll. In der Einzelspieler-Version des *HL*-Projektes werdet ihr Neo durch viele kurze Abschnitte steuern, in denen er sich mit Schusswaffen, Kung-Fu-Tritten und oben genannten Spezialfähigkeiten gegen die Wächter der Matrix zur Wehr setzen muss. Unterwegs stößt Neo auf wichtige Gegenstände und erweitert seine „übernatürlichen“ Kräfte. In der Mehrspieler-Version arbeiten Neos Rebellen-Gruppe und ihre Widersacher gegeneinander, um das jeweilige Levelziel zu erreichen. Die Charaktere sollen über unterschiedliche Fähigkeiten und Schadensmodelle verfügen. Bis eine offizielle Umsetzung auf den Markt kommt, solltet ihr also mit genügend Spielstoff versorgt sein!

Stefanie Schetter

INFO

Titel:HL-Matrix
System:PC
Hersteller:Noch nicht bekannt
Genre:Action
Veröffentlichung:Mitte 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



Magie statt Magnum...

'The Wheel of Time'

...ein 'zauberhafter' Ego-Shooter mit Strategie-Elementen!



90%
PC Action 12/'99



9/10
Gamespot 11/'99



88%
Power Play 12/'99



86%
Gamesman 11/'99



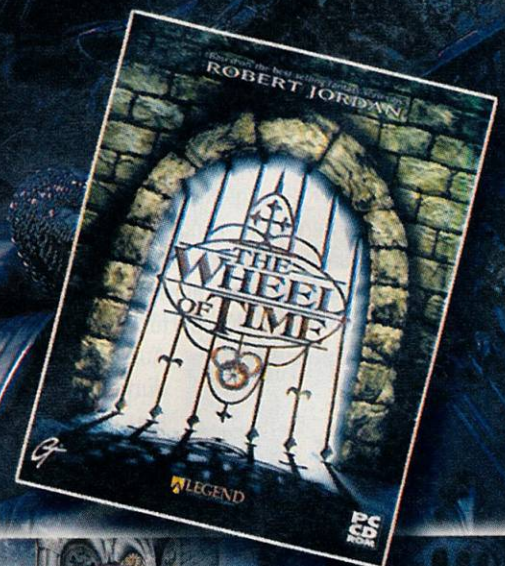
87%
GameStar 1/2000



87%
GameStar 1/2000



90%
PC Games 1/2000
'Spiel des Monats'



Features:

- Verbesserte Unreal-Engine
- Spielumgebung in Echtzeit-3D
- Verschiedene Wettereffekte, wie Wind, Regen und Schnee
- Konstruktion und Ausstattung eigener Festungen
- Einsatz von über 100 Artefakten und Zaubern
- Basiert auf Robert Jordans epischer Romanvorlage
- Einzigartige Multiplayer-Dynamik
- Single- und Multiplayermodus für bis zu vier Spieler

www.gtinteractive.de / www.wheel-of-time.de

Wheel of Time™ ©1999 GT Interactive Software Corp. All Rights Reserved. Created by Legend Entertainment Company under license from Robert Jordan. Published and distributed by GT Interactive Software Corp. GT is a trademark and the GT logo is a registered trademark of GT Interactive Software. Legend and the Legend logo are trademarks of Legend Entertainment Company.



NEWS

EVOLVA

Schillernder Scienc-Fiction-Shooter mit taktischen Elementen

PC Ganze Sonnensysteme fallen einem schrecklichen Parasiten zum Opfer, der sich in Windeseile im Universum ausbreitet. Bevor die Massenplage auch auf der Erde um sich greift, werden vier „Genjäger“ ausgesandt, die Menschheit zu retten. Diese Wesen verinnerlichen die genetischen Codes erledigter Gegner und sind imstande, deren Körpermerkmale und Fähigkeiten nachzubilden. Dadurch gewinnen die Genjäger an Stärke und können im weiteren Spielverlauf neue Hindernisse überwinden beziehungsweise sich gegen neue Gegnerarten zur Wehr setzen. Ihr kommandiert eine vierköpfige Genjäger-Truppe aus der *Tomb Raider*-Perspektive durch verschiedene exotische Welten, die mit großartigen Animationen und Geräuscheffekten geradezu voll gestopft sein sollen. Während ihr nach Belieben



EVOLUTION Mit den nötigen genetischen Infos entwickeln die Figuren Flügel und Hörner.

jeweils ein Mitglied der Gruppe eigenhändig steuert, leisten euch die übrigen drei Genjäger relativ selbstständig Beistand. Evolva dürfte also nicht nur actionreich, sondern auch taktisch recht anspruchsvoll werden.

Titel:Evolva
System:PC
Hersteller:Interplay
Genre:3D-Action
Veröffentlichung:April

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

TOSHINDEN 4

Virgin schickt den alten Rivalen der *Tekken*-Reihe in seine vierte PlayStation-Runde.

PS Die Prügelorgie von Tamssoft geht weiter! Auch im vierten Teil der Serie werden wieder ausgefallene Kämpferfiguren ihre Lieblingswaffen wirbeln lassen. Die einzelnen Gefechte sollen diesmal durch hochwertige Videosequenzen in einen Storyverlauf eingebunden werden. Zu den Spielmodi Practice, Survival und Time Attack soll die Möglichkeit hinzukommen, in zwei Dreier-Teams gegeneinander anzutreten. Außerdem soll auch die Auswahl an Moves erweitert werden, indem ihr beispielsweise eure Spezial-Moves mit unterschiedlichen Richtungs-Befehlen kombinieren könnt. Besonders interessant klingt folgendes Spielelement: Einige Figuren sollen euch geheime Nachrichten zukommen lassen, die ihr entschlüsseln müsst. Welche Bedeutung diese Botschaften wohl für das Spiel haben mögen?



RACHEENGEL Die beiden Flat-termänner müssen im Kampf ganz schön Federn lassen.

Auch versteckte Features dürfen natürlich nicht fehlen. Neben geheimen Zusatzcharakteren für eure Kämpferriege sollen sich außerdem verschiedene Mini-Spiele auf der *Toshinden 4*-Disk verbergen.

Titel:Toshinden 4
System:PlayStation
Hersteller:Virgin Interactive
Genre:3D-Beat'em Up
Veröffentlichung:März

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



MDK 2

Ein neues Spiel, ein neues Glück! Das abgedrehte Heldenteam fegt zum zweiten Mal außerirdische Fieslinge von der Bildfläche.



OMEN IN AKTION Edeleffekte wie diese soll es bei MDK 2 reichlich geben - dank der tollen Grafikengine, die auch BioWares Rollenspiel *Neverwinter Nights* optisch auf Hochglanz bringen soll.

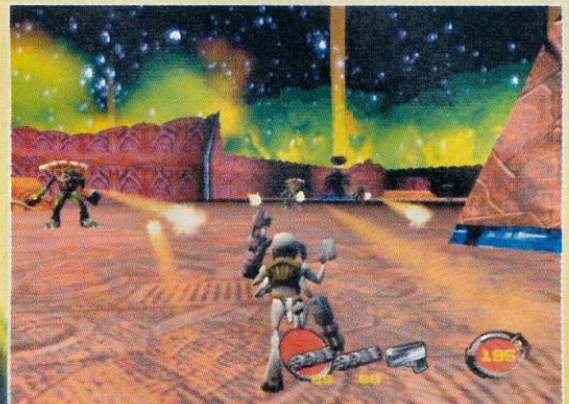
BioWare gönnt den drei MDK-Helden wirklich keine Erholungspause. Gerade als Doc Hawkins, Roboterhund Max und der coole Kurt nach der erfolgreichen Alienjagd des ersten Teils die Sektorkorken knallen lassen wollen, schrillen die Sirenen los und die drei müssen ein weiteres Mal zur Rettung der Welt antreten. Dürft ihr im ersten Teil nur im Latexkostüm des finsternen Kurt Hectic einher marschieren, so wird bei MDK 2 fleißig zwischen den verschiedenen Mitgliedern hin und her gewechselt. So lassen sich neun der zehn Spielstufen nur mit einem speziellen Charakter bewältigen.

Natürlich spielen in den verschiedenen Spielabschnitten die unterschiedlichen Fähigkeiten und Ausrüstungen der Figuren eine große Rolle, doch die furchtlosen Retter unterscheiden sich auch hinsichtlich ihrer Persönlichkeit. Während Kurt lieber Vorsicht walten lässt und mit wachsamem Blick durch unbekannte Gefilde schleicht, kommt „Robodog“ Max ohne große Umschweife zur Sache. Der sechsbeinige Köter fetzt rücksichtslos durch die Levels und ballert auf alles Außerirdische, das sich ihm in den Weg stellt.

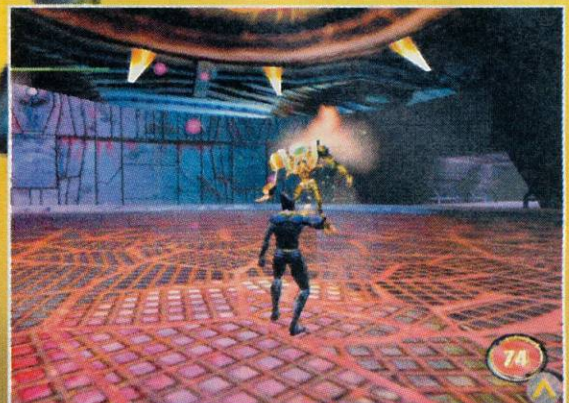
Doch nicht alle der ca. 20 Gegnertypen stellen eine ernsthafte Bedrohung dar, einige Alienarten reizen eher zum Lachen. Dafür dürft ihr euch die Endgegner der einzelnen Levels ganz schön den Schweiß auf die Stirn treiben! In der allerletzten Spielpassage könnt ihr euch übrigens aussuchen, welches Mitglied der schrulligen Rettungsmannschaft den Endspurt antreten soll. Da bei jeder Entscheidung eine andere Schlusszene auf euch wartet, lohnt es sich auch, nacheinander alle drei Helden in den Endkampf zu scheuchen.

Um die Invasoren vom heimatlichen Planeten zu vertreiben, fährt das MDK-Team ganz schön schweres Geschütz auf. Die Rede ist hierbei nicht nur von Granatwerfern und Maschinengewehren, sondern auch von so ausgefallenen Waffen wie einem durch Atomkraft betriebenen Toaster, der eure Widersacher mit Brotgeschossen bombardiert. Made by Dr. F. Hawkins, versteht sich. Kurt hat außerdem noch eine ausgeklügelte Tarnvorrichtung im Gepäck, die – wie sollte es anders sein – selbstverständlich auch aus der Werkstatt des verschrobenen Professors stammt.

DER MANN MIT DER EISERNEN MASKE Kurt Hectic, Held des ersten MDK-Abenteuers, wird diesmal kräftig von seinen Kumpels unterstützt. Doch mit seinem coolen Outfit gibt er zumindest modisch immer noch den Ton an!



FEUERWERK Wenn man vier Arme zum Schießen frei hat, kann man ordentlich Kugeln austeilen!



HIER KOMMT KURT Der schwarz gewandete Dritte im Bunde hat ganz besondere Tricks auf Lager.



FLOTTER KLÄFFER Max zögert nicht lange, sondern düst wie ein Wilder los, um die Levels freizuräumen.



KRABELSTUNDE Knobelaufgaben überlasst ihr am besten dem findigen Professor.

Kurts Adoptivväter

Die ersten Streiche von Kurt und Kumpanen stammen aus der Feder des Shiny Teams. Doch da die Jungs von Shiny Entertainment in der letzten Zeit mit *Messiah* mehr als genug zu tun hatten, betraute Interplay die kanadische BioWare-Truppe mit der Entwicklung der neuen Abenteuer des tollen Trios. Dr. Greg Zeschuk, Mitbegründer von BioWare, erklärt, inwiefern sich *MDK 2* vom Vorgänger unterscheiden soll.

GAMES: Erzähl mir etwas über die OMEN-Technologie, die bei *MDK 2* zum Einsatz kommt!

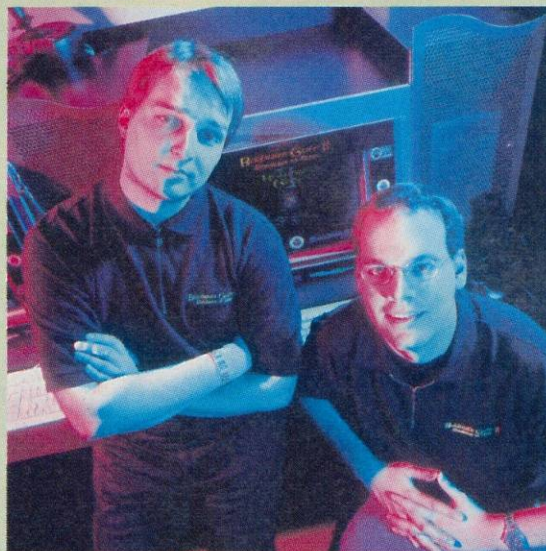
Dr. Greg Zeschuk: Am wichtigsten ist es wohl, dass unsere Engine ungeheuer vielseitig ist. Wir setzen sie nicht nur für *MDK 2* ein, sondern auch für unser Rollenspiel *Neverwinter Nights*. Mit der besonderen Skriptsprache von OMEN ist es uns möglich, gleich im Spiel neue Charaktere, Gegenstände oder Umgebungsdetails einzufügen. Außerdem beinhaltet die Technologie ein Animationssystem, das dafür sorgt, dass die Figuren vermeintlich selbstständig durch die Gegend laufen, was dem Ganzen einen sehr filmischen Charakter verleiht.

GAMES: Warum war gerade *MDK 2* das erste Spiel, um OMEN auszuprobieren?

Dr. Greg Zeschuk: Unser Hauptdesigner ist völlig meschugge, weil er ständig neue Elemente in das Spiel einbaut. Daher brauchten wir eine Technologie, die so flexibel ist, dass wir ständig Veränderungen ohne großen Aufwand durchführen können. Glücklicherweise bewegen wir uns hier in einer völligen Traumwelt; wir müssen zwar ein paar Aspekte der wirklichen Welt berücksichtigen, aber im Wesentlichen dürfen wir unseren abgefahrenen Vorstellungen freien Lauf lassen. So haben wir gerade an der Flugphysik von Baguette-Raketen für Dr. Hawkins' atomkraftbetriebenen Toaster gefeilt.

GAMES: Was sind die beiden Hauptunterschiede zwischen dem ersten und dem zweiten Teil?

Dr. Greg Zeschuk: Zunächst einmal die Handlung. *MDK*



HEISSEWARE Dr. Greg Zeschuk und Dr. Ray Muzika von BioWare, der neuen Familie von Kurt und Co.

hatte zwar eine tolle Hintergrundstory, aber die Spieler waren sich dessen gar nicht so bewusst. Wir haben uns sehr darauf konzentriert, denn eine tolle Handlung zieht dich in die jeweilige Spielwelt hinein. Außerdem wollen wir, dass auch die Fans des ersten Teils in *MDK 2* tonnenweise witzige Überraschungen erleben; wir haben wirklich eine aberwitzige Bandbreite an irren Ideen.

GAMES: Hat Shiny das Spiel bereits gesehen?

Dr. Greg Zeschuk: Auf der ECTS haben es einige Shiny-Mitarbeiter begutachtet. Wir sind sehr gespannt, was sie zum fertigen Spiel sagen werden.

GAMES: Was meinst du, mit wem Kurt Hectic im wirklichen Leben am liebsten ein Rendezvous hätte?

Dr. Greg Zeschuk: Ich bin nicht sicher, aber wohl weniger dem Filmsternchen, sondern eher mit einem Mauerblümchen oder mit einem Mädchen von nebenan. Dr. Hawkins hingegen würde wohl die verrückte Schauspielerin Angela Lansbury ausführen.

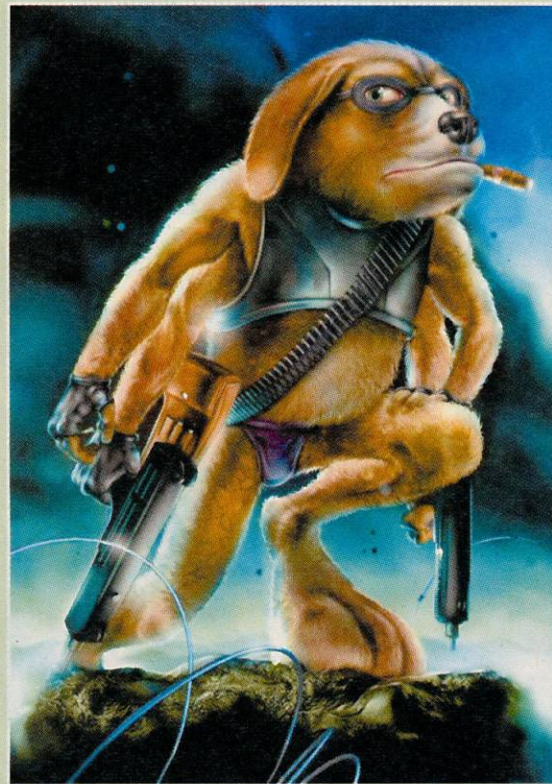
Dreamteam



KURT HECTIC In seiner futuristischen Kluft verbirgt Kurt neben seinen Flügeln ein deftiges Waffenarsenal.



DR. HAWKINS Ein Genie ohnegleichen: Wie könnte die Welt ohne einen atombetriebenen Toaster bestehen?



MAX Der künstliche Wauwau mit sechs Beinen und Vorliebe für Zigarren ist eine von Docs Schöpfungen.



HITZKOPF Superhund Max stürzt sich gern Hals über Schnauze in die brenzligsten Situationen. Dass er mit seinen vielen Gliedmaßen gleich mehrere Waffen auf einmal halten kann, ist natürlich von Vorteil.

Entsprechend abgedreht fallen auch die Action-Szenen aus, von den urigen Zwischensequenzen ganz zu schweigen. Doc Hawkins' schlaues Köpfchen wird übrigens meistens dann benötigt, wenn sich einer der anderen Helden in einer Sackgasse verfangen hat oder besonders knifflige Denkaufgaben anstehen. Handlungsverlauf und Rätsel sollen in MDK 2 übrigens eine größere Rolle einnehmen als im Vorgänger, wo die Action klar im Vordergrund stand. So will in jedem der zehn Abschnitte zuerst eine Knobelaufgabe gelöst werden, bevor ihr den Levelbossen eins auswaschen könnt.

Wie in den meisten Action-Adventures begleitet ihr die Figur, die sich gerade am Zug befindet, aus der Rückenansicht durch die abwechslungsreichen Umgebungen. Um einen vermeintlichen Gegner genauer in Augenschein zu nehmen, könnt ihr außerdem im Snipermodus an das Ziel

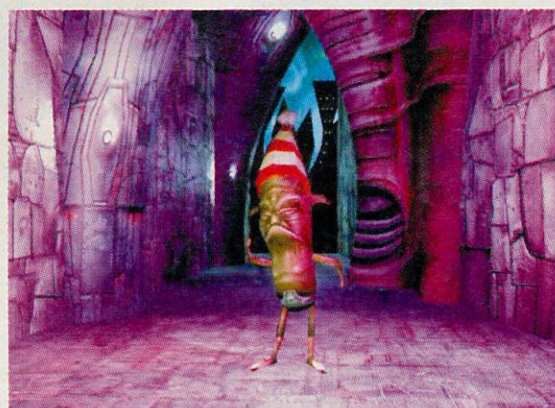
heranzoomen. Ob ihr im Raumgleiter durchs Weltall schwirrt oder auf der Planetenoberfläche herumkrabbelt, langweilig dürfte es bei diesem Action-Adventure der ausgeflippten Sorte selten werden. Die Schauplätze der irrwitzigen Alienschlacht glänzen in allen Farben und sprühen nur so vor Details.

Die Helden bewegen sich bereits jetzt sehr lebensecht, und auch über die Spezialeffekte kann man nicht meckern. Verantwortlich für die grafische Vielfalt ist die neue OMEN-Technologie, die auch im Online-Rollenspiel *Neverwinter Nights* für Aufsehen sorgen dürfte. Jetzt fehlen nur noch ein flotter Soundtrack und eine gute Sprachausgabe, dann könnten es die drei verrückten Action-Stars auf dem PC so richtig krachen lassen!

Stefanie Schetter



SCHWINDELFREI Tiefe Abgründe stellen für den flügelbewehrten Kurt kein großes Problem dar.



BEGEGNUNG DER DRITTEN ART Von den schrulligen Coneheads habt ihr nicht viel zu befürchten.

INFO

Titel:MDK 2
System:PC/Dreamcast
Hersteller:Interplay
Genre:3D-Action
Veröffentlichung:Mai

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



Hier erklären wir Ihnen mal groß und breit, warum Sie sich jetzt von Ihrem Internet Provider verabschieden sollten.

Bei uns surfen Sie von Mo-Fr ab 18 Uhr und das ganze Wochenende für nur 3,9 Pf/Min. inkl. Telefongebühren.

(Und das können Sie nur bei uns.)

Der günstigste Internet Provider.

- Ohne Grundgebühr
- Ohne Mindestumsatz
- Ohne Verbindungsentgelt

+AddCom
einfach online

Jetzt wechseln: www.addcom.de

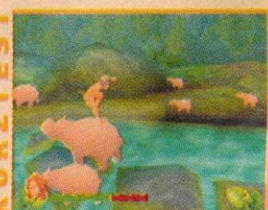
oder unter 0180/5 23 60 00

KURZTEST

TARZAN

Jetzt jodelt er auch auf dem PC!

PC Seit neuestem ertönen Disneys Buschtrommeln auch aus PC-Boxen. In der spielbaren Version des Dschungelabenteuers begleitet ihr den Helden durch hübsche Levels und zahlreiche Ausschnitte aus dem Kinofilm. Mit Tarzans Körpergröße nimmt auch der Schwierigkeitsgrad des Games zu, so dass ihr statt Pavianen und anderem Kleinvieh bald Leoparden, Raubvögel usw. zu bekämpfen habt. In 13 Passagen plus Bonuslevels rutscht ihr über Baumstämme, baumelt an Lianen und benutzt pflanzliche wie tierische Tropenbewohner als Sprungbretter von Plattform zu Plattform. Farbiges Obst dient dem Urwaldkönig zur Verteidigung. Tarzans Turnübungen sind im familienfreundlichen Disney-Stil inszeniert, leicht zu steuern und werden vor allem jüngere Spieler fesseln können. Mit der Zeit lässt der Reiz jedoch nach,



KLETTERHILFE Der Weg zum vollen Punktekonto führt über die Rücken der Nilpferde.

da euch in den Levels immer die gleichen Aufgaben erwarten. Die Mischung aus 2D- und 3D-Optik ist zwar nicht mehr ganz zeitgemäß, aber ansprechend, und Phil Collins' Begleitmusik kann wohl schon jeder mitsummen.

Titel: Tarzan
System: PC (erhältlich für PlayStation/CGB)
Hersteller: Disney Interactive
Genre: Jump&Run
Preis: ca. DM 80,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

70%

EHRGEIZ

Schwertkämpfe mit störrischer Steuerung

PS Wenn die Fighter dieser Automatenumsetzung ihre Klingen fliegen lassen, freut sich das Auge! Die 17 Figuren, unter denen sich auch einige Helden aus Square Softs Rollenspielhit *Final Fantasy VII* befinden, sind detailliert dargestellt und glänzend animiert. Um den Spielhintergrund ist es dagegen weniger rosig bestellt: Die Soundkulisse klingt ziemlich billig und die Polygon-Umgebungen wirken recht kahl und reizlos. Immerhin könnt ihr euch zur Ausführung einiger Manöver an Hintergrundgegenständen abstoßen. Leider tritt neben den Gefechten gegen die geschmeidigen Nahkampfvirtuosen bald der Kampf gegen die Steuerung in den Vordergrund. Die Tasten sind so unpraktisch belegt, dass man große Schwierigkeiten hat, verschieden hohe Blocks richtig auszuführen. Da macht auch ein



ALTE BEKANNTEN In die Kämpferiege mischen sich Charaktere aus *Final Fantasy VII*.

Zwei-Spieler-Match nicht recht viel Spaß. Als Bonus findet ihr einen Rollenspielmodus und ein paar Minispiele auf dem Scheibchen, für eine Revolution des Genres reichen diese Extras allerdings nicht aus.

Titel: Ehrgeiz
System: PlayStation
Hersteller: SCEE/Squaresoft
Genre: 3D-Beat-'em-Up
Preis: ca. DM 100,-
Veröffentlichung: 9. Februar 2000

spielspass

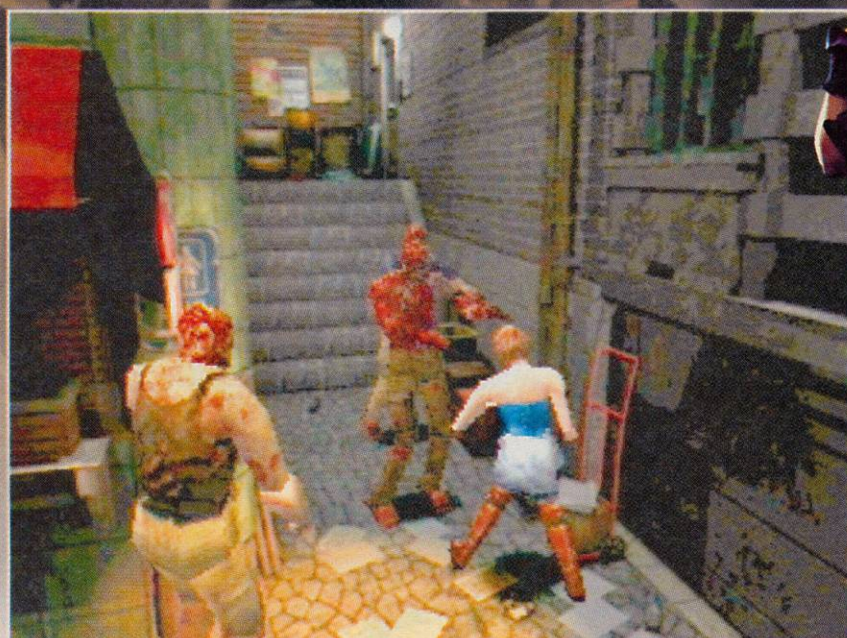
10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

73%

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS



Endlich lässt Capcom auch in Deutschland die Zombies aus dem Zwinger!



GEISTESGEGENWÄRTIG Mit einer flinken Bewegung entwischt Jill den Griffeln ihrer modrigen Verfolger gerade noch rechtzeitig.



Jill Valentine hat sich gerade wieder von den grausigen Vorfällen erholt, die sich vor nicht allzu langer Zeit in einer ländlichen Villa abgespielen. Damals hatte der obskure T-Virus fast alle Mitglieder ihrer Einheit ausgelöscht, doch keiner wollte den Überlebenden die Geschichte von biologischen Experimenten und verseuchten Killer-Mutanten abnehmen. Es kommt, wie es kommen muss: Gerade als Jill in Übersee ein neues Leben anfangen will, greift der Virus ein weiteres Mal um sich – und diesmal nicht nur in einem Gebäude, sondern in ganz Raccoon City. Das spannende Intro katapultiert euch gleich ins Zentrum der Zombie-Metropole, wo bereits brennende Autowracks und Trümmerhaufen die Straßen zieren.

Eingesperrt in ein apokalyptisches Szenario, wo hungrige Untote aus allen Ecken kriechen, erforscht Jill den Hintergrund der Katastrophe. Ihr verfolgt Jills Bewegungen aus festen Blickwinkeln. Verlässt Jill ein Blickfeld, wird auf die nächste Einstellung umgeschaltet. Die häufigen Wechsel erschweren die Steuerung zwar etwas, tragen jedoch einen großen Teil zur düsteren Atmosphäre des Horrorschockers bei. Zum einen wirken leere Gänge und Räume durch die unbeweglichen, schrägen Kamerawinkel erschreckend leblos – zum anderen weiß man nie, was einen hinter der nächsten Ecke anspricht.

Denn von Zombies in verschiedenen Variationen bis hin zu Monsterspinnen, Rieseneulen und Bluthunden robbt, taumelt und krabbelt der Heldin so einiges vor die Füße. Die Untoten selbst sind verschieden stark vergammelt und unterscheiden sich in Größe, Geschlecht und An-

griffslust. So vielfältig, wie es zu Beginn scheint, ist das Zombiesortiment jedoch nicht: Nach einiger Zeit wanken euch immer die gleichen Horrorgestalten über den Weg. Um sich den Weg durch verzweigte Korridore, Parks und Hinterhöfe zu bahnen, kann die Heldin zu Beginn nur auf eine Pistole zurückgreifen. Doch mit der Zeit erweitert sich Jills Inventar um etliche schwere Schusswaffen – und die hat sie auch bitter nötig. Von Haus auf zielt Jill automatisch, doch wer möchte, kann die Gegnermeute auch selbst anvisieren. Läuft Jill unversehens einem Pack lebender Leichen in die Arme, so könnt ihr sie neuerdings mit dem Quadrat-Knopf ausweichen lassen.

Darüber hinaus macht sie nach einer speziellen Tastenkombination auf dem Absatz kehrt und sucht das Weite. Habt ihr doch einmal einen Treffer eingesteckt, so macht ihr die Heldin mittels Medizinpackungen und Heilpflanzen wieder fit. Indem ihr unterschiedliche Pulverarten vermenget, könnt ihr sogar extrastarken Munitionsnachschub basteln. Neben solchen Hilfsmitteln klaubt Jill weitere Gegenstände auf, die sie – teilweise auch kombiniert – zur Bewältigung der eher simplen Denkaufgaben benötigt: verschlüsselte Türmechanismen, Schalterrätsel – die übliche Knobelkost eben.

Als Krönung allen Übels wartet Nemesis auf euch, eine menschliche Killermaschine, die euch an bestimmten Schlüsselstellen im Spiel begegnet. An solchen Punkten habt ihr oft die Möglichkeit, den Handlungsverlauf in eine bestimmte Richtung zu lenken. So werdet ihr nach einer wilden Flucht mit anderen Spielpassagen konfrontiert, als wenn ihr euch dem Monster im Kampf stellt.

Entweder – oder

In einigen brenzligen Situationen muss sich Jill zwischen mehreren Aktionen entscheiden. Von ihrer Reaktion hängt es ab, an welchen Orten ihr zunächst weiterspielt und welche Rätsel ihr als Nächstes lösen müsst.



Fliehen oder verstecken?

Wie entkommt Jill dem Koloss am sichersten? Jetzt bleibt nicht viel Zeit zum Überlegen!



Flucht

Im Keller finden die Heldin und ihr Begleiter kurzzeitig Schutz. Pech nur, dass der Raum sich langsam mit Wasser füllt.



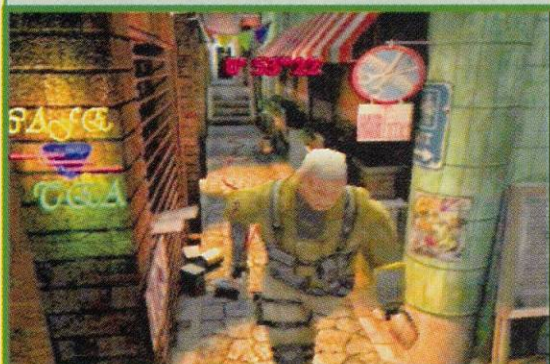
Versteck

Jill lenkt Nemesis noch schnell mit einem kleinen Feuerwerk ab. Jetzt aber schleunigst in Deckung!

EKELPAKET Der skrupellose Riesen zombie ist ein Ergebnis der Experimente mit dem T-Virus.

Nachspiel

Ihr habt es bis zum Abspann geschafft und wollt euch gerade im Sessel zurücklehnen, da serviert euch Capcom hat noch einen besonders adrenalinhaltigen Leckerbissen. Der Extra-Level „The Mercenaries“ lässt euch nur zwei Minuten Zeit, um die Zündung einer Zeitbombe zu stoppen, die sich im Körper eurer Spielfigur befindet. Also nehmt die Beine in die Hand!



Endspurt Für das Bonus-Spiel stehen euch drei Charaktere mit unterschiedlicher Ausrüstung zur Auswahl.



DJ JILL Um den Mechanismus zu entschlüsseln, muss die Heldin eine bestimmte Tonfolge richtig nachspielen.



OHNE FURCHT UND TADEL Jill Valentine nimmt den Kampf gegen den schrecklichen Nemesis auf.



ROLLENTAUSCH Während Hauptdarstellerin Jill mit dem Tod ringt, schlüpft ihr in die Gestalt von Carlos und macht euch auf die Suche nach einem rettenden Gegenmittel. Die Zeit drängt!



GEPRÜGEL IM GRÜNEN Der Riese hat die Protagonistin ein weiteres Mal eingeholt. Um gegen den Kampfkoloss zu bestehen, muss Jill ordentlich auf Zack sein.



UNGLÜCKSRABEN Sogar die gefiederten Stadtbewohner haben Appetit auf Menschenfleisch bekommen und stürzen sich im Park auf die Heldin.

Wer genug Nerven hat, dem Koloss die Stirn zu bieten, und ihn kurzzeitig ausschalten kann, darf dem darniederliegenden Monster auch ein paar saftige Waffen-Upgrades aus der Tasche ziehen. Doch bis zum großen Endkampf rappelt sich der zähe Kerl nach jeder Niederlage wieder auf, um euch erneut heimzusuchen. Speichern könnt ihr nur in bestimmten Räumen, in denen sich eine Schreibmaschine befindet – vorausgesetzt, Jill hat ein entsprechendes Farbband in der Tasche. Dort findet ihr auch Kisten, in denen Jill den Ballast aus ihrem engen Inventar loswerden kann. In einem Fall könnt ihr Jill jedoch nicht vor einer fatalen Vergiftung bewahren. An dieser Stelle schlüpft ihr in die Rolle des Söldners Carlos und macht euch fieberhaft auf die Suche nach einem Gegenmittel für die dahinsiechende Heldin. Auch gegen den erbarmungslosen Nemesis steht Carlos der Heldin tatkräftig zur Seite. Fällt er jedoch im Kampf, so ist das Abenteuer auch für Jill beendet.

Die schummrigen Gassen und gruseligen Gebäudekomplexe, durch die ihr Jill begleitet, sind so stimmungsvoll und detailreich dargestellt, dass man fast glaubt, im Kino zu sitzen. Auf den Straßen türmen sich Müll, alte Fahrräder und Trümmer eingefallener Mauern im milchigen

Schein von Laternen und lodernden Autowracks. Auch die gerenderten Innenräume sind aufwendig ausgestattet. Zu der tollen Grafik kommt eine geniale Soundkulisse, die euch mit knarrenden Türen, knirschendem Glas, beängstigendem Zombie-Gewimmer und schauriger Hintergrundmusik Schauer über den Rücken jagt.

Nur eines stört an der ansonsten filmreifen Inszenierung des Horrorspektakels ein wenig: Erledigte Zombies verabschieden sich wie in alten Arcade-Shootern mit einem kurzen Blinken aus Raccoon City – nicht gerade ein dramatischer Abgang. Doch abgesehen von solchen Kleinigkeiten hat Capcom wirklich alles gegeben, um eure Odyssee durch die Leichenstadt packend und stimmungsvoll zu gestalten. Die Präsentation ist wirklich erstklassig und für so manche Gänsehaut gut, die Story gewohnt spannend, die Übersetzung einwandfrei und die Steuerung noch durchdachter als im Vorgänger. Die Rätsel sind zwar recht altmodisch, doch das tut dem Spielspaß keinen großen Abbruch. Nicht nur eingefleischten *Resident Evil*-Veteranen sei also ein alpträumhafter Ausflug nach Raccoon City wärmstens empfohlen!

Stefanie Schetter

Ein Colt für alle Fälle



M66 Raketenwerfer

An dem Teil hat Jill zwar ganz schön zu schleppen, dafür zerbröselst es auch den monströsesten Endgegner!



S&W M629C

Auch mit dieser Knarre könnt ihr Nemesis Respekt einflößen. Dummerweise ist das Magazin recht klein.



HK-P Granatwerfer

Schlagkräftig, aber träge: Schießt mit diesem schweren Gerät lieber aus sicherer Entfernung.



M4A1 Sturmgewehr

Die Schnellschusswaffe mit Automatik bietet sich für Kämpfe gegen größere Zombiehorden an.



Benelli M3S

Starke Geschosse, aber nerviges Nachladen. Gegen einzelne Gegner über kurze Entfernung sehr effektiv.



STI EAL 6.0

Die Pistole mit der schnellen Schussfrequenz hält euch Standard-Zombies ziemlich wirkungsvoll vom Leib.



M92F Sonderanfertigung

Reicht für die ersten Gegner – aber schaut euch lieber schleunigst nach etwas Großkalibrigerem um!



Messer

Wenn alle Stricke reißen, kann Jill noch die Stichwaffe ziehen. Das juckt die Zombies allerdings nicht groß.



Spielepass

89%

Resident Evil 3

Hersteller:Eidos/Capcom
Veröffentlichung:18. Februar
Preis:ca. DM 99,-
Spieleranzahl:1
Genre:Action-Adventure
Sprache:Deutsche Texte, englische Sprache

PC



Spannende Story, filmreife Inszenierung, gelungene Steuerung

PS



Enges Inventar, etwas simpel gestrickte Rätsel

DC

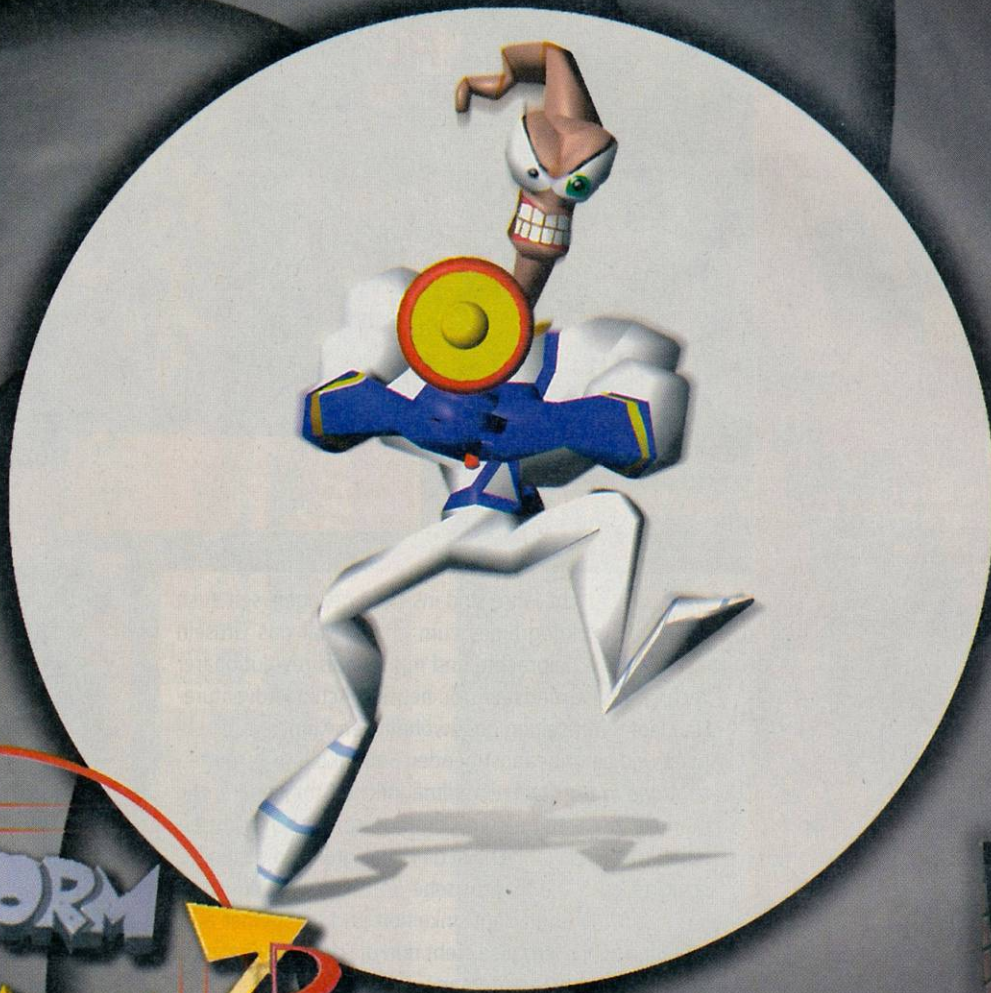
N64

Altersfreigabe:
Ab 16 Jahren

Grafik: **90%**

Sound: **84%**

MEIN NAME IST JIM. EARTHWORM JIM.



**EARTHWORM
JIM 3D**

Der zappelige, durchgedrehte Regenwurm Jim hat wieder seinen Kampfanzug angelegt, um der verrückten Welt und ihren Abenteuern mutig entgegenzutreten. Da heißt es dann: fleißig sammeln, puzzeln und zwischendurch reichlich irre Typen wegblasen. Kein Problem, er hat ja die Lizenz zum Töten.



© 1999 Interplay Productions. All Rights Reserved. Game developed by and Software Engine © VIS Interactive plc. All Rights Reserved. Earthworm Jim and all related characters © Shiny Entertainment, Inc. Earthworm Jim and related marks are trademarks of Shiny Entertainment, Inc. Interplay, the Interplay are trademarks of Interplay Productions. VIS and the VIS logo are trademarks of VIS Interactive plc. All rights reserved. All other copyrights and trademarks are the properties of their respective owners. Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. All Rights Reserved.

Interplay

Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes, Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Fantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Diablo 2	PC	Februar 2000
Legend of Legaia	PS	23. Februar 2000
Zelda Gaiden	N64	2000
Arcatera	DC	März 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	2	Final Fantasy VIII	PC/PS
2.	1	Zelda: Ocarina of Time	N64
3.	3	Diablo	PC/PS
4.	4	Silent Hill	PS
5.	7	Baldur's Gate	PC
6.	5	Grim Fandango	PC
7.	9	Silver	PC
8.	6	Final Fantasy VII	PC/PS
9.	8	Wild Arms	PS
10.	10	Breath of Fire III	PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Wertungen im Bereich Adventure und Rollenspiel? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr wisst, welche Spiele euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.



BODY HARVEST	Gremlin
HOLY MAGIC CENTURY	Konami
ZELDA	Nintendo
MYSTICAL NINJA	Konami
SHADOWGATE 64	Mitsui



BALDUR'S GATE	Interplay
DIABLO	Blizzard Ent.
GRIM FANDANGO	LucasArts
SYSTEM SHOCK 2	Electronic Arts
MIGHT AND MAGIC 6	3DO



BREATH OF FIRE III	Capcom
DIABLO	Blizzard/EA
FINAL FANTASY VIII	Squaresoft
GUARDIAN'S CRUSADE	Activision
WILD ARMS	SCEE



Adventures sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

ALONE IN THE

Kommenden Winter dürfen Hobby-Geisterjäger ein weiteres Mal im Dunkeln tappen.



WER HIER WOHL HAUST? Uaaaah!
Die Spukhäuser werden mit jedem Mal gruseliger.

Acht Jahre sind ins Land gezogen, seit euch Infogrames zum ersten Mal das Gruseln beibrachte und mit damals revolutionärer Technik den Grundstein für heutige Action-Adventure-Hits legte. Mit seinen ungewöhnlichen Kameraperspektiven und einer beängstigenden Soundkulisse vermittelte *Alone in the Dark* eine filmähnliche Atmosphäre, wie man sie zuvor bei einem Computerspiel noch nicht erlebt hatte. Nicht lange nach dem erfolgreichen ersten Teil schickte euch die französische Softwareschmiede zwei weitere Male ab in die Dunkelheit und nach einer ausgiebigen Schöpferpause steht nun die dritte Fortsetzung des Gänsehaut-Garanten an.

Mit von der Partie ist auch diesmal der Privatdetektiv Edward Carnby, den es auf seiner neuesten Gespensterjagd auf eine Insel vor Kalifornien verschlägt. Dort ranken sich unheimliche Geschichten um ein verlassenes Herrenhaus. Bei näherer Inspektion erweist sich die Bude jedoch – wie erwartet – als alles andere als herrenlos! Zombies, Geister und andere Wesen aus dem Schattenreich treiben in dem Gemäuer ihr Unwesen. Wie in den vorhergehenden Teilen sollen Rätselaufgaben einen großen Teil des Gameplays ausmachen, doch *Alone in the Dark 4* soll auch um einiges actionreicher werden als die drei Vorgänger.

Mit genauen Informationen zum Spielablauf hält sich Hersteller Infogrames noch zurück, doch eines dürfte bereits feststehen: So genial sahen die heimgesuchten Gruften, Speicher und Korridore, in denen sich Mr. Carnby herumzutreiben pflegt, noch nie aus! Die Hintergründe – inzwischen in edler Rendergrafik – strotzen vor Details und dürften die frostige Atmosphäre der Serie auf ihren bisherigen Höhepunkt treiben. Farbige Lichtspiele und in Echtzeit berechnete Schatten sollen den Verfolgungswahn perfekt machen. Doch vorerst lauert das Böse noch unter Verschluss in der Darkworks-Werkstatt und wird wohl frühestens im Dezember seinen Weg ans Tageslicht finden.



ES WERDE LICHT Ohne Taschenlampe seid ihr in der Spukvilla ziemlich aufgeschmissen.

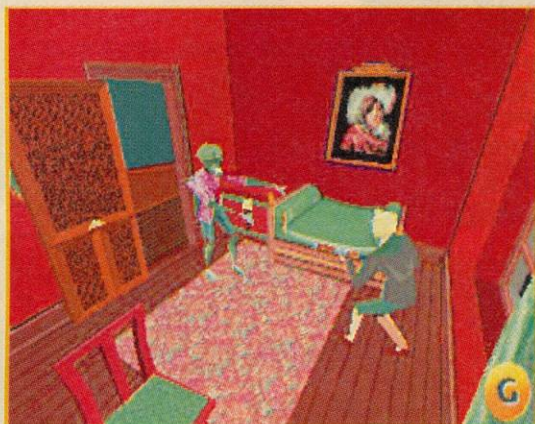


EINSAMKEIT Einöde, so weit das Auge reicht. Und kein Mensch in der Nähe, der Hilfeschreie hören könnte.

DARK 4

Geister, die Geschichte machten

Bevor 1992 der erste Teil von *Alone in the Dark* auf den Markt kam, wuselten die Adventure-Helden in der Regel vor zweidimensionalen Hintergrundbildern über die Bildschirme. Im Vergleich zu den damals üblichen handgepixelten Bildern wirkten die Locations aus Infogrames' Gruselabenteuer ziemlich detailarm, die Figuren eckig und puppenhaft. Doch dafür war es durch die neue Vektor-Grafik zum ersten Mal möglich, durch dreidimensionale Räume und Gänge zu wandern. Dynamische Kamerafahrten gab es noch nicht, stattdessen setzte man verschiedene feste „Kameraperspektiven“ ein, die die Figur aus wechselnden Winkeln verfolgten. Dasselbe System kommt beispielsweise auch bei *Resident Evil* zum Einsatz! Außerdem kehrt *Alone in the Dark* der bequemen Point-And-Click-Maussteuerung den Rücken und verschafft den Figuren über Cursortasten neue Bewegungsfreiheit. Die Erfinder von Lara Croft scheinen sich von dieser Bedienung einiges abgeschaut zu haben.



MEILENSTEIN Mit dreidimensionalen Spukellern und Zombiepiraten setzte *Alone in the Dark* neue Maßstäbe.



MIT DEM RÜCKEN ZUR WAND Schon bei den Vorgängern schlotterten so manchem Spieler die Knie. Teil 4 soll noch actionlastiger werden.

INFO

Titel *Alone in the Dark 4*
System PC/PlayStation
Hersteller: Infogrames
Genre: Action-Adventure
Veröffentlichung: Winter 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

angespielt

Get the C4

Vibration Feedback

Das krasse Lenkradfeeling durch unsere kraftvollsten Servomotoren

FEATURES
VIBRATION
FEEDBACK

Formel 1 Schalthebel

Das Original – Schalten wie die Profis in der Formel 1

Gummiertes Lenkrad

Rutschfestes Material für extrem geniales Fahrgefühl

1-22-001 Concept 4

Analoge Pedale

Richtig auf's Gas gehen oder gefühlvoll in die Bremsen steigen

Hol Dir Dein INTERACT® Equipment für PC, PSX, N64 und Game Boy™ im Fachhandel

INTERACT

INFO LINE: 0 42 87- 12 51 33

www.interact-europe.de

PARASITE EVE II



Die Mutanten sind wieder los – in einem spannenden Mix aus Action-Adventure und Rollenspiel.



VON WEGEN WEHRLOS! Aya setzt ihre besonderen Kräfte gegen die widerlichen Mutanten ein.



UMZINGELT Aya muss sich gleich gegen mehrere Mutanten auf einmal zur Wehr setzen.



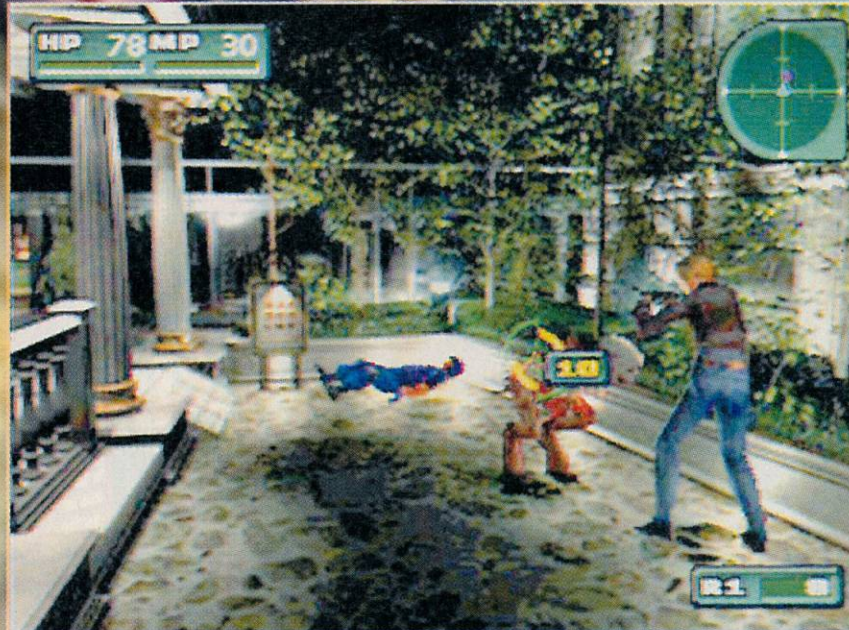
REDESELIG Neben gruseliger Action erwartet euch auch eine Vielzahl von Dialogen.



SCHARF Die gekonnt inszenierten FMX-Sequenzen treiben den Adrenalinspiegel noch zusätzlich hoch.



INS NETZ GEGANGEN Befindet sich der Gegner in Reichweite? Die Gitternetzlinien zeigen es euch.



MONSTERJAGD Rechts oben erkennt ihr den Schirm von Ayas neuer Radarvorrichtung, die sie vor unerwünschten Besuchern warnt.

Vor drei Jahren wurde Aya Brea zum ersten Mal von den angriffslustigen Mutanten heimgesucht, die damals in New York Angst und Schrecken verbreiteten. Ursache allen Übels war damals – ähnlich wie in *Resident Evil* – ein Virus, das befallene Tiere in scheußliche Monster verwandelte. Ende 2000 geht der Horror weiter, und zwar noch schlimmer als zuvor: Das Virus hat sich weiterentwickelt und verleiht seinen Trägern jetzt eine besonders heimtückische Fähigkeit – sie tarnen sich in menschlicher Gestalt vor Opfern und Jägern. Doch davon ahnt Aya noch wenig, als sie mit ihrer Sondereinheit nach Los Angeles gerufen wird, wo sich eine Horde Mutanten in einem Wolkenkratzer eingenistet hat.

Immerhin ist auch die Heldin in ihrem zweiten Kampf mit neuem Gerät ausgerüstet. So kann sie beispielsweise Angreifer auch über größere Entfernungen hinweg mit einer Radarvorrichtung aufspüren. Ein frisches Waffenarsenal gibt es selbstverständlich auch, doch Aya hat noch ein besonderes Ass im Ärmel. Die mysteriöse PE-Energie ermöglicht es der Monsterjägerin, die Heilung ihrer Wunden zu beschleunigen oder ihre Gegner mit Feuerstrahlen zu bearbeiten. Im Gegensatz zu *Resident Evil 3* verlaufen die Echtzeitkämpfe nach einem rollenspielähnlichen System, jedoch ohne dass in eine spezielle Kampfansicht umgeschaltet wird. Auch hinsicht-

lich der „Kameraführung“ unterscheiden sich die beiden Horror-Thriller von einander.

Während das Geschehen in *Resident Evil 3* aus wechselnden, unbeweglichen Blickwinkeln gezeigt wird, folgt die virtuelle Kamera in *Parasite Eve II* den Bewegungen der Heldin. Gegenstände aus der Umgebung lassen sich ins Spiel einbinden. So dienen Kisten der Protagonistin als Versteck, während Fässer mit explosivem Inhalt die Monsterbrut so richtig schön ins Schwitzen bringen können. Plaudereien mit anderen Charakteren und gut gemachte Zwischensequenzen halten die Handlung in Gang. Wann der Horrortrip losgeht, können wir euch leider noch nicht sagen – aber Freunde von *Dino Crisis* und *Resident Evil 3* sollten auf jeden Fall schon mal ihr Sparschwein füttern!

Stefanie Schetter

INFO

Titel:Parasite Eve II
System:PlayStation
Hersteller:Square Soft
Genre:Action-Adventure
Veröffentlichung:Noch nicht bekannt

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

DIE NEUE GOLD GAMES

Viel **MASSE** ...und einfach wieder **KLASSE!**



Klassiker der Compilations
GameStar 1/2000

Sehen Sie selbst:

**21 TOP-SPIELE
AUF 24 CD-ROMS**

GOLD GAMES

21 TOP-SPIELE AUF 24 CD-ROMS

Diablo	90%	PC Player	02/97
Fallout 2	86%	PC Action	01/99
Might and Magic VI	88%	PC Games	06/98
UPRISING 2	82%	GameStar	02/99
Conflict Freespace:			
The Great War	90%	PC Action	07/98
Rayman	87%	PC Games	01/96
Knights & Merchants	86%	PC Joker	10/98
Leisure Suit Larry 7	84%	Power Play	01/97
M.A.X. 2	85%	PC Action	08/98
Redline Racer	83%	Power Play	05/98
Die by the Sword	86%	PC Games	05/98
Caesar II	91%	PC Action	01/96

Pandemonium 2	87%	PC Games	06/98
Pro Pilot	80%	Power Play	08/98
RoboRumble	83%	Power Play	07/98
V2000	83%	PC Player	11/98
DSF Fußballmanager 98	Gut	Computer Bild	07/98
S.C.A.R.S.	77%	PC Joker	02/99
Police Quest SWAT 2	79%	PC Joker	08/98
Fallout	85%	GameStar	05/98
3D Ultra Pinball 3 -			
Der Vergessene Kontinent	70%	PC Player	01/98

www.goldgames4.de



ComputerBILD Auszeichnung 1999
„Der goldene Computer“
GOLD GAMES III



FINAL FANTASY VIII

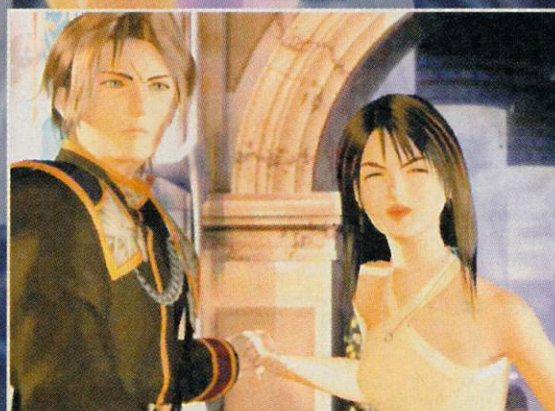
Vorhang auf für die heiß ersehnte PC-Umsetzung des grandiosen Konsolen-Spektakels!



EINZELGÄNGER
Der verschlossene Squall steht im Mittelpunkt der Geschichte. Um mit dem Verräter Cifer fertig zu werden, muss der Held Teamgeist beweisen.



TRAINING Squalls Ausbildung führt euch in die Bedienung ein. Die Grafik ist für ein PC-Spiel eher schwach.



AUGENSCHMAUS Die Videosequenzen katapultieren euch auch auf dem PC in den siebten Grafikhimmel!

Guardian Forces

Zu den Höhepunkten in *Final Fantasy VIII* zählen mit Sicherheit die Auftritte der mächtigen Guardian Forces. Diese vier Schutzgötter stehen den Charakteren des Rollenspiels auch gegen die wildesten Gegner mit spektakulären Zauberkrits bei.

Quetzacoatl



Für Gewitter samt verheerenden Blitzschlägen ist der Feuergott Quetzacoatl zuständig.

Ifrit



Dieser Schutzengel verschafft sich mit seinen gigantischen Feuerbällen Respekt.

Shiva

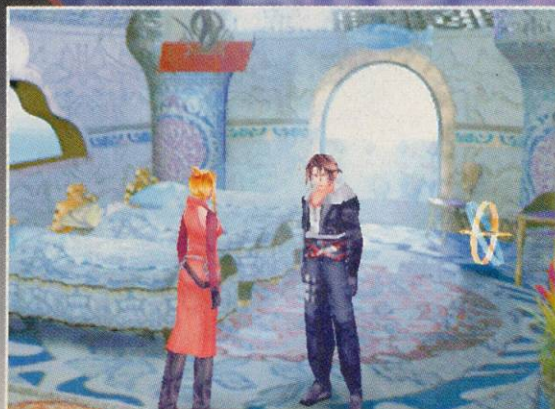


Shiva verpasst feindlichen Feuerwesen mit gewaltigen Eisstürmen eine Gänsehaut.

Siren



Erst eine heftige Flutwelle, dann bringt die Lady ihre magische Harfe zum Einsatz.



TIEF DURCHATMEN Gerade noch geschafft! Nur an bestimmten Punkten dürft ihr euren Spielstand sichern.

Auf der PlayStation hat Square Softs gigantisches Fantasy-Epos eingeschlagen wie eine Bombe. Jetzt kommen endlich auch PC-Spieler in den Genuss des fesselnden Rollenspiels, das vor allem durch seine komplexe Story und die faszinierenden Charaktere begeistert. Im Mittelpunkt steht der junge Squall, den ihr auf seiner Ausbildung bei der SEED-Eliteeinheit begleitet. Bereits zu Beginn lernt ihr Squalls hinterlistigen Gegenspieler Cifer, die hübsche Riona und etliche andere Figuren kennen, die im weiteren Storyverlauf wichtige Rollen spielen werden. Während dieser Phase macht ihr euch auch mit der annehmbaren Tastatur-Bedienung vertraut. Kämpfe abwickeln, Gegenstände untersuchen, Gespräche führen – alles läuft wie in der Konsolenversion auf Knopfdruck ab.

Mit bestandener Abschlussprüfung geht für die SEED-Mannschaft der Spaß erst richtig los! Die komplexe Handlung um Intrigen und Magie konfrontiert euch immer wieder mit Kämpfen gegen Roboter, Monster oder menschliche Gegner. Diese bestreitet ihr rundenweise aus einer speziellen Kampfansicht. Kommt ihr mit Schwert oder Peitsche nicht mehr gegen eure Widersacher an, so greift ihr auf Zauberkraft zurück oder ruft eu-

re Schutzgeister, die so genannten Guardian Forces, zu Hilfe. Bei den prachtvollen Effekte während der Kampfszenen gehen einem fast die Augen über! Auch die Zwischensequenzen sind allererste Sahne, doch ansonsten hinkt *Final Fantasy VIII* der PC-Konkurrenz technisch hinterher.

Die Figuren bewegen sich ungenau vor starren Hintergründen, die mit einer pixeligen Auflösung von 640x480 Punkten für Unmut sorgen. Auch soundtechnisch hätte man aus dem PC viel mehr herausholen können! Die Musik klingt ziemlich lausig. Leider wurde auch auf eine Sprachausgabe verzichtet, die bei PC-Rollenspielen beinahe schon Standard ist. Stattdessen wühlt ihr euch durch Massen grauer Textfenster und Menüs, die offenbar direkt aus der PS-Version übernommen wurden – auf einem hoch auflösenden PC-Monitor wirken die Kästen jedoch plump und klobig. Außerdem hat man die konsolentypische Savepoint-Funktion beibehalten. So könnt ihr auch auf dem PC euer Spiel nur an bestimmten Stellen sichern. Hätte man Squall und Co. ein paar Synchronsprecher, eine Maussteuerung und eine bequemere Speicheroption spendiert und die Optik ein wenig aufpoliert, hätte das Abenteuer auch als PC-Version eine Spitzenwertung abgezockt.

Stefanie Schetter

spielespass

82%

Final Fantasy VIII

Hersteller:Eidos
Veröffentlichung:Februar
Preis:ca. DM 80,-
Spieleranzahl:1
Genre:Rollenspiel
Sprache:Deutsche Texte
Systemanforderungen:Pentium 200, 32 MB RAM

PC

+

Interessante Charaktere, tolle Story, klasse Zwischensequenzen und Effekte

PS

-

Grobe Spielgrafik, platte Musik, keine Maussteuerung, keine Sprache, kaum Speichermöglichkeiten

DC

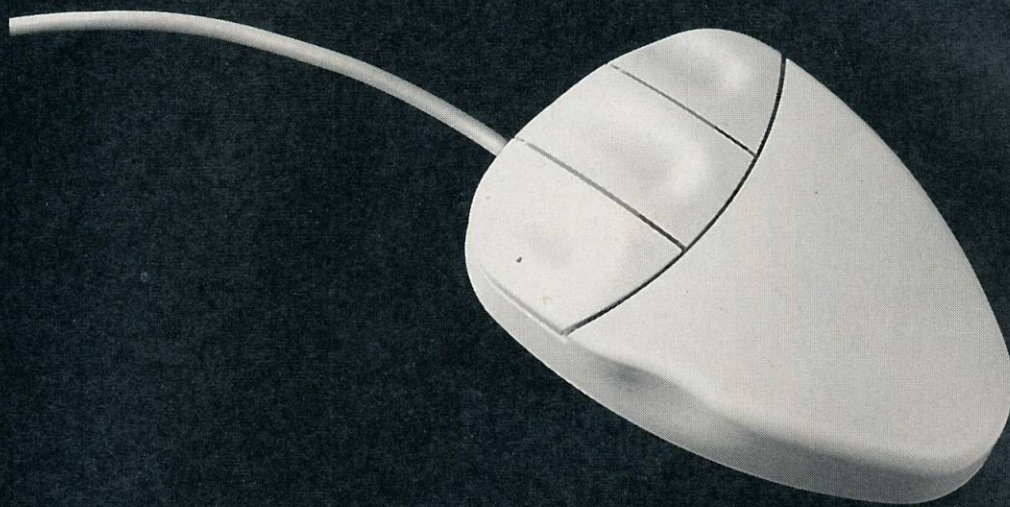
N64

Altersfreigabe:
Ab 12 Jahren

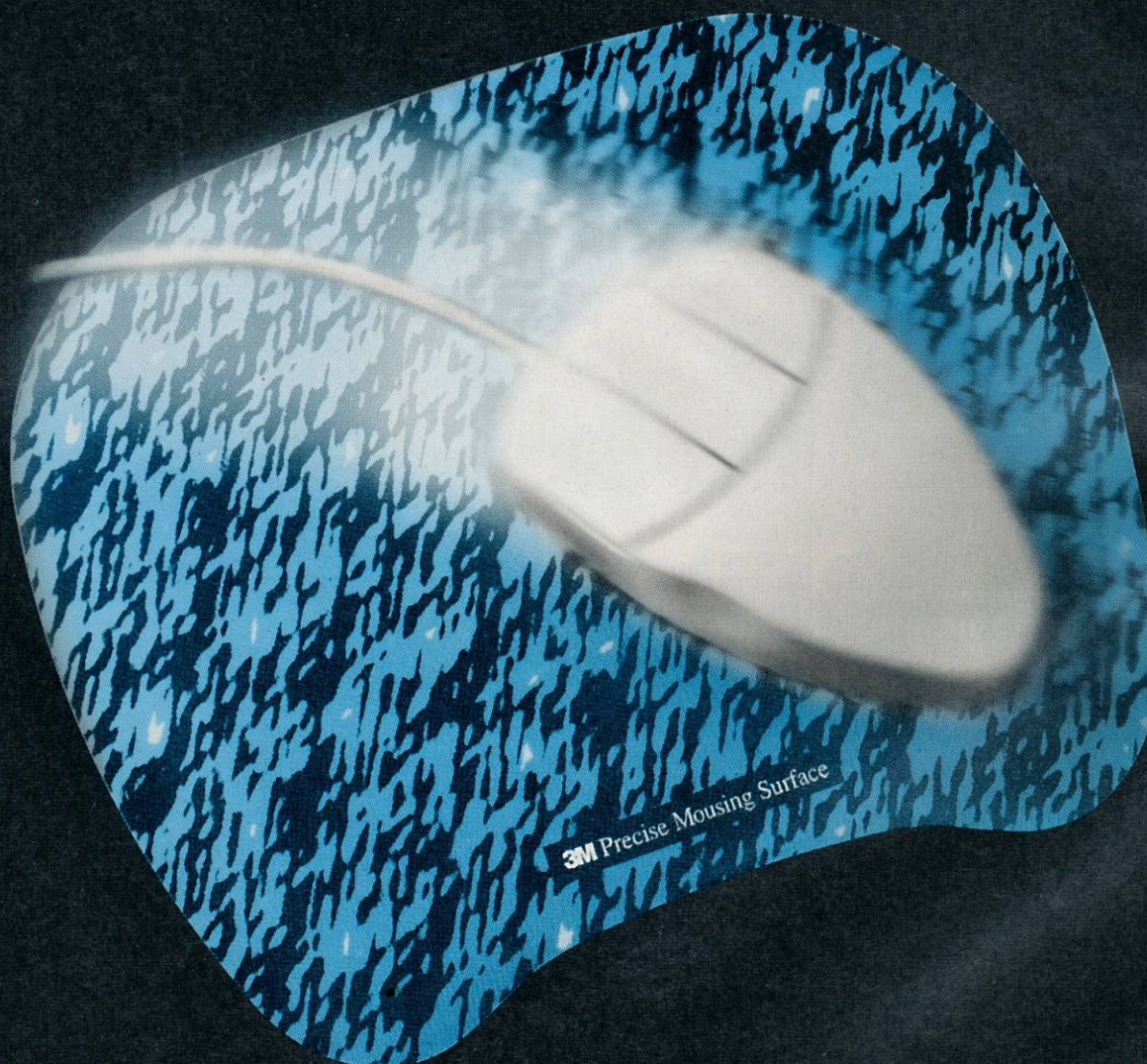
Grafik: **76%**

Sound: **29%**

Lahme Ente.



Speedy Gonzales.



3M Präzisions-Mausfläche.



Auf der ultradünnen Fläche hat die Maus mehr Speed. Die patentierte mikrostrukturelle Oberfläche, ein feines Netzwerk an Vertiefungen und Erhebungen, überträgt jede Trackball-Bewegung mit absoluter Präzision auf den Cursor. In Violett, Royalblau, Dunkelgrün, Ockergelb.

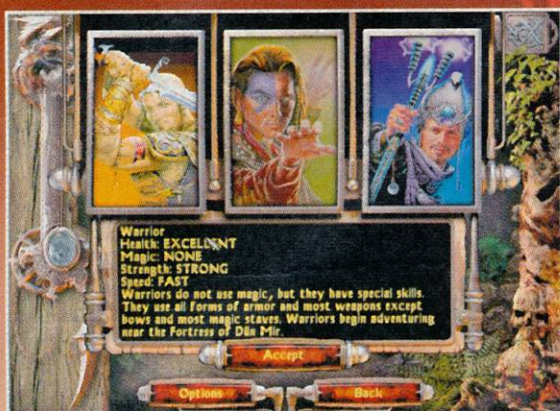
www.mmm.com/office

3M Innovation

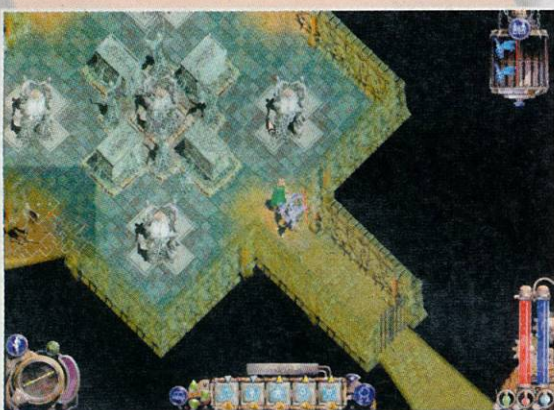
NOX



Fetziges Einsteiger-Rollenspiel mit witziger Hintergrundstory



KARRIERESTART Die kurzen Kampagnen der Kämpfer und Zauberer sind vor allem für Neulinge interessant.



ZAUBERHAFT Mana könnt ihr in den Städten für gutes Geld kaufen oder an blauen Manaquellen abzapfen.

Die finstere Magierin Hecubah plant, das ganze Fantasyreich Nox unter ihre Fuchtel zu bringen. Dummerweise passiert der Hexe ein kleiner Ausrutscher, so dass der irdische Automechaniker Jack unversehens von einem Dimensionstor verschluckt wird und in der bedrohten Parallelwelt strandet. Die Geschichte könnte man eigentlich wunderbar skurril weiterspinnen – doch stattdessen führt Westwood das Rollenspiel nach der üblichen Schablone fort. Um wieder nach Hause zu gelangen, muss Jack den Kampf gegen Hecubah aufnehmen. Doch da der Erdling kein Fünkchen Ahnung von Magie oder Schwertkampf hat, ist erst einmal ein ausgiebiges Training nötig. Also arbeitet sich Jack durch zahlreiche Monsterhorden von einem Nebenauftrag zum nächsten.

Je nachdem, ob Jack seine Reise in der Rolle eines Kämpfers, eines Magiers oder eines Beschwörers antritt, unterscheiden sich Schwierigkeit und Art der einzelnen Abenteuer, aus denen eure Kampagne besteht. Auch Jacks Fähigkeiten und Kampffaktionen hängen von der Charakterklasse ab. Als Kämpfer ist eure Figur relativ robust und prügelt sich in einer etwas

eintönigen Fechtorgie durch eine kurze, eher simple Story. Die Kampagne des Zauberers fordert euch etwas mehr heraus, da Jack als Magier ziemlich verletzlich ist, dafür jedoch mit Blitzen und Feuerbällen um sich werfen kann. Am interessantesten und kompliziertesten ist die Rolle des Beschwörers.

In dieser Gestalt ist Jack selbst zwar sehr schwach, dafür kann er Tiere zu seinen Gefährten abrichten. Und mit einer folgsamen Riesenspinne an eurer Seite könnt ihr im Kampf ganz schön Eindruck schinden! Da das Spiel in jeder der drei Versionen recht unterschiedlich abläuft, lohnt es sich, alle drei mal auszuprobieren. Absolut genial sind außerdem die fünf Mehrspielermodi. Hier geht bei bizarren Fantasy-Varianten von Death Match, Capture the Flag und sogar Totenkopf-Fußball die Post ab! Grundsätzlich setzt Nox eher auf actionreiche Gefechte als auf gemütliche Erkundungsreisen – obwohl die schönen Landschaften durchaus den einen oder anderen Spaziergang wert wären. Die Grafik ist wirklich sehenswert und wird von der stimmungsvollen Musikkulisse hervorragend ergänzt.

Stefanie Schetter

TEUFELSWEIB Hecubah sinnt auf Rache – und beschwört dabei ihren eigenen Untergang herauf.

Teuflische Konkurrenz

Nox



Rollenspielneulinge, die sich vor komplexen Charaktermenüs und verzwickten Attributwerten scheuen, dürfen aufatmen: Nox macht es euch einfach. Habt ihr eine bestimmte Menge an Punkten erreicht, steigen die Werte eurer Figur. Ein individueller Charaktersbau ist so natürlich nicht möglich.

Hübsche Effekte und, wie man es von Westwood gewohnt ist, vor allem traumhafte Landschaften machen Nox zum Augenschmaus. Die Umgebungen sind liebevoll ausgearbeitet und animiert. Sogar auf den Regenwassertonnen schwappen kleine Wellen!

Diablo



Hier dürfen mit vollen Händen Punkte verteilt und Fähigkeiten getunt werden! Dadurch könnt ihr das Verhalten eures Charakters nach euren Vorlieben formen und ihn Persönlichkeit entwickeln lassen. Trotz seines Umfangs ist das System recht eingängig, doch es dürfte eher eingefleischte Rollenspieler ansprechen.

Attributsystem

Grafik



Auch die Figuren sind toll animiert! Da wuselt es nur so von Menschen, Monstern und Spukgestalten aller Art.

Spielespass **82%**

Nox

Hersteller: Electronic Arts
Veröffentlichung: Februar
Preis: ca. DM 80,-
Spieleranzahl: 1 PC, 8 Netzwerk/Internet
Genre: Action-Rollenspiel
Sprache: Deutsch
Systemanforderungen: Pentium II 233, 64 MB RAM

PC

PS

DC

N64

Stimmungsvolle Sound- und Grafikkulisse, originelle Ideen, einsteigerfreundlich

Für erfahrene Rollenspieler zu simpel, relativ kurze Einzelkampagnen, kaum Charaktersbau möglich

Altersfreigabe:
Ab 16 Jahren

Grafik: **85%**

Sound: **80%**

SETZE DEINEN KOPF EIN.
BEVOR ES JEMAND ANDERES TUT.

INVICTUS

IM SCHATTEN DES OLYMP



● Die älteste Legende wird Gegenwart. Der gesamte Olymp wird auf Dich blicken in einem der göttlichsten Echtzeit-Strategie-Spiele aller Zeiten. Ein Epos, in dem Poseidon gegen Deinen Wettlauf mit der Sterblichkeit wettet und Athena Dir bei Deinen Heldentaten bei Seite steht. Die Geschichte wird zeigen, ob Du als Mensch ein Gott sein kannst.



WWW.VID.DE

Invictus: In the Shadow of Olympus ©1999 Interplay Productions. Invictus, 14 Degrees East, the 14 Degrees East logo, Interplay, the Interplay logo, and "By Gamers. For Gamers." are trademarks of Interplay Productions. Quicksilver and the Quicksilver logo are trademarks of Quicksilver Software Inc. Windows 95/98 are trademarks of Microsoft Corp. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved.

Interplay

Du wolltest dich schon immer einmal wie ein echter Fußballstar oder ein gefeierter Tennis-Profi fühlen? Kein Problem! In unserer GAMES-AND-MORE-Sport-Zone findest du die heißesten neuen Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Basketball bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, in seiner Lieblingssportart einen Sieg zu erringen.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Box Champions 2000	PC	1. Quartal 2000
UEFA Cham. League 2000	PS	März 2000
ISS 2000	N64	März 2000
NFL 2K	DC	1. Quartal 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Sport die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

1	1	FIFA 99	PC/PS/N64
2	3	NHL 2000	PC/PS
3	2	FIFA 2000	PC/PS
4	4	NBA Live 2000	PC/PS/N64
5	5	1080° Snowboarding	N64
6	7	NBA Pro 99	PS/N64
7	10	UEFA Champ. League 98/99	PC/PS
8	8	Cool Boarders 3	PS
9	6	ISS 99	PC/N64
10	9	Frankreich 98	PC/PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Sport? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Sportspiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.

N64	NBA JAM 2000	Acclaim
	FIFA 99	Electronic Arts
	MADDEN NFL 2000	Electronic Arts
	MARIO GOLF	Nintendo
	WRESTLEMANIA	THQ

PC	LINKS LS 1999	Access Software
	NBA LIVE 2000	Electronic Arts
	FIFA 2000	Electronic Arts
	NHL 99	Electronic Arts
	TRIPLE PLAY 99	Electronic Arts

PS	TONY HAWK'S SKATEB.	Activision
	FUSSBALL LIVE	SCEE
	NBA LIVE 2000	Electronic Arts
	UEFA STRIKER	Infogrames
	WCW MAYHEM	Electronic Arts

DC	NFL BLITZ	Midway
	READY 2 RUMBLE	Midway
	SEGA BASS FISHING	Sega
	UEFA STRIKER	Infogrames
	TRICKSTYLE	Acclaim

WWF SMACKDOWN

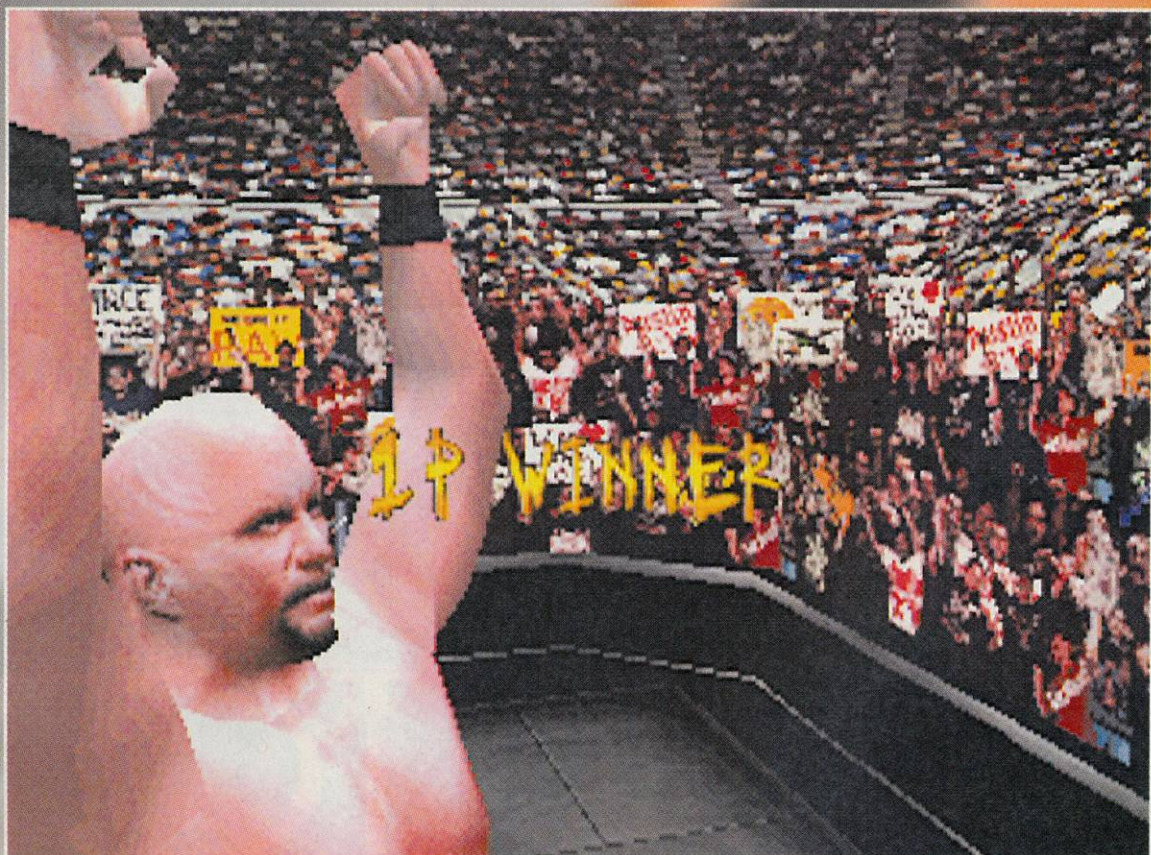
Revolution im Wrestling-Genre? THQ wagt einen Vorstoß in neue Gameplay-Dimensionen.



DER HAT GEESSEN! Christians Dropkick war gut platziert und fegte den Gegner knallhart von den Sohlen.



MASSENKARAMBOLAGE In einer Mehrspieler-Sitzung könnt ihr euch auch zu viert prügeln.



CHARAKTERISTISCH Die Zeit, in der man die Muskelprotze nur an der Farbe ihrer Trikots unterscheiden konnte, ist endgültig vorbei. Die Gesichter der Kämpfer sind schon fast fotorealistisch ausgearbeitet.

Es wird eng auf der Matte! Neben Titeln wie *WWF Attitude*, *WCW Mayhem* und *ECW Hardcore Revolution* steigt jetzt noch ein weiteres Wrestling-Spektakel in den Konsolen-Ring. Der Herausforderer heißt *WWF Smackdown*, basiert auf der japanischen *Toukon Retsuden*-Reihe und scheint wirklich mit allen Wassern gewaschen zu sein. Bei *WWF Smackdown* ziehen die Leute von Yuke's nicht nur im grafischen Bereich alle Register, sie bauen auch das Gameplay in einer Weise aus, wie man es bei der Konkurrenz noch nie gesehen hat.

Durch neue Zusatzelemente soll das Spielgeschehen der Atmosphäre der Fernseh-Turniere besonders nahe kommen und euch auch nach Ablauf der standardmäßigen Hallen-Matches vor den Bildschirm bannen. Dank offizieller Lizenz prangen in der Charakterauswahl 30 Persönlichkeiten aus der World Wrestling Federation. Un-

gewöhnlich für ein Videospiel ist jedoch, dass sich das Game nicht nur auf einzelne Fights zwischen The Rock, Steve Blackman, Al Snow und so weiter beschränkt, sondern auch Story-Elemente beinhalten soll, wie man sie aus den TV-Übertragungen kennt.

Dort fiebert die amerikanische Fangemeinde bereits jeder neuen Show entgegen, um zu erfahren, wie sich der Wettstreit zwischen den einzelnen Rivalenpärchen weiterentwickelt. Diese Zwistigkeiten unter einzelnen WWF-Mitgliedern möchte Yuke's bei *WWF Smackdown* mit einbinden. Startet ihr also im Karriere-Modus eine Wrestling-Laufbahn, so verkrümelt sich eure Figur nach einem beendeten Match nicht einfach ins Off, um in der nächsten Runde wieder aus der Versenkung aufzutauchen.

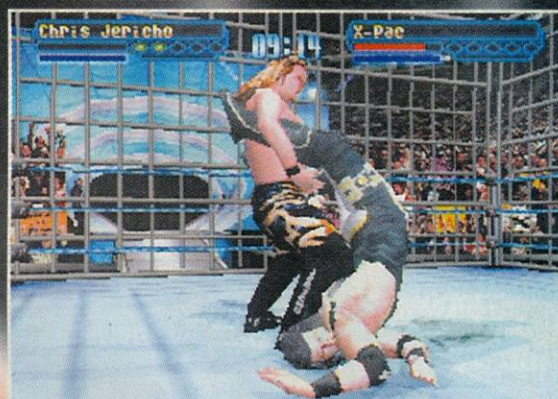
Stattdessen begleitet ihr euren Kämpfer in den Backstage-Bereich. Dort tritt dann der eine oder

ACKDOWN

sport
angespielt



CHRIS JERICHO Der Wrestler mit der Löwenmähne hat den Ring fest im Griff! Der WWF-Star sorgt für Laune im Publikum und liefert auf der Matte eine spektakuläre Show ab.



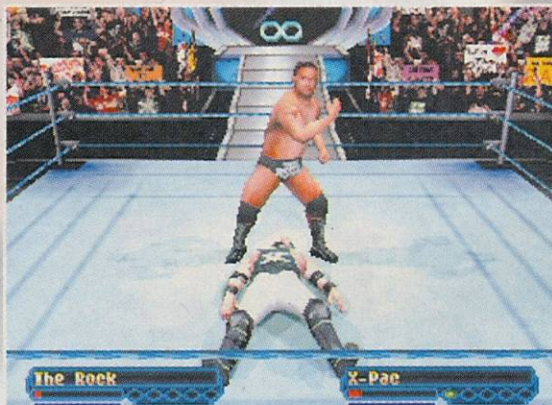
RAUBTIERKÄFIG Luft anhalten, X-Pac! Chris Jericho macht sich für den Lontamer bereit.

Eigenkreation

Dank der offiziellen Lizenz bringt *WWF Smackdown* gleich 30 Muskelpakete aus den Fernsehveranstaltungen mit. Nachdem Games wie *WWF Warzone* mit ihrem Wrestler-Editor ordentlich Pluspunkte einheimen konnten, ist diese Funktion inzwischen schon fast unverzichtbar. *WWF Smackdown* bietet jedoch auch hier einige Neuheiten. Zwar dürft ihr wie gewohnt einzelne Elemente – und sogar Körperteile bekannter Wrestling-Stars – zu neuen Figuren zusammenfügen, doch damit hat es sich noch lange nicht. Statt einen von mehreren Statur-Typen auszuwählen, könnt ihr Größe und Gewicht der Muskelprotze jetzt individuell mit einem Schieberegler einstellen. Auch das Kampfverhalten und die Reaktionen eures Wrestlers auf bestimmte Angriffe könnt ihr selbst bestimmen. Bei mehr als 40 anwählbaren Moves kann man sich da über mangelnde Kombinationsmöglichkeiten wirklich nicht beklagen!



SCHAU DICH UM! Auch beim Design der Hintergründe haben sich die Grafiker ausgetobt.



THE ROCK IN AKTION Die Spezial-Moves sind natürlich besonders dramatisch inszeniert.



SELBST GESTRICT Stufenlos quetscht ihr euren Wunschwrestler in die Höhe oder in die Breite.

andere Kollege an euch heran und schlägt euch eine Zusammenarbeit vor. So eine Entscheidung will wohl überlegt sein! Lehnt ihr das Angebot ab, so kann es durchaus sein, dass nach eurem nächsten Match eine Bande Schläger darauf wartet, euch in der Umkleide oder der Garage fertig zu machen.

Habt ihr jedoch selbst Verbündete auf eurer Seite, so eilen euch diese bei solchen Überfällen zu Hilfe. Ähnlich sieht es natürlich im Ring aus: Während ihr euch mit euren neuen Partnern im Tag-Team-Match zusammen tut, setzen eure Feinde alles daran, euch die Kämpfe zu verpatzen. Doch zurück zu den Backstage-Begegnungen: Wenn ihr hinter der Bühne mit anderen Wrestlern in Kontakt kommt, sollen diese Treffen nicht immer nach dem gleichen Schema ablaufen, sondern in ca. 400 verschiedenen Szenen dargestellt werden. Die Dialoge werden allerdings nicht synchronisiert, sondern nur über Bildschirmtexte ablaufen.

Wollt ihr einem Rivalen in einem außerplanmäßigen Match Respekt beibringen, so begeben sich ihr in einen Korridor hinter der Bühne. Dort schubst ihr euren Opponenten gegen eine von mehreren Türen und landet hierauf in der Küche, im Umkleidebereich oder in einem anderen Backstage-Bereich. Dort befinden sich auch Gegenstände wie Stühle, Kisten oder Tonnen, die ihr euch greifen und als Waffen einsetzen könnt. Diese ausgefallenen Zusatzstages bringen mit Sicherheit Abwechslung ins (Muskel-)Spiel!

Die Liste von Spielvarianten, in denen ihr euch bei *WWF Smackdown* vermöbeln dürft, kann sich wirklich sehen lassen: Vom Einzel-, Tag-Team- oder Handicap-Match über Royal Rumble, Battle Royal, Survivor Series und King Of The Ring bis hin zu Stahlkäfig-, Hardcore-, Survival-, Falls-Count-Anywhere- und I-Quit-Matches ist so ziemlich alles vorhanden, was das Wrestlerherz begehrt. Auch

mit Moves haben die Entwickler nicht gegeizt! Die Kolosse bearbeiten sich gegenseitig mit gut 40 Griffen, von denen ihr viele mit einem entsprechenden Gegengriff kontern könnt.

Durch eine flüssige Folge von Konter- und Umkehr-Manövern sollen die Fights besonders dynamisch ablaufen. Dabei beschränkt sich die Steuerung der Hauptaktionen auf nur vier Knöpfe, so dass wildes Herumprobieren oder Auswendiglernen von komplizierten Kombinationen flachfallen dürfte. Welche Trademark- oder Finishing-Moves ihr zu einem bestimmten Zeitpunkt ausführen könnt, seht ihr an einer speziellen Anzeige; generell richtet sich die Auswahl eurer Manöver danach, wie angeschlagen euer Gegner bereits ist.

Double-Team-Matches sollen in THQs neuem Titel eine besonders große Rolle spielen, eventuell wird das

angespielt

The Show Must Go On

Mit einem Sieg im Ring ist der Krieg der Wrestler noch lange nicht entschieden! Auch hinter der Bühne kann es euch passieren, dass euch plötzlich ein Rivale anpöbelt oder euch seine Kumpäne auf den Hals hetzt. Um eure Haut zu retten, krallt ihr euch das nächste Prügelutensil in Reichweite und haut euren Angreifern Mülltonnen, Schaufeln und anderes Gerät um die Ohren.



UNGEDULDIG Bradshaw und Henry können es nicht mehr erwarten – zur Not tut's auch die Straße!



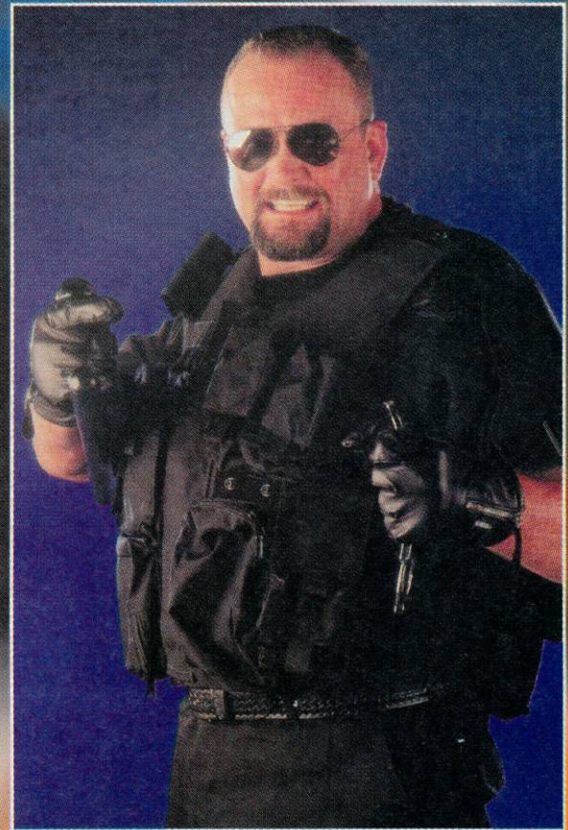
GARAGENKRIEG Zwischen Autos und Betonpfeilern fallen die Fights besonders hart aus.



ANS EINGEMACHTE In der Küche zeigt The Rock seine Krallen und haut Mankind eins aufs Auge.



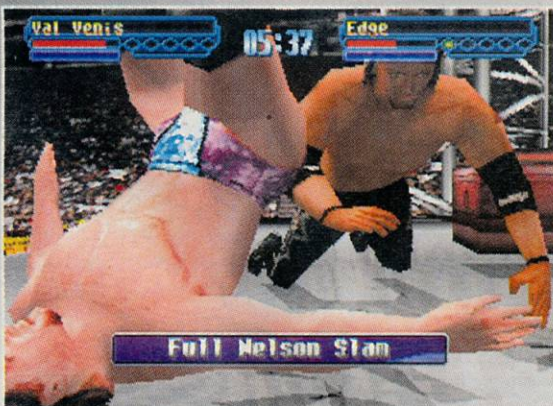
AUF DEM BODEN DER TATSACHEN Auf dem harten Zement schmerzt der Bulldog gleich noch mehr.



WER IST HIER DER BOSS? The Bossman zeigt seinen Gegnern auch auf der PlayStation, wo es langgeht.



SCHNAPPSCHUSS Die Zuschauer wollen sich diese Szene nicht entgehen lassen und knipsen eifrig.



DETAILFÜLLE Solche Großaufnahmen sind selten. Doch auch die „reguläre“ Spielgrafik hat es in sich!



BLECHSCHADEN Wenn Arme und Beine nicht mehr ausreichen, greift Hardcore Holly zu schwerem Gerät.



EISKALT ERWISCHT Das war schmerzhaft! Chyna kann sich auf einen saftigen Rückschlag gefasst machen!

► Game auch noch um einen Dudley-Death-Drop bereichert werden. Übrigens könnt ihr in einem speziellen Spielmodus die Rolle des Ringrichters übernehmen – und beim Auszählen sogar mogeln. Ein Editor zählt natürlich auch zum Inventar. Hier könnt ihr euren persönlichen Star von Hand designen und einkleiden. Aus der umfangreichen Palette von Griffen stellt ihr eurem Wrestler ein passendes Repertoire zusammen und legt Konter-Moves fest.

Auf welche Moves eure Figur zugreifen kann, hängt allerdings von ihrem Kampfstil ab. Wenn es Yuke's gelingt, all diese interessanten Gameplay-Features sauber umzusetzen, dürfte die Konkurrenz ganz schön weiche Knie bekommen!

Dazu kommt, dass die Spielszenen bereits jetzt grafisch einiges hermachen. Die Wrestler marschieren nicht daher wie Plastikfiguren, sondern bewegen sich sehr flüssig und sind genau ausgearbeitet.

Auch die Hintergründe sind detailreich und hoch aufgelöst, Clippingfehler und Grafikblitzer fallen nur selten ins Auge. Auch die Kollisionsabfrage macht kaum Zicken. Ob sich all diese Elemente in der Vollversion zu einem runden Ganzen zusammenfügen werden? Wenn ja, dann wird der April 2000 ein denkwürdiger Monat für die deutsche Wrestling-Szene!

Stefanie Schetter

INFO

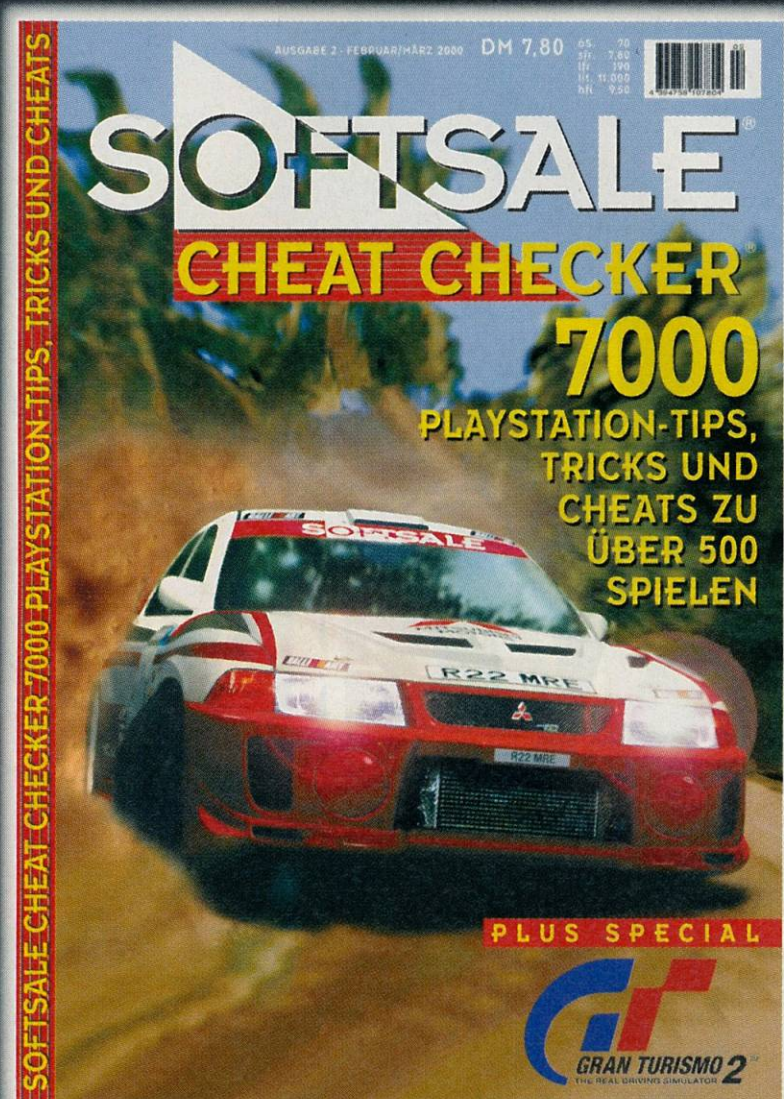
Titel:WWF Smackdown
System:PlayStation
Hersteller:THQ
Genre:Wrestling
Veröffentlichung:April

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



MOGELN BIS DER ARZT KOMMT! DIE SOFTSALE® CHEAT CHECKER®:



AUSGABE 2/00
PLAYSTATION

JETZT NEU IM
ZEITSCHRIFTENHANDEL!



SONDERHEFT NR. 2
20 PLAYSTATION-
KOMPLETTLÖSUNGEN

JETZT NEU IM
ZEITSCHRIFTENHANDEL!

KURZTEST

ROLAND GARROS: FRENCH OPEN – PARIS 1999

Dieser Aufschlag ging ins Netz!

PC Ballphysik? Fehlangeige. Mit echtem Tennis hat diese Simulation bestenfalls den roten Staub und die Bandenwerbung gemein. Ein Trainingsmodus fehlt komplett, stattdessen steigt ihr gleich ins Turnier ein und hämmert euch in Richtung Spitzenposition. Immer vorausgesetzt, der Rechner spielt mit, denn von Abstürzen werden die Matches in diesem Carapace-Titel fast so häufig unterbrochen wie eine Live-Übertragung von Werbepausen. Bis ihr euch auf diese Weise von Platz 50 bis Platz 1 hochgearbeitet habt, braucht ihr schon reichlich Geduld und Ausdauer. Naja, wenigstens kommt dank der vier verschiedenen Belagsorten etwas Abwechslung zwischen den Spielen auf. Und dann gibt es da ja auch noch den Mehrspielermodus! Doch als würde der Ball im



ECHT ÖDE In der zweiten Dimension macht Tennis einfach keinen Spaß.

Titel: Roland Garros
System: PC
Hersteller: GT Value
Genre: Sport
Preis: ca. DM49,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

44%

JIMMY WHITE'S CUEBALL 2

Snooker-Training im Edelschuppen

DC Bevor ihr zu gediegenem Klassik- und Jazzgedudel durchs marmorne Foyer gen Spielsalon schwebt, solltet ihr einen Blick in die dicke Anleitung werfen. Denn während sich Könner über die umfangreichen Optionen des Games freuen werden, dürften Einsteiger bald den Queue schmeißen. Dabei lassen sich die Kugeln per Analog-Stick eigentlich schön anvisieren, außerdem könnt ihr jederzeit von der schmucken 3D-Verfolgerperspektive in die praktischere Draufsicht wechseln. Recht realistisch wirkt es allerdings nicht, wenn die Bälle nach einem blechnen „Pling“ praktisch reibungslos über den geleckten Tischbezug kullern. Abgesehen von eurem CPU-Gegner, der übrigens nur aus zwei schwebenden Handschuhen und einem gelegentlichen Räuspern besteht, sind die Spielräume menschenleer. Wer seinen Ad-



EISKALTES HÄNDCHEN Ein undurchsichtiger Typ ist euer Gegner jedenfalls nicht.

Titel: Jimmy White's Cueball 2
System: Dreamcast
Hersteller: Virgin Interactive
Genre: Billard
Preis: ca. DM 99,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

68%

HAUTNAH Rasante Kamerafahrten begleiten euch bei Konamis zweiter Leichtathletik-Meisterschaft über den Sportplatz, wo sich durchtrainierte Polygon-Sportler tummeln.

INTERNATIONAL TRACK & FIELD 2

Ja, wo laufen sie denn? Konami setzt ein weiteres Mal zu sportlichen Höchstleistungen an.



JUBEL, TRUBEL, HEITERKEIT Ein Spitzenergebnis ruft Begeisterungstürme bei den Siegern hervor.

Während im Videospielebereich viele Mannschafts- oder Rennsport-Simulationen zu Verkaufsschlagern aufsteigen, finden sich Leichtathletik-Titel recht selten im Spieleregal. Doch wenn die Umsetzung stimmt, greifen auch hier die Spieler zu. So liegt der erste Teil von *International Track & Field* inzwischen schon als Platinum-Version vor. Nachdem der Titel beim Publikum so gut ankam, dürft ihr jetzt zum zweiten Mal die virtuellen Aschenbahnen, Schwimmbecken und Turnhallen unsicher machen. Damit *International Track & Field 2* nicht zu einem aufgebohrten Klon des Klas-

sikers verkommt, hat man vor allem die Auswahl der Disziplinen gründlich durchgemischt.

So sind im zweiten Teil die Kategorien Dreisprung, Diskuswerfen, Kugelstoßen, Hochsprung und 110-Meter-Hürdenlauf nicht mehr anwählbar. Doch dafür ist eine entsprechende Leiste von abwechslungsreichen Sportarten hinzugekommen. Dieses Jahr dürft ihr also auf Konamis Sportplatz auch noch turnen, Gewichte stemmen, Turm springen, Kanu fahren und um die Wette radeln. Die Disziplin Gym-

Der Stick macht's!

Was dem Sprinter der passende Schuh, das ist dem Konsolen-Sportler der richtige Controller! Da ihr bei *International Track & Field 2* ganz schön heftig auf den Tasten eures Eingabegeräts herumtrommeln werdet, bietet sich hier ein Arcade-Stick an. Hier stellen wir euch zwei Geräte vor, die bei uns einen besonders guten Eindruck hinterlassen haben.

Namco Arcade-Stick



Das Produkt aus dem Hause Namco überzeugt hinsichtlich Komfort und Verarbeitung. Mit DM 119,95 ist das Teil allerdings nicht ganz billig.

Pro-Shock-Arcade-Joystick



Der Arcade-Stick von Blaze taugt nicht nur in technischer Hinsicht viel, er sieht auch elegant aus. Der Preis liegt mit DM 79,95 ein Stück tiefer als beim Konkurrenten.

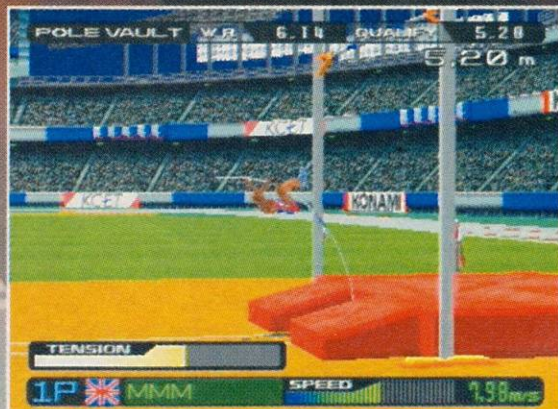
INTERNATIONAL FIELD 2



FREISCHWIMMER Die Damen bereiten sich mit Dehnübungen auf den Schwimmwettbewerb vor.



MUSKELSPIEL Die Animationen der Athleten wirken dank des aufwendigen Motion Capturing sehr realistisch.



GEFÜHLSSACHE Beim Stabhochsprung müsst ihr jede Phase korrekt ausführen, damit die Latte liegen bleibt.



PI MAL DAUMEN Den idealen 45-Grad-Absprung schafft man beim Weitsprung nur selten.

nastik stellt vor allem hohe Ansprüche an euer Reaktions- und Koordinationsvermögen.

Seid ihr selbst schon im Turnunterricht über den Sprungbock gepurzelt? Dann wisst ihr ja, dass solche Übungen ganz schön Körper- beziehungsweise Controllerbeherrschung erfordern. Vor dem Start wählt ihr aus einem Menü die Figurenkomposition aus, mit der ihr durch die Luft wirbeln wollt. Die untere Bildschirmleiste zeigt euch an, wie viele Knöpfe ihr drücken müsst, um die Übung erfolgreich auszuführen. Nachdem die Sportlerin selbstständig abgesprungen

ist, betätigt ihr nun blitzschnell die richtigen Tasten und heimst mit einer gelungenen Figur Punkte ein.

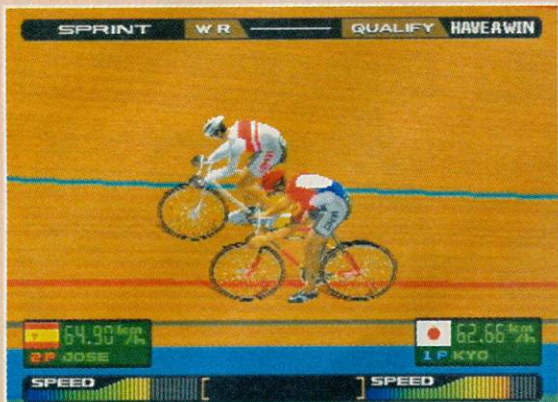
Auf diese Weise laufen auch die Wettbewerbe im Turmspringen und ähnlichen Disziplinen ab. Geschwindigkeitswettbewerbe hingegen verlangen euren Fingerkuppen das Äußerste ab. Um euch an der Spitze zu halten, hämmert ihr so schnell wie möglich auf die Tasten eures Gamepads ein – klingt etwas eintönig, macht aber im Mehrspielermodus unheimlich Spaß! Neben den Neuerungen dürft ihr euch auch

wie im ersten Teil im Stabhochsprung und im Weitsprung versuchen, mit Speer und Hammer werfen und über 100 Meter um die Wette sprinten.

Die Distanz im Freistilschwimmen wurde gegenüber dem Vorgänger um die Hälfte verkürzt – wohl, damit euch beim Malträtieren der Knöpfe die Daumen nicht abfallen. Grundsätzlich stehen zwei Arten von Wettbewerben zur Auswahl, die sich allerdings nur minimal unterscheiden: Während ihr im Arcade-Modus um die Qualifikation spurtet, paddelt und springt, besteht ➤

Neuzugänge

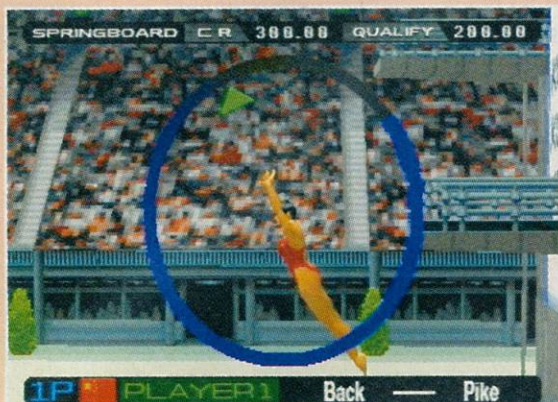
Im Vergleich zum Vorgänger hat man bei *International Track & Field 2* fast die Hälfte der Disziplinen ausgetauscht. Fünf Sportarten mussten das Feld räumen und für einige neue Disziplinen Platz machen, die es in sich haben.



RAD FAHREN Hier gibt es zwei Varianten: Ihr könnt eine Kilometer-Strecke fahren oder im Sprint antreten.



KANUFAHREN Wasserratten dürfen sich nicht nur im Schwimmen, sondern auch im Rudern messen.



TURNSPRINGEN Um hier einen Kopfsprung zu wagen, müsst ihr zum Glück nicht schwindelfrei sein!



GYMNASTIK Böcke, Balken und andere Geräte wollen in dieser Disziplin überwunden werden.



GEWICHTHEBEN Besonders herausragende Leistungen dürft ihr euch wie hier im Replay-Modus noch mal ansehen. Die eindrucksvollen Wiederholungsszenen lassen sich sogar abspeichern.

► das Ziel des Challenge-Modus darin, einen neuen Weltrekord aufzustellen. Wer sich an die Spitze schwingt, darf sich die absolvierte Glanzleistung nochmal im Replay ansehen und die Szene sogar als Trostpflaster für schlechte Zeiten archivieren.

In welcher Reihenfolge ihr die einzelnen Disziplinen angeht, bleibt übrigens euch überlassen. Auf körperliche Merkmale oder Fähigkeiten eures Sportlers habt ihr jedoch keinen Einfluss. Ihr wählt einfach eine Nationalität und bekommt ein fertiges Modell vorgesetzt. Doch dank Motion Capturing bewegen sich alle Sportler sehr geschmeidig und absolut flüssig, außerdem sind die polygonen Körperfor-

men weich und sauber gezeichnet. Die Kamera fährt und zoomt schwungvoll durch die dreidimensionalen Arenen, was auf dem Sprungturm beinahe Schwindelgefühle auslösen kann.

Was bei *International Track & Field 2* zählt, ist der Wettbewerb, und darum hat man gut daran getan, einen ordentlichen Mehrspielermodus einzubauen. Einen Mitspieler auf den letzten Metern im Schwimmbecken zu überholen, macht einfach mehr Spaß, als im Alleingang auf Rekordjagd zu gehen. Texte und Kommentare sind übrigens allesamt in englischer Sprache. Doch die Menüs sind in der Regel so anschaulich, dass ihr kaum den Durchblick verlieren werdet.

Stefanie Schetter



BAUCHLANDUNG Autsch, das ging schief! Etwas angeschlagen taucht die Springerin Richtung Oberfläche.

Maurice Greene

Die gelungenen Animationen der Sportler verdanken wir unter anderem dem jungen Spitzenathleten Maurice Greene, der sich Konami für das Motion Capturing zu *International Track & Field 2* zur Verfügung stellte. Maurice stammt aus Kansas und sorgte 1997 für Furore, als er während der Weltmeisterschaft in Athen die Goldmedaille im 100-Meter-Lauf gewann. Ein Jahr später stellte er mit einer Spitzenzeit von 6.39 Sekunden den neuen Weltrekord im Hallen-60-Meter-Lauf auf. Donnerwetter – das schaffen wir nicht mal auf der PlayStation!



ALLE ACHTUNG! Mit 23 Jahren kann Maurice bereits einen Weltrekord im Sprinten verbuchen.

Spielespass **83%**

Int. Track & Field 2

Hersteller:Konami
Veröffentlichung:11. Februar 2000
Preis:ca. DM 110,-
Spieleranzahl:1-4
Genre:Sport
Sprache:Englisch

PC

+

Eindrucksvolle Animationen, Kamerafahrten und Replay-Aufnahmen, im Mehrspielermodus sehr motivierend

PS

-

Komplett in Englisch, für Einzelspieler bald eintönig

DC

N64

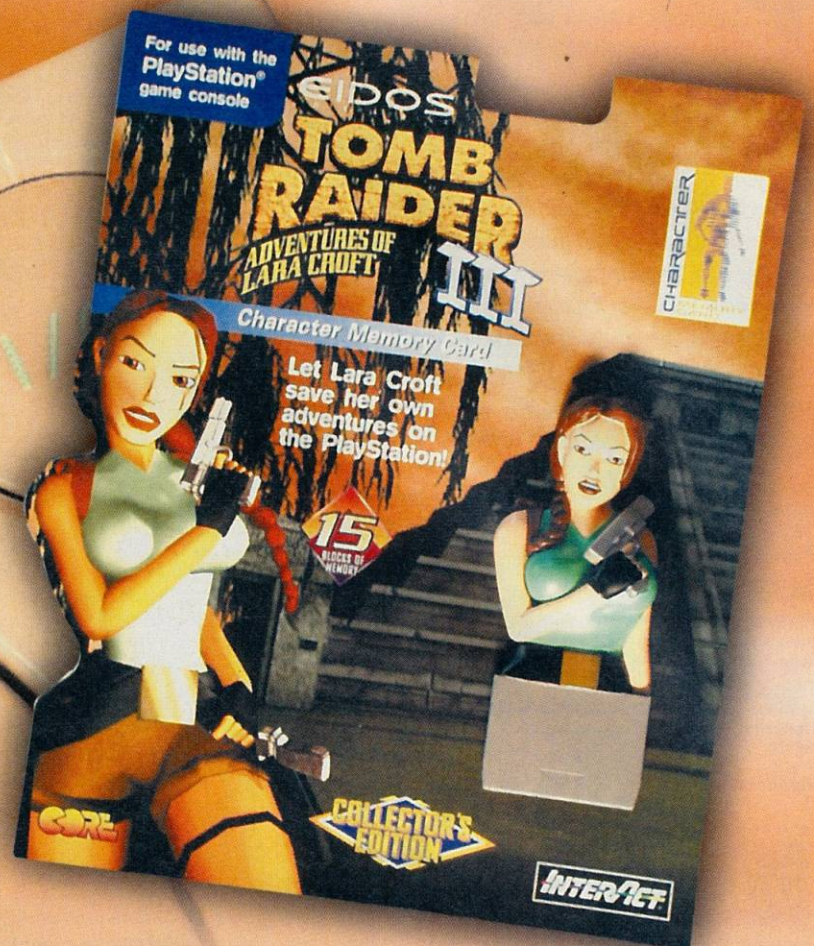
Altersfreigabe:
Ohne Beschränkung

Grafik: **82%**

Sound: **79%**



Voll der Speicher



Wenn du für GAMES AND MORE einen neuen Abonnenten wirbst, erhältst du als Dankeschön die Lara-Memory-Card – europaweit exklusiv nur bei uns im Abo. So hast du wieder 1 MB freien Speicherplatz.

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm



Die PC- und Videospiele-illustrierte alle 14 Tage neu!

- Lieferung per Post frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag.
- Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben wird zurückgezahlt.

☒ **JA, ich möchte das GAMES-AND-MORE-Abo**
für nur 89,- DM jährlich (Ausland: 113,- DM jährlich); 680,- ÖS

Adresse des neuen Abonnenten (auch Empfänger der Abrechnung):
(bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mind. ein Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu.

Als Dankeschön erhalte ich die Lara-Memory-Card für meine PlayStation (Art.-Nr. 1196)

Übrigens: Du kannst dich auch von Personen, die GAMES AND MORE selbst nicht abonniert haben, als Abonnent werben lassen.

Der neue Abonnent war in den letzten 12 Monaten nicht Abonnent der GAMES AND MORE.

Datum, 1. Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung können ihr innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

☐ Per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

Bitte beachten: Dieses Angebot gilt nur innerhalb Europas – restliches Ausland auf Anfrage!

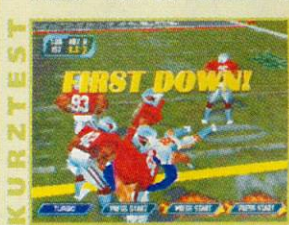
KURZTEST

NFL BLITZ 2000

Harte Jungs und schnelle Action auf dem Football-Rasen



Spätestens seit deutsche Vereine wie Frankfurt Galaxy in der NFL Europe Erfolge feiern, erfreut sich American Football auch in Deutschland immer größerer Beliebtheit. Kein Wunder also, dass Football-Spiele auch den Spielmarkt erobern. *NFL Blitz 2000* von Midway könnte es sogar schaffen, auch die Nicht-Fans vor den Bildschirm zu fesseln. Denn das Spiel ist schnell und spannend und verzichtet auf alles, was den Spielfluss auf dem echten Rasen von Zeit zu Zeit bremst. Ihr könnt zu viert im Arcade-Modus, in Turnieren mit bis zu acht Mannschaften oder als Einzelspieler während einer kompletten Saison dem Football-Ei hinterherjagen. Spielspaß ist dabei garantiert. Die Spieler kennen keine Gnade und gehen immer hart zur Sache. Fouls gehören natürlich dazu



PERFEKTER SPIELZUG Mit dem ersten Spielzug ist es gelungen, zehn Yards zu überbrücken

und während der Unterbrechungen werden die unfairen Aktionen nicht einmal von den Schiedsrichtern abgepfiffen. Zum Spiel gehört auch ein Editor, mit dem ihr zusätzliche Angriffs- und Verteidigungsszenarien entwerfen könnt.

Titel:NFL Blitz 2000
System:PlayStation (erhältlich für DC, geplant für N64)
Hersteller:Midway
Genre:Football
Preis:ca. DM 99,95
Veröffentlichung:Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

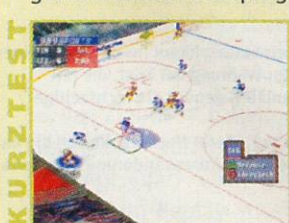
88%

NHL FACE OFF 2000

Das SCEE-Spiel ist keine Konkurrenz für die Referenztitel.

Wie bei Sportspielen allgemein üblich, erhält auch *NHL Face Off* erwartungsgemäß eine Fortsetzung für das neue Jahrtausend, doch mehr als besserer Durchschnitt ist dabei leider nicht herausgekommen.

An den Genrespitzenreiter *NHL 2000* von EA kommt SCEE damit mit Sicherheit nicht heran. Schon bei den Spielmodi ist die Auswahl nicht gerade groß. Neben Trainingsmatches stehen lediglich Liga- und Playoff-Spiele um den Stanley Cup auf dem Programm. Dazu könnt ihr wahlweise eines von 28 amerikanischen NHL-Teams, acht Nationalmannschaften oder zwei All-Star-Teams aufs Eis schicken. An der Steuerung gibt es nichts auszusetzen, sie ist direkt und auch ohne lange Eingewöhnungsphase gut zu bedienen. Die Spielgeschwindigkeit ist zwar hoch,



ALLES WIRD GUT Das deutsche Team ist zur Zeit eher erfolglos, im Spiel könnt ihr das ändern.

doch leider müsst ihr dafür eine grobpixelige Grafik in Kauf nehmen. Ein Lob verdienen die fachkundigen Kommentare, die allerdings nur in Englisch zu hören sind, und nette Details wie das Werfen von Caps nach einem Hat Trick.

Titel:NHL Face Off 2000
System:PlayStation (erhältlich für DC, geplant für N64)
Hersteller:SCEE
Genre:Eishockey
Preis:ca. DM 99,-
Veröffentlichung:1. März

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

77%

ISS PRO EVOLUTION



Konami mischt das Genre mit seinem genialen Fußballspiel kräftig auf.



ECHE KÖNNER Die Torhüter sind erfreulicherweise ziemlich stark und zeigen häufig echte Glanzparaden.

Führende Torschützen

Player	Team	Tore	Schüsse	%
1 CPU Titus	GER	5	13	38
1 CPU Strong	GER	5	14	35
1 CPU Lockwood	CZE	5	19	26
4 CPU Nikolaidis	ENG	4	11	36
4 CPU Gekta	CZE	4	11	36
4 CPU Fonseca	ITA	4	12	33
4 ST Merri	ITA	4	19	21
4 CPU Bashir	AUS	4	24	16
3 CPU Benfisch	GER	3	8	37
3 CPU Pizarro	PER	3	9	33
3 CPU Shearer	ENG	3	13	23
3 CPU Stashkov	BLG	3	13	23
3 CPU Nedved	CZE	3	15	20
3 CPU Gallagher	GER	3	16	18
3 CPU Smisner	CZE	3	17	17
3 CPU F. Sonhong	KOR	3	23	13

DATENBANK Die Statistiken liefern euch alle wichtigen Infos über die Leistung eurer Spieler.

Fußballfans werden zurzeit auf der PlayStation wirklich verwöhnt. Nachdem in den letzten Monaten *UEFA Striker* von Infogrames und *Fußball Live* von SCEE für Furore sorgten, wird das Ganze jetzt von Konami noch einmal getoppt. *ISS Pro Evolution* knackt wie die beiden bisherigen Spitzenreiter ebenfalls die 90%-Schallmauer und setzt sich vor die Konkurrenz an die Genrespitze.

Vor allem in puncto Spielkultur und Realismus hat das Konami-Spiel die Nase vorn. Mit Kick and Rush, Alleingängen oder Befreiungsschlägen kommt ihr bei ISS Pro Evolution nämlich nicht weit. Stattdessen müsst ihr euren Kopf einsetzen und alle Aktionen gut durchdenken, denn auf der anderen Seite stehen die intelligentesten Computergegner, die jemals in einem Videospiel gegen den Ball getreten haben. Sie passen ihr Spiel ständig eurer Taktik an.

Doch auch euch stehen alle Möglichkeiten offen. Neben Aktionen, die in jedem Fußballspiel zum Standard gehören, wie Kurzpässen, knallharten Torschüssen und Bananenflanken, beherrschen die Kicker auch Doppelpässe, Hackentrics, Pässe in die Tiefe, präzise Kopfballvorlagen und gefühlvolle Heber. Beim Blick auf den Bildschirm fühlt man sich so von Zeit zu Zeit, als ob man eine echte Live-Übertragung beobachten würde. Dazu tragen auch die überragende Ballphysik und die zahlreichen Taktikeinstellungen bei, die ihr jederzeit abrufen und ändern könnt.

Die Spieler verhalten sich auf der grünen Wiese fast wie echte Kicker. Auf nassem Rasen kommen sie schon mal ins Rutschen, bei Fehlschüssen merkt man ihnen die Enttäuschung deutlich an und die Torhüter schnauzen ihre Abwehrreihe an, als wäre Olli Kahn ihr Vorbild. Be-

sonders geschickte Stürmer lassen sich sogar fallen, wenn ihnen der Verteidiger im Strafraum zu nahe kommt, und für eine Notbremse gibt es regelgerecht die rote Karte. Besonders positiv ist, dass die Steuerung trotz der vielen Möglichkeiten intuitiv funktioniert und gut zu handhaben ist.

Bei der Mannschaftsauswahl stehen die Nationalteams klar im Mittelpunkt. Neben Spielen in der Weltliga mit 53 Ländermannschaften, sechs Pokalturnieren, die nach Kontinenten aufgeteilt sind, und All-Star-Matches, bei denen die besten Spieler der Welt aufeinander treffen, könnt ihr aber auch 16 Vereinstteams auf den Rasen schicken. In der Master-Liga treten Renommierclubs wie der FC Bayern oder Inter Mailand gegeneinander an. Siege werden mit Punkten belohnt, die ihr in neue Spieler investieren könnt.

Auf Original-Kicker müsst ihr zwar verzichten, aber mit dem integrierten Editor könnt ihr hier selber nachbessern. Optisch lässt ISS Pro Evolution kaum etwas zu wünschen übrig. Die Animationen sind flüssig, die Spielgeschwindigkeit lässt sich stufenlos regeln und die Kameraperspektiven bieten immer einen guten Überblick.

Doch ohne ein paar Kritikpunkte kommt auch *ISS Pro Evolution* nicht durch unseren Test. Der Kommentar der Eurosport-Sprecher Werner Kastor und Gottfried Weise ist auf Dauer ziemlich nervig, denn schon nach kurzer Zeit wiederholen sich deren Sätze ständig. Wenig Abwechslung gibt es auch bei den Wetterbedingungen: Entweder es ist schön oder es regnet. Für die Fortsetzung wünschen wir uns außerdem, dass sich die Mauer bei gegnerischen Freistößen verschieben lässt und ein Spielerwechsel bei Standardsituationen möglich wird.

Patrizia Stajer



RATESPIEL Original-Kicker laufen bei ISS Pro Evolution nicht auf. Die Fantasienamen sind aber zumindest an die der Vorbilder angelehnt.



ÜBUNG MACHT DEN MEISTER Unter Ausschluss der Öffentlichkeit werden im Geheimtraining besondere Spielzüge und Standardsituationen geübt.



WIE IM WAHREN LEBEN Die Entscheidungen der guten Schiedsrichter rufen bei den betroffenen Spieler natürlich nicht immer Begeisterung hervor.



JEDER SCHUSS EIN TOR Beim Torjubil zeigen die Spieler ähnlich viel Fantasie wie die echten Kicker. Ein Tänzchen mit der Eckfahne gehört zum Standardrepertoire.



FUSSBALL VOM FEINSTEN Die ISS-Pro-Evolution-Kicker sind wahre Meister ihres Fachs. Sie beherrschen auch die Feinheiten des Spiels.

spielspass

92%

ISS Pro Evolution

Hersteller:Konami
Veröffentlichung:Februar
Preis:ca. DM 109,95
Spieleranzahl:1-4 (Multi-Tap)
Genre:Fußball
Sprache:Dt. Handbuch, Texte, Sprache

PC Realitätsnah, tolle Ballphysik, technisch brillant

PS Langweiliger Kommentar, nur zwei Wetterbedingungen

DC

N64

Altersfreigabe: **Ohne Beschränkung**

Grafik: **85%**

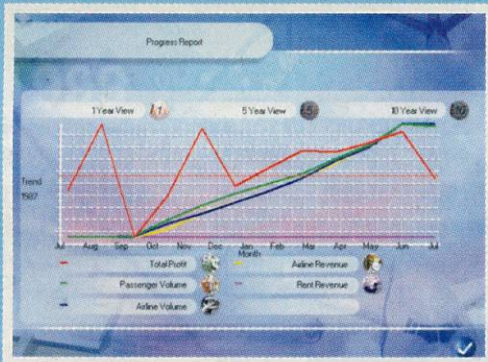
Sound: **77%**

Jetzt können Sie aufsteigen...

***Luftfracht oder Passagiere,
Parkhäuser oder Bahnstationen,
Ladengeschäfte oder Restaurants...
...oder alles zusammen.***

***Entwerfen Sie den
idealen Flughafen,
treffen Sie die richti-
gen Entscheidungen
und steigen Sie auf...***

***...vom kleinen
Geschäftsführer zum
Manager eines der
größten Flughäfen
der Welt.***



- über 75 Flughäfen, komplett in 3D mit speziellen Wettereigenschaften
- über 200 Fluglinien und mehr als 1.200 Flugziele weltweit
- umfangreiche Management-Möglichkeiten zur detaillierten Planung und Organisation Ihres Flughafens
- vielfältige Kameraperspektiven inklusive 3D-Third-Person-Modus
- unvorhergesehene Notfälle für noch mehr Abwechslung (z.B. Notlandungen, Verspätungen, schlechtes Wetter)

Published by **stop**

Developed by



Erhältlich bei

expert



Flughafen Manager

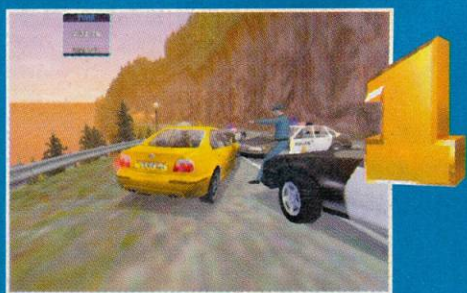


Ob im Formel-1-Bolide, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem Superbike: Bei den Rennspielen müsst ihr zeigen, wie gut ihr euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt euch hinters Steuer und tretet das Gaspedal durch.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Colin McRae Rally 2	PC/PS	März
F1 Racing Championship	PS	Ende März
Ridge Racer 64	N64	2000
Sega GT	DC	März

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Rennspiele die GAMES-AND-MORE-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die GAMES-AND-MORE-Redaktion.

1.	1	Need for Speed 4	PC/PS
2.	-	GTA 2	PC/PS
3.	2	Driver	PC/PS
4.	5	V-Rally 2	PS
5.	3	F1 World Grand Prix 2	N64
6.	8	Mario Kart 64	N64
7.	6	Need for Speed 3	PC/PS
8.	4	Gran Turismo	PS
9.	9	TOCA 2	PC/PS
10.	10	Ridge Racer Type 4	PS

die referenzen

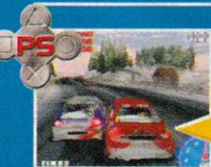
Die Rennspiele und Simulationen mit den besten Testergebnissen? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr genau wisst, welche Spiele euch am meisten Spaß und Rennatmosphäre bieten.



F-1 WORLD GRAND PRIX 2	Nintendo
MICRO MACHINES 64	Codemasters
STAR WARS RACER	Nintendo
RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP	Midway



F1 RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
GRANDPRIX LEGENDS	Havas Interactive
NICE 2	Magic Bytes
TOCA 2 TOURING CARS	Codemasters
SUPERBIKES WORLD CHAMP.	Electronic Arts



DRIVER	GT Interactive
GRAN TURISMO	SCEE
FORMEL 1 '99	Psygnosis
V-RALLY 2	Infogrames
WIP3OUT	Psygnosis



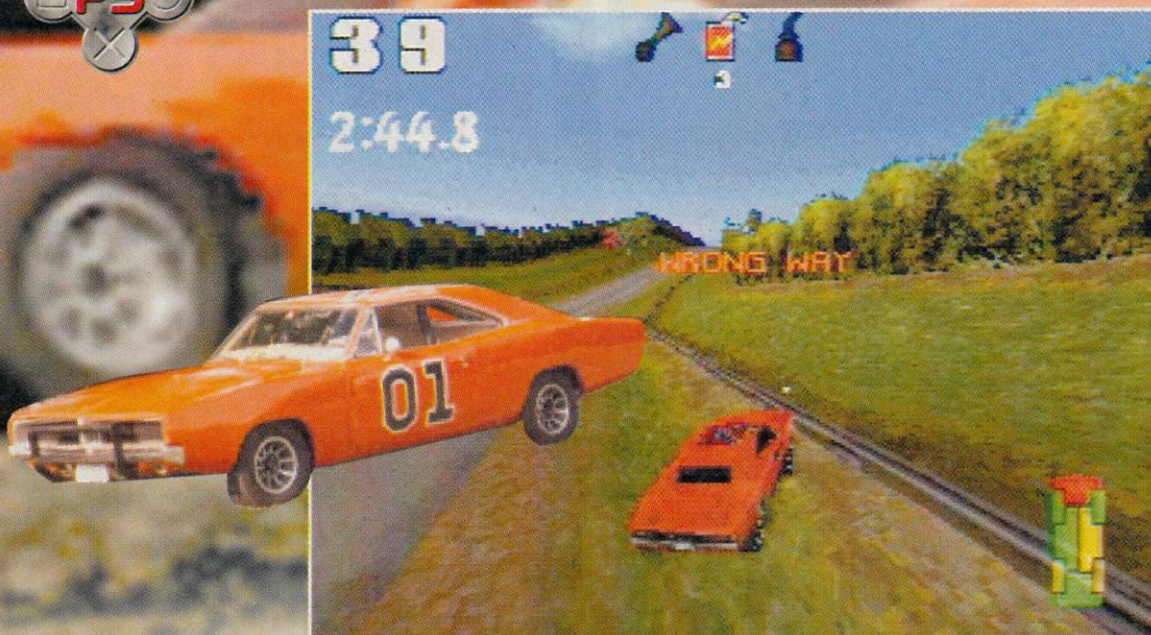
AEROWINGS	Crave
RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
SEGA RALLY 2	Sega
SPEED DEVILS	Ubi Soft
TOKYO HIGHWAY CHALL.	Crave

THE DUKES OF HAZZARD

Vom Fernsehbildschirm auf die PlayStation: Die Dukes und General Lee geben Gas.



ABGEHOBE Nur durch die Strohballen zu brechen wäre unspektakulär, stattdessen gibt es eine Flugeinlage.



FALSCH RICHTUNG Wenn ihr kurzfristig die Übersicht verliert, weist euch eine Texteinblendung auf dem Bildschirm wieder den richtigen Weg.

In Amerika war die Action-Serie *The Dukes Of Hazzard* in den 80er-Jahren Kult und auch über deutsche Bildschirme flimmerten die Abenteuer der Cousins Bo und Luke Duke, ihres Onkels Jesse und ihrer Cousine Daisy.

Eigentlich aber standen nicht die beiden Jungs und ihre Familie im Mittelpunkt von *Ein Duke kommt selten alleine*, sondern General Lee. Dahinter verbirgt sich nicht etwa der legendäre Südstaatengeneral, sondern ein 1969er Dodge Charger. In diesem orangeroten Amischlitten lieferten sich die Dukes rasante Verfolgungsjagden mit Sheriff Rosco P. Coltrane, bei denen der Ordnungshüter immer den Kürzeren zog.

Jetzt könnt ihr selbst auf der PlayStation dem Sheriff ein Schnippchen schlagen und hinter dem Steuer des Traumautos Platz nehmen. Die Vorlage für die Einzelspielmersionen liefern neun Episoden aus der amerikanischen TV-Serie, die von 1979 bis 1985 im Amerika für Furore sorgte. Unter anderem müsst ihr Onkel Jesses Ranch, die sich der schwerreiche Boss Hogg unter den Nagel reißen will, retten und gegen kriminelle Aktivitäten in Hazzard County vorgehen. Dagegen geht es im Zweispielermodus vor allem darum, das jeweilige Rennen als Sieger zu beenden. Zwischensequenzen mit den Serienhelden und der Country-Soundtrack holen dabei das Flair der Kultserie zurück auf den Bildschirm.

Technisch hat das Spiel jedoch seine Tücken. Verfolgungsjagden abseits von Straßen, die in der Serie besonders spektakulär rüberkamen, sind im Spiel leider nicht möglich. Die Fahrphysik ist nicht allzu realistisch und die Steuerung insgesamt ziemlich schwammig. Selbst gute Fahrer geraten so oft ins Schleudern und können einen Crash nicht mehr verhindern. Auf Dauer ist das ziemlich frustrierend, auch wenn die Karambolagen optisch wirklich einiges hermachen.

Fans der Serie werden sich trotzdem freuen, dass ihre Helden zumindest auf der Sony-Konsole ein Comeback feiern.

Patrizia Stajer

INFO

Titel:	The Dukes Of Hazzard
System:	PlayStation
Hersteller:	Ubi Soft
Genre:	Rennspiel
Veröffentlichung:	Ende Februar

erster eindruck

ungenügend	geht so	sehr gut
------------	---------	----------

UM MIT DIESER MISSIONS-CD SPIELN ZU
KÖNNEN, BENÖTIGEN SIE DIE ORIGINALVERSION
VON 'METAL GEAR SOLID'

TACTICAL ESPIONAGE ACTION
METAL GEAR
S O L I D

S P E C I A L M I S S I O N S

300 NEUE MISSIONEN



www.konami-europe.com • Hotline: 069-95 08 12 88

METAL GEAR SOLID SPECIAL MISSIONS® Developed by KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN. KONAMI CO., LTD.

METAL GEAR SOLID SPECIAL MISSIONS and KONAMI® are registered trademarks of KONAMI CO., LTD. © 1999 Konami Co., Ltd. All Rights Reserved. Published by KONAMI.

PS and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Konami of Europe GmbH • Berner Straße 103-105 • 60437 Frankfurt/Main • Germany



KURZTEST

RENEGADE RACERS

Bootsrennen ohne große Höhepunkte

Crash Team Racing lässt grüßen! Die Entwickler von *Renegade Racers* haben sich den Funracer von SCEE auf jeden Fall ganz genau angeschaut, denn eine gewisse Ähnlichkeit lässt sich nicht leugnen. Allerdings habt ihr bei *Renegade Racers* keinen festen Boden unter den Füßen, sondern rast stattdessen übers Wasser. Doch obwohl das Interplay-Spiel etliche Spielvarianten wie den Zweisspielermodus per Splitscreen oder einen Arcade-Modus, in dem ihr verschiedene Strecken freischalten könnt, anbietet und mit 48 Kursen auch genug Abwechslung bei der Streckenauswahl aufweist, hält sich der Spielspaß in Grenzen. Die Grafik ist ganz gut gelungen, reißt aber niemanden vom Hocker. Und auch für die Umsetzung der diversen Extras wie Minen, Raketen, Turbos und Energie haben sich die Programmierer nichts Spektakuläres ausgedacht. Und wenn dann noch der Vier-




MANGELHAFT Zu viert könnt ihr gar nicht spielen, der Zweisspielermodus ist unübersichtlich.

Titel: *Renegade Racers*
 System: PlayStation (geplant für PC und DC)
 Hersteller: Interplay
 Genre: Rennspiel
 Preis: ca. DM 99,-
 Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

71%

AUTOBAHN RASER II

Geschwindigkeitsrausch ohne Regeln

Verkehrsregeln, defensives Fahren, Rücksicht? Für echte Autobahn Raser sind das Fremdwörter. Wer sich an die Vorschriften hält, kommt bei der PlayStation-Umsetzung des PC-Rennspiels nämlich nicht weit. Stattdessen gibt es Extrapunkte, wenn ihr Blitzanlagen umnietet und in wilden Verfolgungsjagden die Polizei abhängt. Die könnt ihr dann ins Tuning eures Boliden oder gleich einen besseren Wagen investieren. Die anspruchsvollen Rennen sind eingeteilt in „Small Car League“ (z. B. MCC Smart), „Medium Car League“ (z. B. BMW Z3) sowie „Big Car League“ (z. B. Porsche 911) und führen durch Hamburg, Berlin, München, Dortmund, Frankfurt oder Wien. Übrigens kommen euch Ortskenntnisse auch bei den virtuellen Rennen zugute, denn die Strecken ähneln ihren realen Vorbildern durchaus. Das




ZU SPÄT! Ihr habt das Rennen mit neuer Bestzeit beendet und die Polizei schaut in die Röhre.

Titel: *Autobahn Raser II*
 System: PlayStation (erhältlich für PC)
 Hersteller: Davilex
 Genre: Rennspiel
 Preis: ca. DM 89,95
 Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

71%

GRAN TURISMO 2



Mehr Wagen, mehr Strecken, mehr Abwechslung – der Nachfolger des Rennspielknüllers setzt neue Maßstäbe.

Dass auch der Nachfolger des absoluten Rennspielhits auf der PlayStation einen Spitzenplatz im Genre würde erreichen können, war schon nach den Previews klar. Doch eine Frage blieb offen: Wird *Gran Turismo 2* den Vorgänger vom Referenzthron stoßen können? Jetzt ist es soweit, endlich konnten wir den neuen Rennspielhammer einem ausführlichen Test unterziehen, um herauszufinden, wie gut das Spiel wirklich ist.

Alleine die Fakten zu GT 2 sind absolut beeindruckend: 594 Wagen von 34 Herstellern, zwei Modi, in denen etliche abwechslungsreiche Wettbewerbe auf euch warten, 28 Strecken, 60 Lizenzprüfungen. Rennspielfans kommen dabei voll auf ihre Kosten.

Doch jetzt der Reihe nach. Wer sofort loslegen will, ohne zuvor an stressigen Fahrprüfungen teilnehmen zu wollen, ist beim Arcade-Modus genau richtig. Bei den Einzelrennen stehen Straßenrennen in drei Wagenklassen (Sportwagen, Hochleistungswagen, Stadtfahrer), Rennen gegen die Uhr und die neuen Rallye-Rennen zur Auswahl. Vor allem die letzte Variante stellt höchste Anforderungen an euer fahrerisches Können. Zwar werdet ihr nicht von anderen Fahrern bedrängt, sondern kämpft nur gegen die Uhr, doch die Schotterpisten sind nicht einfach zu befahren. Um auf der Strecke zu bleiben, müsst ihr eure Fahrverhalten im Vergleich zu den Asphaltstrecken der übrigen Spielmodi ziemlich umstellen. Doch nach einiger Zeit hat man sich an die Fahrweise der Rallye-Wagen wie den Toyota Corolla oder den Lancia Delta gewöhnt und spätestens dann weiß man es zu schätzen, dass *Gran Turismo* um eine weitere Rennvariante erweitert wurde. Natürlich könnt ihr euch im Arcade-Modus auch zu zweit per Splitscreen „duellieren“. Dass auch hier keine Computergegner auf den Kursen unterwegs sind, verschmerzt man gerne, denn auf diese Weise laufen die Rennen sehr flüssig und auch auf Details müsst ihr nicht verzichten.

Richtig zur Sache geht es dann im *Gran-Turismo-Modus*. Dort könnt ihr bei vier Rennserien (GT, Spezial, Ausdauer, Duelle auf unbefestigter Straße) kräftig Gas geben. Jede der Serien ist wiederum in mehrere Wettbewerbe unterteilt. Während in der GT-Serie zum Beispiel Weltmeisterschaften und nationale Titelkämpfe auf dem Programm stehen, müsst ihr bei den Ausdauer-Rennen 300 Kilometer oder zwei Stunden am Stück hinter dem Lenkrad Platz nehmen.

Doch bevor ihr mit eurem Boliden wirklich in einem dieser Rennen an den Start rollen könnt, gilt es einige Hürden zu überwinden. So müsst ihr für einige Wettbewerbe bestimmte Vorgaben erfüllen. Zum Beispiel gibt es Rennen, bei denen nur amerikanische Wagen oder Autos mit getuntem Saugmotor zugelassen sind. Ihr müsst euch also vorher bei den entsprechenden Herstellern umschaun und euch den passenden Boliden zulegen. Während ihr hierzu nur den entsprechenden Kontostand benötigt, wird es bei den Rennen, für die ihr einen speziellen Führerschein braucht, schon etwas kniffliger.

Insgesamt gibt es sechs verschiedene Führerscheine, für die ihr 60 Lizenzprüfungen überstehen müsst. Um eure Chancen beim Kurvenfahren oder bei gewagten Bremsmanövern zu erhöhen, könnt ihr euch in der Autovorschau zeigen lassen, wie echte Profis die Aufgabe bewältigen.

Habt ihr die Lizenzprüfungen geschafft und die richtigen Wagen in eurem Fuhrpark, stehen euch endlich auch die bisher verschlossenen Strecken der insgesamt 28 Kurse (darunter sechs Rallye-Pisten) zur Verfügung. Da ist garantiert für jeden Geschmack und jede Leistungsstufe etwas dabei. Viele Wahlmöglichkeiten habt ihr auch bei den Tuningoptionen, mit denen ihr euren Wagen aufpeppen könnt. ➤



test

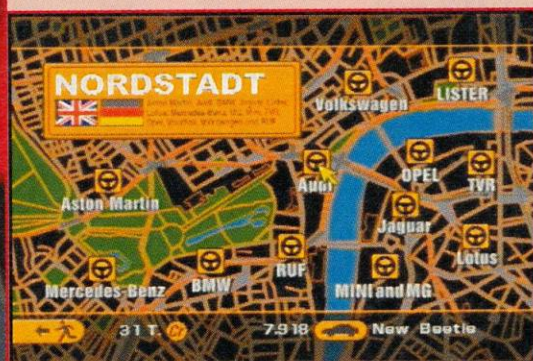
KURZTEST

KURZTEST

Markenware

Der riesige Fuhrpark von *Gran Turismo 2* ist mit 594 Fahrzeugen von 34 Herstellern bestückt. Doch zu Beginn ist euer Konto mit 10.000 Credits nicht gerade prall gefüllt. So könnt ihr euch bei den Herstellern der Nobelmarken in den vier Städten zunächst nur die Nase an den Schaufenstern plattdrücken, statt selbst hinter dem Steuer eines Wagens der Oberklasse Platz zu nehmen. Ihr müsst also erst einmal mit einem billigen Gebrauchtwagen vorlieb nehmen und euch dann langsam hochdienen. Doch in den Läden der Hersteller gibt es noch mehr als Autos. Ihr könnt euch dort auch für besondere Veranstaltungen anmelden, bei denen ihr dann auf zufällig ausgewählten Rennstrecken euer Können zeigen müsst.

RASANT! Der Fuhrpark ist prall gefüllt – mit Wagen der verschiedensten Fabrikate und Klassen.



NORDSTADT



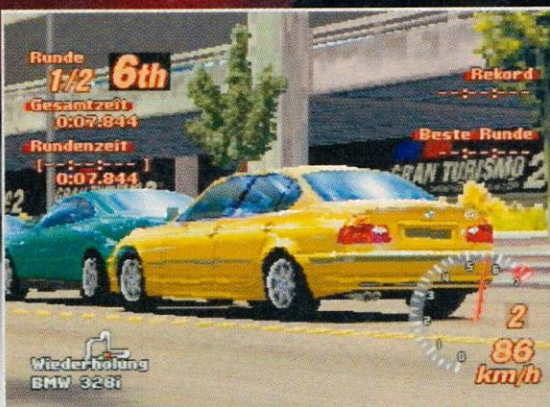
OSTSTADT



SÜDSTADT



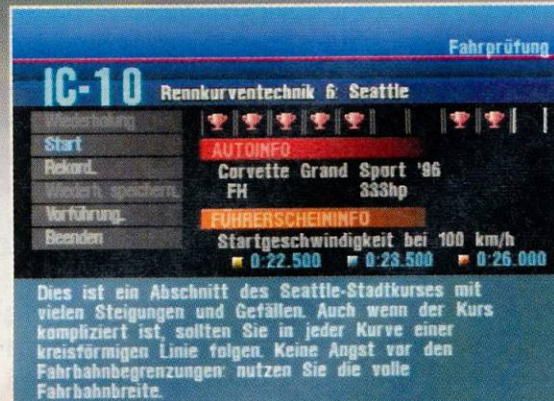
WESTSTADT



SEHENSWERT Auch in Teil 2 sind die abspeicherbaren Replays wieder ein absoluter Augenschmaus.



ANSICHTSSACHE Außer der Egoansicht könnt ihr noch zwei weitere Perspektiven wählen.



PRÜFUNGSVORBEREITUNG In der Autovorschau erhalten ihr wertvolle Tipps für die 60 Lizenzprüfungen.

Die Neuerungen

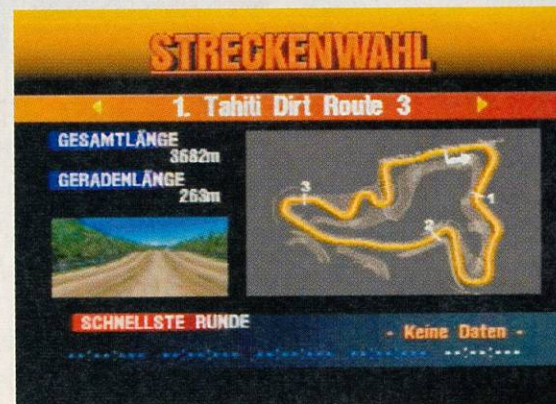


DEUTSCHE WERTARBEIT Im Fuhrpark stehen erstmals auch Fabrikate aus deutschen Ländern wie dieser BMW.

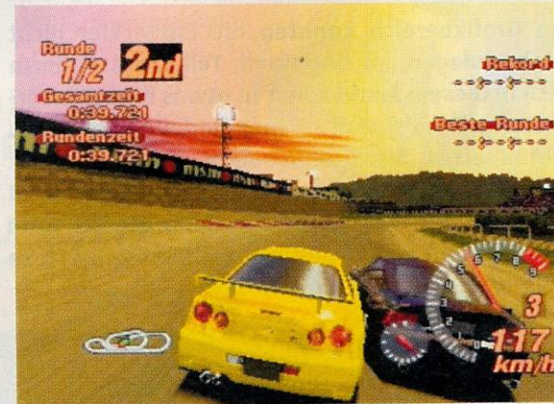


STAUBIGE SACHE GT 2 wurde um eine weitere Rennvariante ergänzt. Auch Rallye-Strecken stehen zur Auswahl.

Am Spielprinzip und -aufbau hat sich wenig verändert. Wozu auch? *Gran Turismo* ist ein Spitzenspiel, an dem es eigentlich nichts zu verbessern gibt. Doch natürlich haben sich die Entwickler trotzdem ins Zeug gelegt, um den Fans ein paar Neuerungen zu bieten. So könnt ihr im zweiten Teil auch auf Rallye-Strecken das Gaspedal durchdrücken. Außerdem wurden bei der Erweiterung des Fuhrparks diesmal auch europäische Hersteller aufgenommen. Deutsche Fans können sich zum Beispiel auf VW und Mercedes freuen. Die auffälligste Veränderung gegenüber dem Vorgänger ist aber, dass *Gran Turismo 2* auf zwei CDs ausgeliefert wird. Auf der ersten findet ihr den Arcade-Modus, auf der zweiten silbernen Scheibe den Gran-Turismo-Modus. Reibt ihr an der CD, werdet ihr sogar noch etwas ganz Besonderes erleben: Der Geruch von Gummi und Benzin wird euch in echte Rennstimmung versetzen.



SCHOTTERPISTE Die neuen Rallye-Strecken sind schwerer zu fahren als die bekannten Asphaltpisten.



AUS DEM WEG! Auch von dem stimmungsvollen Sonnenuntergang lassen sich die Fahrer nicht ablenken.

Interview mit

JAMIROQUAI

Jay Kay, der Frontmann der Acid-Jazz-Band Jamiroquai, ist ein Autonarr und zockt in seiner Freizeit gerne mal ein Rennspiel. Für das SCEE-Spiel *Speed Freaks* steuerte die Band sogar den Titelsong bei. Natürlich hat er auch *Gran Turismo 2* bereits getestet.



GAMES Ihr erstes Album „Emergency on Planet Earth“ sorgte für eine neue Musikrichtung – den Acid Jazz. Wie würden Sie unseren Lesern diesen Stil erklären?

Jay Kay: Acid Jazz war ein Begriff, den man benutzt hat, um uns zu definieren, aber im Endeffekt machen wir viel mehr als das und haben diese Stilrichtung überlebt. Wir machen lebendige, schlagzeuglastige Funk-Musik, die besonders gut rüberkommt, wenn wir sie live spielen.

GAMES Ihre Musik hat einen hohen Wiedererkennungseffekt. Welche Bands haben Sie beeinflusst?

Jay Kay: In erster Linie die Altmeister der 70er-Jahre: Roy Ayres, Earth, Wind and Fire, Marvin und Stevie. Aber auch Bob Marley und großartige Sängerinnen wie Ella und Aretha.

GAMES Was halten Sie vom Comeback der 70er-Jahre in den Bereichen Musik, Film und Kleidung? Ist dies Ihre Lieblings epoche?

Jay Kay: Yeah!

GAMES In Ihren ersten Alben war viel die Rede von der Umwelt und dem Respekt vor dem Planeten Erde. Diese Angelegenheit scheint Ihnen sehr wichtig zu sein!?

Jay Kay: Es ist sehr wichtig. Ich lebe auf dem Land und es ist wunderschön. Ich fahre gerne Auto, aber ich bin gegen den Bau von vielen neuen Straßen. Genauso bin ich gegen den Bau von neuen Häusern oder Industriegeländen. Die Umwelt wird das primäre Thema im neuen Millennium sein.

GAMES Angeblich rauchen Sie viel. Ist das wahr?

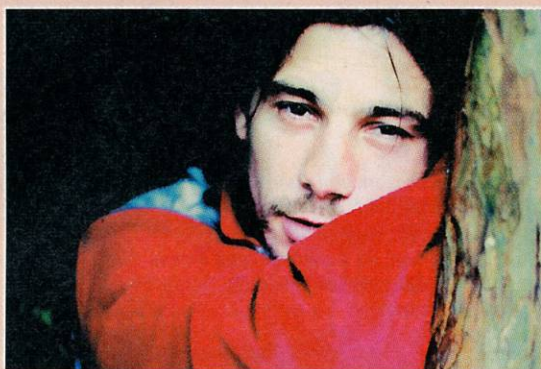
Jay Kay: Absolut. Ich rauche Hanf und finde, dass man es legalisieren sollte.

GAMES Glauben Sie, dass „leichte“ Drogen gefährlich sind?

Jay Kay: Es gibt viele gefährliche Dinge – z. B. Alkohol.

GAMES Sie mögen schöne Autos. Wie viele besitzen Sie? Was ist Ihr Lieblingsauto und warum?

Jay Kay: Derzeit besitze ich acht. Meinen Ferrari liebe ich am meisten, aber der Aston Martin DB5 ist ein All-Time-Klassiker.



GESCHWINDIGKEITSRAUSCH Jay hat acht Autos in seiner Garage und auch bei Videospielen konzentriert er sich auf Rennspiele.

GAMES Fahren Sie die auch oder ist es nur eine Sammlung?

Jay Kay: Nein, ich liebe es, sie zu fahren. Es ist meine Flucht, meine Freiheit.

GAMES Welche Musik hören Sie beim Fahren?

Jay Kay: Dieselbe Musik wie sonst auch. Beim Fahren ist mein Lieblingslied unser Song „Travelling Without Moving“.

GAMES Ihnen dürften Spiele wie Ridge Racer oder Gran Turismo gefallen. Mittlerweile ist Gran Turismo 2 in Europa erschienen. Kennen Sie den ersten Teil?

Jay Kay: Natürlich, aber technisch gesehen ist Gran Turismo 2 das realistischste Rennsimulationsspiel, das es derzeit zu kaufen gibt. Anders als bei vergleichbaren Spielen kann man seinen Wagen aufbauen und tunen, Teile hinzufügen und auswechseln und so den ultimativen Boliden erschaffen.

GAMES Was halten Sie von der Fortsetzung?

Jay Kay: Nun, es gibt mehr Wagenmodelle, aus denen man wählen kann. Das erste Gran Turismo hatte in erster Linie japanische Fabrikate und dazu ein paar Boliden von Aston Martin oder TVR. Bei GT 2 ist die Bandbreite wesentlich höher. Es gibt z. B. mehr Modelle von Mercedes und Porsche.

GAMES Denken Sie als Auto-Spezialist, dass Gran Turismo 2 realistisch ist? Falls nicht, warum?

Jay Kay: Meiner Meinung nach ist das Spiel sehr realistisch. Durch die Art, in der die Wagen auf der Strecke liegen, kommt man sich vor, als würde man in einem sitzen.

GAMES Wie viele Konsolen haben Sie und welche?

Jay Kay: Ich besitze eine, aber ich werde mich als Erster in die Schlange einreihen, wenn die PlayStation-2-Konsole veröffentlicht wird. Sie wird den Dreamcast absolut minderwertig erscheinen lassen. Sie ist abwärtskompatibel, daher kann man seine alten Lieblingsspiele darauf zocken. Zudem kann

man sie als DVD-Player nutzen und im Internet surfen. Vielleicht lasse ich mir eine in mein Auto einbauen.

GAMES Welche Genres mögen Sie noch?

Jay Kay: Ich mag nur Rennspiele.

GAMES Nennen Sie uns Ihre fünf Lieblingsspiele?

Jay Kay: Wip3out, Crash Team Racing, Formel 1 '99, Speed Freaks, Gran Turismo und Ridge Racer Type 4.

GAMES Heutzutage sind einige Videospielcharaktere wie Lara Croft Superstars. Glauben Sie, dass einige davon in der Zukunft als menschliche Wesen anerkannt werden?

Jay Kay: Nein.

GAMES Spielen Sie Tanzspiele wie Bust-a-Groove?

Jay Kay: Nein.

GAMES Abschließende Frage: Was halten Sie von den neuen Technologien und Multimedia?

Jay Kay: Darin steckt ein enormes Potenzial, sowohl zum Guten als auch zum Schlechten hin. Nichts kann die Menschheit oder die menschliche Interaktion ersetzen.

GAMES Vielen Dank für das interessante Gespräch.

Jay Kay



Geburtstag:	30. Dezember 1969
Geburtsort:	Stretford, England
Jamiroquai:	Jay gründet 1992 die Band
Bandmitglieder:	Jay Kay (Sänger) Derrick McKenzie (Schlagzeug) Nick Fyffe (Bass) Wallis Buchanan (Didgeridoo) Toby Graffety Smith (Keyboards)
Erfolge:	1,9-Millionen-Dollar-Solo-Vertrag mit Sony über acht Alben 1997 gewinnt Jamiroquai vier MTV-Awards
Diskografie:	Emergency on Planet Earth, 1993 Return of the Space Cowboy, 1995 Travelling without Moving, 1997 Synkronized, 1999

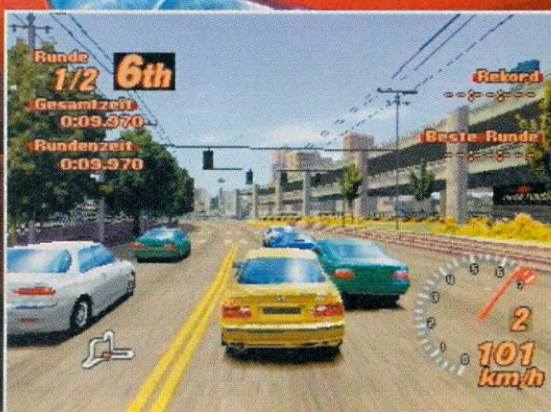
➤ Die Steuerung des Spiels war beim ersten Teil das absolute Highlight und auch beim Nachfolger haben sich die Entwickler mächtig ins Zeug gelegt. Egal ob ihr euren Wagen mit dem digitalen Steuerkreuz, dem Arcade-Stick oder anderen Peripheriegeräten über die Kurse lenkt, die Steuerung ist absolut genau und das Fahrgefühl unübertroffen.

Gran Turismo 2 bietet mehr Strecken, mehr Wagen und mehr Abwechslung als der Vorgänger, logisch, dass dann auch bei der Wertung noch einmal etwas draufgepackt wird. Doch ein kleines Haar in der Suppe haben wir trotzdem gefunden:

Im Grafikbereich konnten die Entwickler nicht mehr zulegen, im Gegenteil, Teil 1 präsentierte sich in diesem Punkt sogar in etwas besserer Verfassung. Zwar sind die Wagenmodelle noch etwas detaillierter, die Spiegelungen absolut brilliant und die Replays wirklich toll, doch insgesamt ist die Grafikengine etwas langsamer als bei Gran Turismo und mehr Pop-Ups bekommt ihr auch zu sehen.

Allerdings dürften diese wenigen Kritikpunkte kaum verhindern, dass GT 2 euch unzählige Stunden vor den Bildschirm fesseln wird.

Patrizia Stajer



GEWÖHNUNGSBEDÜRFTIG Die verschiedenen Wagen unterscheiden sich deutlich in ihrem Fahrverhalten.



SPLITSREEN Auch wenn ihr zu zweit gegeneinander antretet, bleibt die Grafik in der Regel flüssig.



spielesspass 95%

Gran Turismo 2

Hersteller: SCEE
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 99,95
Spieleranzahl: 1-2
Genre: Rennspiel
Sprache: Dt. Handbuch/dt. Texte

PC



Riesen-Auswahl an Wagen, Strecken und Wettbewerben, präzise Steuerung, etliche Lizenzprüfungen

PS



Etwas langsamere Grafikengine als beim Vorgänger, Blitzer, Pop-Ups

DC

N64

Altersfreigabe:
Ohne Altersbeschränkung

Grafik: 89%

Sound: 90%

DR. EXPERT TEAM

Resident Evil 3 raubt mir den letzten Nerv!

Olli, 17: Ich bin völlig am Ende! Eigentlich bin ich Profi-Spieler und nehme NIE den leichten Schwierigkeitsgrad. Bei Resident Evil 3 komme ich auf "hart" aber ums Verrecken nicht weiter – helft mir!

Dr. Expert Team:
Ruhig Blut! Dir kann geholfen werden ...

Olli, du bist nicht alleine! Auch wir waren am Anfang oft dem Nervenzusammenbruch nahe. Es wollte einfach nicht so richtig losgehen. Andauernd waren wir verletzt, hatten keine Munition

mehr und wußten nicht, wo der nächste Speicherraum ist. Und dann noch dieser hundsgemeine Nemesis, der einen immer dann angreift, wenn man es am wenigsten erwartet. Aber wir haben es in tage- und nächtelanger Arbeit dann doch geschafft. Du brauchst Munition? Einen Speicherpunkt? Du willst wissen, wo es wieder Heilungssprays gibt? Wir haben detaillierte Karten gezeichnet, auf denen du alles findest. Und natürlich haben wir Resident Evil 3 auf "hart" durchgespielt.

Verliebt in Lara, doch sie stürzt immer ab!

Torsten, 15: Für Lara Croft würde ich alles tun. Wirklich alles! Aber ich stürze andauernd in die Tiefe und muß mit ansehen, wie meiner geliebten Lara die Lebensenergie unaufhaltsam schwindet. Ich kann es einfach nicht ertragen, dass die Liebe meines Lebens so unter mir leiden muss.

Dr. Expert Team:
Keine Bange, so rettest du deine Süße:

Es ist allerdings kein schöner Anblick, wenn die graziöse Lara leblos am Boden liegt, nur weil sie den richtigen Absprungpunkt verpasst hat. Beruhige dich erst einmal. Wir haben alle Sprünge geschafft und verraten dir (und allen anderen) natürlich gerne, wie Frau Croft ihr Abenteuer

unbeschadet übersteht. Und noch was: Wir verlosen jede Menge Lara-Croft-Fanartikel – wenn das nichts ist!

Bei 007 blick' ich nicht durch

Mike, 18: Ich zweifle ernsthaft an meinen Fähigkeiten als Geheimagent. Könnt Ihr mir nicht weiterhelfen?

Dr. Expert Team:
Fernsehen hilft!

Nein! Nicht mit der Glotze! Aber mit dem Scharfschützengewehr! Mit dieser Präzisionswaffe kannst du aus weiter Entfernung lästige Wachen aufs Korn nehmen. Wie? Wann? Welche Wache? Unser Handbuch für Geheimagenten hilft dir weiter!

Ich will Komplettlösungen, die nicht gleich alles vorwegnehmen

Hans, 19: Wenn ich in einem Spiel nicht weiterkomme, möchte ich schnell und unkompliziert den richtigen Tipp bekommen. Wenn ich dann in eine Komplettlösung schaue, muß ich erst lange suchen und verderbe mir dabei den ganzen Spielspaß, weil zuviel verraten wird.

Dr. Expert Team:
Aber Hans, das gibt's doch schon!

Wenn man rund 100 Mark für ein Spiel abdrückt, will man auch Spaß haben – klar! Wir verraten in unseren Lösungen zwar alles, aber ein ausgeklügeltes Frage-Antwort-System läßt dich schnell den richtigen Tipp finden. Lies dir einfach die Fragen durch. Nur wenn du die Antwort auch wirklich wissen willst, kannst du sie lesen. Außerdem gibt es auf jeder Doppelseite eine kurze Über-

sicht, damit du dich auch in der Lösung schnell zurecht findest. So kommst du leicht zu dem Tipp, den du suchst!

Ich hänge bei Final Fantasy 8

Sandra, 21: Ich bin bei Final Fantasy 8 schon ziemlich weit. Aber die Propagatoren im Raumschiff Ragnarok kann ich einfach nicht besiegen. Die kommen immer wieder!

Dr. Expert Team:
Ein hartes Rätsel, aber wir wissen, wie es geht.

Die widerlichen Propagatoren sind mit einem Trick zu besiegen: Immer schön in der richtigen Reihenfolge. Hält man die richtige Folge nicht ein, regenerieren sich die Biester immer wieder, und man kann nie die Heimreise antreten.

Komplettlösungen, Tipps, Tricks für die PlayStation



Der Morgen stirbt nie

ALLE LEVELS, ALLE KARTEN Agent 007 rettet die Welt!

Final Fantasy VIII

AUF 30 SEITEN Das Rollenspiel-Epos durchgespielt!

Resident Evil 3

Auf 30 Seiten komplett gelöst:

- ✕ EXKLUSIVE Levelkarten
- ALLE Bonuslevels
- △ ALLE Gegenstände
- ALLE Waffen

Tomb Raider 4

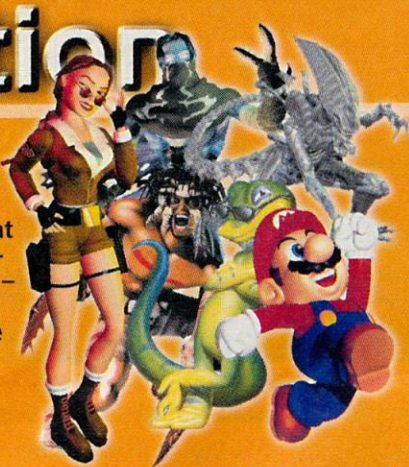
LARA CROFTS REISEFÜHRER Auf der Jagd nach den verborgenen Schätzen Ägyptens!

Mit vielen weiteren Spieletipps, Hardware- und Zubehörvorstellungen und Gewinnspiel!

Von den Machern der PLAYSTATION ZONE

Jetzt neu!
Ab 26. Januar am Kiosk!

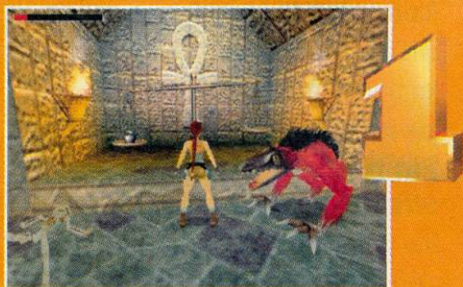
Auf den Action-Seiten geht es zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Die besten Fighter setzen sich durch. Wer es ruhig angehen lassen will, kann sich mit Jump&Runs die Zeit vertreiben. Echte Plattformfans können dabei ihre Hüpfkünste unter Beweis stellen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Half-Life: Team Fortress 2	PC	Februar 2000
Perfect Dark	N64	April 2000
Resident Evil 3	PS	18. Februar 2000
Dead or Alive II	DC	1. Quartal 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte eure Hits und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	1	Tomb Raider IV	PC/PS
2.	–	Donkey Kong 64	N64
3.	2	Tekken 3	PS
4.	–	GTA 2	PC/PS
5.	5	Half-Life (deutsch)	PC
6.	4	Banjo-Kazooie	N64
7.	8	Rayman 2	N64/PC
8.	6	Dino Crisis	PS
9.	9	Metal Gear Solid	PS
10.	10	Mission: Impossible	N64/PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Spiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



ARMORINES	Acclaim
DONKEY KONG 64	Nintendo
JET FORCE GEMINI	Nintendo
RAYMAN 2	Ubi Soft
SHADOW MAN	Acclaim



CONFLICT: FREESPACE	Interplay
DARK PROJEKT	Eidos
HALF-LIFE (DEUTSCH)	Sierra
DRAKAN	Psygnosis
UNREAL	GT Interactive



GTA 2	Take 2
METAL GEAR SOLID	Konami
TOMB RAIDER IV	Eidos
TEKKEN 3	Namco
SOUL REAVER	Eidos



BLUE STINGER	Activision
DYNAMITE COP	Sega
POWERSTONE	Eidos
SONIC ADVENTURE	Sega
VIRTUA FIGHTER 3TB	Sega



RAILROAD TYCOON II

Zug um Zug zu Reichtum und Macht: In der PlayStation-Umsetzung des Strategie-Hits kommt ihr nur mit taktischem Geschick ans Ziel.



BERG UND TAL Die Steigungen sollten nicht zu steil sein, sonst verlieren die Züge zu viel Geschwindigkeit.

Auf dem PC ist das Strategiegenre deutlich besser besetzt als auf der PlayStation, doch nach und nach werden immer mehr Klassiker auch für die Sony-Konsole umgesetzt.

Ab 4. Februar können PlayStation-Fans jetzt bei Railroad Tycoon II ihr taktisches Geschick unter Beweis stellen. Ein bisschen Begeisterung für Eisenbahnen solltet ihr aber schon mitbringen, denn eure Aufgabe ist es, eure neu gegründete Firma nach vorne zu bringen, indem ihr ein Schienennetz aufbaut und mit euren Zügen Güter transportiert.

30 Szenarien, 24 Karten, die euch über den ganzen Globus führen, und die freie Wahl des Zeitrahmens (zwischen 1804 und 2020) bieten reichlich Stoff, um sich auf den Schienen auszutoben. Natürlich fangt ihr ganz klein an. Nach der Firmengründung müsst ihr zwei Städte festlegen, zwischen denen eure ersten Eisenbahnen hin und her tuckern sollen. Dann gilt es Schienen zu verlegen und Bahnhöfe zu errichten.

Die Bedienungssymbole, über die ihr eure Karriere weiter vorantreibt, sind auf dem Bildschirm logisch und intuitiv angeordnet. Wer trotzdem Fragen hat, kann per Knopfdruck eine Soforthilfe zuschalten, die ihn mit Erklärungen versorgt. Auf Dauer ist es allerdings ziemlich umständlich, sich mit dem Controller durch die Menüs zu klicken. Wenn ihr eure Nerven schonen wollt, solltet ihr euch für dieses Spiel lieber eine Maus zulegen.

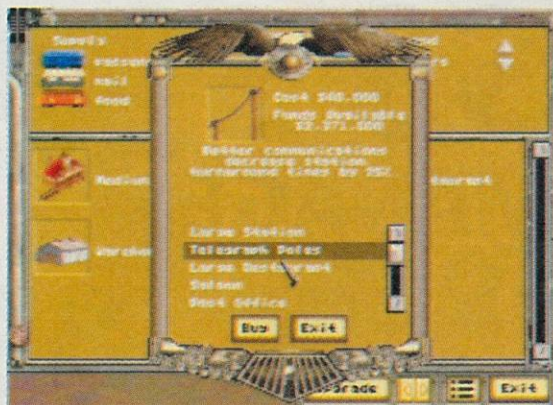
Vor allem, weil es mit zwei Städten und einer Strecke natürlich noch lange nicht getan ist.

Zum Großverdiener werdet ihr nur, wenn ihr geschickt neue Strecken einrichtet und eure Wagons immer gut auslastet. Am lohnenswertesten ist es in der Regel, Rohstoffe an die Orte zu transportieren, an denen sie weiterverarbeitet werden können, und die fertigen Produkte dann in einer weiteren Stadt mit hohem Gewinn an den Mann zu bringen. Daneben könnt ihr eure Firma auch am Aktienmarkt voranbringen. Allerdings solltet ihr immer auf Überraschungen gefasst sein. So kommt es durchaus vor, dass ein Rohstoffvorkommen urplötzlich versiegt oder sich in euren Städten ganz neue Industriebereiche ansiedeln.

Je mehr Strecken und Städte entstehen, desto schwieriger wird es, den Überblick zu behalten. Insgesamt habt ihr die Wahl zwischen 60 Loks und 34 verschiedenen Gütern. Zwar gibt es viele Übersichtsbildschirme und eine zoombare Karte, doch aufgrund der geringen Bildschirmauflösung lassen sich die Züge nur sehr schwer auseinander halten und auch die Ladung der Wagons ist nicht leicht zu erkennen.

Das größte Manko an Railroad Tycoon II ist jedoch, dass jeweils nur am Ende eines Szenarios gespeichert werden kann. Diese Mängel verhindern, dass das Spiel trotz des tollen Spielprinzips, der gelungenen Benutzerführung und des ansprechenden Designs eine bessere Wertung bekommt.

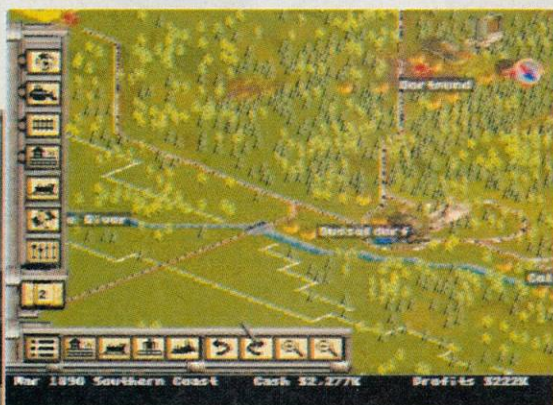
Patrizia Stajer



UMSATZSTEIGERUNG Restaurants, Lagerhäuser und Postämter locken zusätzliche Kunden in euren Bahnhof.



WELTREISE Railroad Tycoon führt euch über den ganzen Globus. Auch deutsche Städte könnt ihr einplanen.



ÜBERBLICK Aus der Ferne könnt ihr Geländemerkmale erkennen, Züge lassen sich nicht mehr unterscheiden.



LEISTUNGSSTEIGERUNG Im Verlauf des Spieles werden eure Züge immer leistungsstärker.

Spielespass

78%

Railroad Tycoon II

Hersteller: Take 2 Interactive
Veröffentlichung: 4. Februar
Preis: ca. DM 99,-
Spieleranzahl: 1
Sprache: Englisch
Genre: Strategie

PC

PS

DC

N64

erhältlich

+

-

Ohne Beschränkung

Tolles Spielprinzip, lang anhaltender Spielspaß, gute Benutzerführung

Ungenügend Speichermöglichkeit, fehlende Übersichtlichkeit

Altersfreigabe:

Grafik: 62%

Sound: 72%

test

Graphic Kit[®] collection

for SONY[®] PLAYSTATION[®]

DIE NEUEN SIND DA!

PROMO VIDEO VIDEOGAMES DISTRIBUTIONE

Graphic-Kit, Die Farbrevolution Für Playstation! 3.2 Millionen Geräte Warten Auf Ihr Kit...

- Das Original Von Promovideo
- Über 24 Trend-Motive
- In Edler Hochglanz-Effekt-Optik
- Garantiert Ohne Spuren
- Ablösbar Und Sogar Wiederverwendbar

NEU

Exklusiv-Vertrieb in Deutschland durch:

dynatex

dynatex GmbH • Schleefstraße 8 • 44287 Dortmund
Fax: 02 31/45000-29 • Tel.: 0231/45000-0 • www.dynatex.de • eMail: dynatex@dynatex.de

Erhältlich bei:

DEUTSCHER VIDEO RING[®]
WIR MACHEN PROGRAMME

RED ZAC

TOYS 'R US

© Lorenz Foto&Grafik-Design

KURZTEST

LEGO ROCK RAIDERS

Fesselnde Aufbau-Strategie im Lego-Look

PC Ein Wurmloch verschlägt die Helden des Spiels in den hintersten Winkel des Weltalls. Um ihr Raumschiff wieder flott zu machen, benötigen die Plastik-Arbeiter eine beträchtliche Menge der Energiekristalle, die auf dem nächstgelegenen Planeten zu finden sind. Also packt die Lego-Mannschaft ihr Werkzeug aus, errichtet ein Basislager und schürft nach den wertvollen Steinchen. Abgesehen von einigen etwas umständlichen Befehlen geht die Maussteuerung der Kunststoff-Kameraden gut von der Hand. Die frei dreh- und zoombare Perspektive erinnert stark an *Dungeon Keeper 2*. Leider irren die Männlein zuweilen aber recht ziellos umher und geraten dabei schon mal unter eine Gerölllawine. Außerdem wird der Bergbau-Alltag von kristalllüsternen Monstern gestört, die sich jedoch in unblutigen Gefechten wieder vertreiben lassen.



BESUCH Finger weg von unseren Kristallen! Empört verschrecken die Arbeiter das Rock Monster.

Titel:Lego Rock Raiders
System:PC (erhältlich für PS)
Hersteller:Legomedia
Genre:Aufbau-Strategie
Preis:ca. DM 90,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

72%

INVICTUS

Es war einmal vor langer Zeit, weit entfernt vom Spiele-Olymp...

PC Die alten Griechen haben keine Lust mehr, nach der Pfeife ihrer eigensinnigen Götter zu tanzen – das wurmt ihre Schöpfer natürlich gewaltig! Wutentbrannt schickt Poseidon, seines Zeichens Herrscher der Meere, seine Kreaturen aus, um mit den kratzbürstigen Sterblichen ein für alle Mal aufzuräumen. Doch die lassen sich nicht so leicht unterkriegen! Ihr übernehmt das gerade mal zehn Mann (!) starke Heer der Erdenbewohner, marschiert über Stock und Stein und mäht alles nieder, was sich euch in den Weg stellt. Wenn ihr Glück habt, gesellen sich auch noch ein paar bekannte Sagengestalten zu eurer „Armee“ und unterstützen euch mit ihren Spezialangriffen. Eure Leuten dorthin zu bekommen, wo ihr sie haben wollt, ist in Gefechten leider oft mühsam.



SCHMUCKLOS Die Kampfszenen machen nicht viel her, vor allem wenn ihr nah heranzoomt.

Titel:Invictus
System:PC
Hersteller:Quicksilver
Genre:Echtzeit-Strategie
Preis:ca. DM 90,-
Veröffentlichung:Februar

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

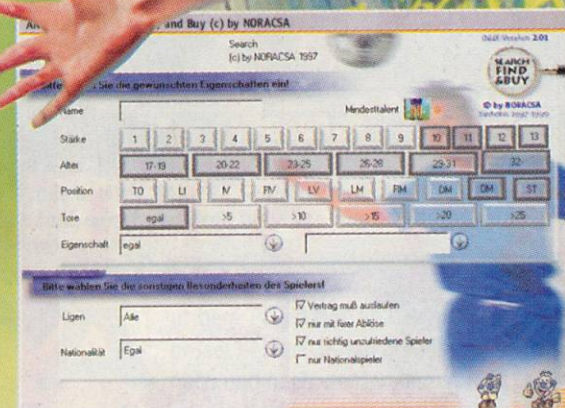
39%

ANSTOSS 3

DER FUSSBALLMANAGER



Sensible Kicker, hartnäckige Verhandlungspartner und handfeste Skandale – Fußballmanagement ist Schwerstarbeit.



DIE SUCHE LOHNT SICH In der Datenbank findet ihr garantiert den Spieler, der euer Team ideal ergänzt.



VERDIENST Mit Eintrittsgeldern füllt ihr eure Kasse. Bei Topspielen könnt ihr besonders kräftig zulegen.

Hier kommt das Programm für echte Fußballfans: Mit *Anstoss 3* könnt ihr euch den alltäglichen Fußballwahnsinn ganz nah auf den heimischen Bildschirm holen.

Doping, Rekordablösesummen, nächtliche Saftouren, Streit in der Mannschaft oder Schiedsrichterbestechung – die Entwickler von Ascaron haben wirklich nichts ausgelassen.

Wer das Vorgänger-Spiel bereits kennt, wird sich ohne große Umstellung zurechtfinden. Der Spielablauf von *Anstoss 3* unterscheidet sich dabei nur wenig von den vergleichbaren Konkurrenzprodukten. Bevor ihr euren Job als Trainer oder Manager aufnehmt, habt ihr bereits die Qual der Wahl. In welchem Land soll euer Lieblingsverein um wertvolle Punkte ringen? Wollt ihr lieber in der höchsten Liga durchstarten oder erst langsam in der Regionalliga einsteigen? Und welcher Schwierigkeitsgrad soll es sein? Wer mit dem stressigen Vereinsjob noch nicht ausgelastet ist, kann parallel zum Tagesgeschäft sogar noch eine beliebige Nationalmannschaft betreuen und bei Qualifikations- und Freundschaftsspielen, Europa- und Weltmeisterschaften gegen die Besten der Welt antreten.

Noch vor Saisonstart müsst ihr mit Sponsoren Verträge aushandeln, euch einen Ausrüster suchen und die Eintrittspreise für eure Spiele festlegen. Bei allen Verhandlungen solltet ihr die Mienen eurer Geschäftspartner gut im Auge behalten, denn an den Gesichtern der Spieler, der Berater, der Spielerfrauen und der Manager lässt sich gut ablesen, ob eure Vorschläge auf Gegenliebe stoßen oder Ärger ins Haus steht.

Wenn ihre eure Einstellungen (Training, Transfer, Aufstellung usw.) vorgenommen habt, wird ein Überblick über die kommende Woche eingeblendet. Ihr bekommt mitgeteilt, was an jedem einzelnen Tag ansteht, so zum Beispiel, ob sich einer eurer Spieler verletzt hat oder ob Vertragsverhandlungen auf dem Programm stehen.

Ständig kontrollieren solltet ihr die Verfassung eurer Kicker. Denn deren Kondition und Frische, die wiederum vom Trainingsprogramm und den absolvierten Spielen abhängen, entscheiden letztlich über Erfolg oder Niederlage. Wie im wahren Leben hat jeder Kicker seine Eigenheiten. Über 50 Eigenschaften und Fähigkeiten bestimmen die Spielerpersönlichkeiten.

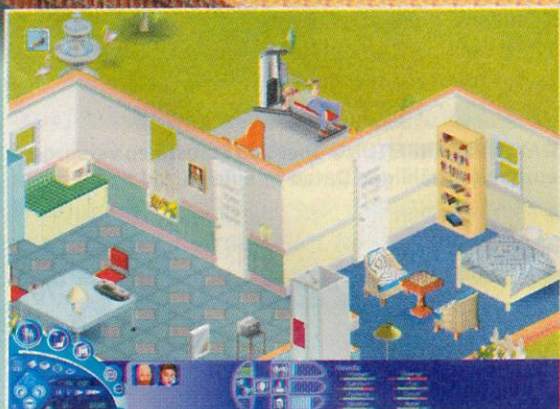


THE SIMS

Interessanter als jede Seifenoper und witziger als jede Aufbau-Strategie, die Sims werden euch nicht mehr loslassen.



test



TRAININGSEIFER Mehr Muskeln nützen euch nicht nur bei der Partnersuche, sondern auch in eurem Job.



GUTE NACHT Jeder Sim-Tag besteht aus 24 Stunden, doch ihr könnt die Nacht schneller vorbeigehen lassen.

Das gab's noch nie! Städte aufbauen, Einheiten ausheben, Rohstoffe suchen, das alles ist in Strategie-Spielen an der Tagesordnung, doch mit The Sims wird alles anders. Denn bei den Sims müsst ihr das ganz „normale“ Leben eines „Menschen“ managen und zwar mit allem, was dazu gehört.

Die Sims leben in dreidimensionalen „Puppenhäusern“, suchen Arbeit, haben Beziehungsstress oder Ärger mit den Nachbarn, sie lassen ihre Wohnung vergammeln und werden depressiv, wenn sie zu wenig Freunde haben. Es gibt viel zu tun, packt es an! Ein vorgegebenes Spielziel gibt es nicht, doch natürlich könnt ihr versuchen, Lebenssträume zu verwirklichen. Treibt die Karriere eures Sims voran, damit ihr euch ein größeres Haus leisten könnt, oder überzeugt die hübsche Nachbarin davon, dass ihr eine gute Partie seid. Ihr bestimmt, was passiert – zumindest, wenn ihr euch immer gut um eure Zöglinge kümmert.

Hunger, Blasendruck, Energie, Hygiene, Umgebung, Kommunikation und Spaß, diese acht Faktoren bestimmen, wie es eurem Sim geht. Vergesst ihr, euren Schützling ins Bett zu schicken, schläft er mitten im Zimmer ein. Und wenn ihr nicht aufpasst, setzt er auch schon mal die Wohnung in Brand, weil er beim Kochen nicht vorsichtig genug ist. Damit möglichst alles glatt läuft, bekommt ihr vor dem Start des eigentlichen Spiels anhand einer Tutorial-Familie alles beigebracht, was ihr über die kleinen Charaktere wissen müsst.

Zu Beginn seid ihr mit der Betreuung eines Sims vollauf ausgelastet. Wenn ihr nicht Acht gebt, stellt sich nämlich schnell Chaos ein. Doch es gibt Abhilfe. Mitdenken ist alles. Ist euer Sims notorischer Langschläfer, solltet ihr ihm schleunigst einen Wecker besorgen, und gegen Einbrecher hilft

bekanntlich eine Alarmanlage. So einfach ist das Sim-Leben, zumindest manchmal.

Natürlich geht es auch in der Miniaturwelt nicht ganz ohne Geld. Zumindest ein Sim sollte deswegen einen Beruf ergreifen. In den Bereichen Business, Unterhaltung, Polizei, Kriminalität, Medizin, Militär, Politik, Sport und Abenteuer könnt ihr Karriere machen und euer Konto füllen, damit der Kühlschrank immer voll ist und ihr euren Lebensstandard verbessern könnt. Wenn ihr das Leben eures Ur-Sims im Griff habt, könnt ihr ihn dem Computer überlassen und euch dem Leben seiner Nachbarn widmen.

Richtig spannend wird es, wenn zarte Bande geknüpft werden. Mit Hilfe von Symbolen wechselt ihr zwischen den Bewohnern der zehn Sim-Grundstücke hin und her. Wenn die „Chemie“ zwischen zwei Sims stimmt, nehmen bei Gesprächen untereinander die Sympathiewerte zu. Ab 50 Punkten hat man einen neuen Freund gewonnen, bei 70 Punkten kann es schon mal funken und bei über 90 Punkten spielen die Hormone vollends verrückt.

Allerdings habt ihr auf die Unterhaltungen keinen Einfluss, so dass es schon mal vorkommt, dass sich eure Sims angiften. Klappt es trotzdem mit dem Nachbarn, dann stellt sich Nachwuchs ein und ihr seid für die nächste Zeit mit der Kinderbetreuung beschäftigt. Doch Vorsicht: Wenn ihr euch nicht genug Mühe gebt, nimmt euch das Jugendamt die lieben Kleinen wieder weg. Habt ihr genug von einem Sim oder gar einer ganzen Familie, könnt ihr sie einfach rauswerfen oder ihr lasst sie umziehen. Seifenoper-Fans werden in *The Sims* garantiert ihr neues Lieblingsspiel finden, aber auch alle anderen werden sich dem Charme dieses witzigen Spiel nicht entziehen können.

Patrizia Stajer

Die eigenen vier Wände

Nur zu Hause fühlt man sich richtig wohl, das geht auch den Sims nicht anders. Wenn ihr nicht auf eine der vorgefertigten Wohnungen zurückgreifen wollt, könnt ihr für euren Sims ein ganz individuelles Domizil errichten und euren gestalterischen Fähigkeiten beim Bauen und Einrichten freien

Lauf lassen. Schon für wenig Geld bekommt ihr ein kleines Grundstück. Für die Häuser selbst stehen über 150 Einrichtungsgegenstände zur Verfügung. Je besser ihr die Wohnung ausstattet, desto wohler wird sich euer Zöling fühlen. Und so gehts:



Mit festgehaltener Maustaste zieht ihr die Grund- und Zwischenmauern eures Hauses auf.



Bei den Bodenbelägen habt ihr die Wahl: Von Marmor bis Linoleum ist alles zu haben.



Auch Türen und Fenster dürfen nicht fehlen. Wollt ihr neue, könnt ihr die alten verkaufen.



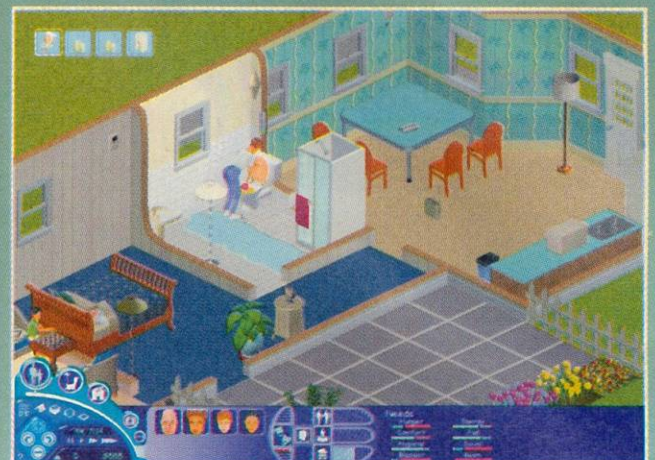
Außenmauern, Tapeten und Wandverkleidungen sorgen für heimelige Atmosphäre.



Bis jetzt sieht alles noch etwas kahl aus. Also rein mit Toilette, Bett, Kühlschrank und Telefon.



Das war's! Ihr könnt euch zurücklehnen und eure Sims können einziehen.



SCHLAMPEREI Die Tücken des Alltags holen euch auch im Spiel ein. Eine verstopfte Toilette ist ziemlich unangenehm.



ORDNUNG ist das halbe Leben. Ihr solltet darauf achten, dass euer Sim sein Heim sauber hält, sonst herrscht schnell Chaos.



KAFFEEKLATSCH In der Frauenrunde wird gelästert und geklönt. Doch vorsicht, es kann unvermittelt zu Streitereien kommen. Dann sinken die Sympatiawerte und die Freundschaft kühlt ab.



SPIELSPASS

90%

The Sims

Hersteller:Electronic Arts
Veröffentlichung:10. Februar
Preis:ca. DM 80,-
Spieleranzahl:1
Sprache:Englisch
Genre:Strategie/Rollenspiel/Simulation
Systemanforderungen:Pentium 233,
.....32 MB RAM, 4xCD-ROM

PC



Voller Spielwitz, unendlich viele Möglichkeiten, tolle Steuerung

PS



Tätigkeiten können nicht automatisiert werden, alles spielt sich in den eigenen vier Wänden ab

DC

N64

Alters-
freigabe:
**Ab 12
Jahren**

Grafik: **80%**

Sound: **73%**

RAUS MIT DER SPRACHE!

Die Seiten für euch! Habt ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet ihr schon immer wissen? Oder wolltet ihr gern mal euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns eure Meinung. Wir freuen uns auf eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und soweit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt euren Brief oder eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort LESERBRIEFE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Pokémon-Film

Ich habe gehört, es soll einen Kinofilm von Pokémon geben. Stimmt das? Wenn ja, wann kommt der Film in unsere Kinos? Wo druckt ihr eigentlich die Kleinanzeigen ab, in denen man seine Videospiele verkaufen kann? Wenn die Spiele *Pokémon Yellow*, *Pokémon Silber* und *Pokémon Gold* in Deutschland rauskommen, macht ihr Berichte und Tests zu den Spielen?

Patrick Bertram

Lieber Patrick!

Jawohl, der Kinofilm um Pikachu und seine Sippschaft läuft bereits in den amerikanischen Kinos und feiert dort einen riesigen Erfolg. In Deutschland sollt ihr den Streifen bereits die-



Pikachu

Der strahlende Pikachu stammt von Moritz Brunner.

sen Frühling zu sehen bekommen, ein genauer Starttermin steht allerdings noch nicht fest. Eure Kleinanzeigen drucken wir gesammelt neben der Zeugnis-Seite ab. Dort findet ihr auch weiterhin Coupons, die ihr ausfüllen und an uns schicken könnt. Und nun zu den Pokémon-Spielen: Berichte zu den neuen Pokémon-Editionen dürfen auf unseren Pokémon-Seiten natürlich nicht fehlen! In der Ausgabe 2/2000 haben wir ja schon einen Sonderbericht zu den Editionen Silber und Gold veröffentlicht. Auch in den nächsten Heften halten wir euch weiter auf dem Laufenden darüber, was sich in der Pokémon-Ecke tut, und liefern euch aktuelle Tests, sobald die neuen Titel bei uns erscheinen!

Deutsche Pokémon-Städte

Vielen, vielen Dank für die Pokémon-Berichte, die ihr in der Ausgabe 2/2000 gebracht habt. Am allerbesten finde ich das Komplettlösungs-Poster, das ihr ebenfalls herausgegeben habt. Ich habe aber zu diesem Poster eine Frage. Ihr habt ja aufgeschrieben, in welchen Städten beziehungsweise Gebieten man die Pokémon findet. Nun zu meiner Frage: Was für Städte sind denn „Veridian“ oder „Vermilion City“? Kann es sein, dass ihr die Städte in Englisch gedruckt habt? Könntet ihr auflisten, was „Pewter City“, „Cerulean City“ usw. auf Deutsch heißt? Ich würde mich sehr darüber freuen. In der Ausgabe 2/2000 ist auf der Seite 64 ein grünhaariges Girl zu sehen. Wer ist das?

Cathy

Liebe Cathy, vielen Dank für deinen netten Brief! Wir haben uns die Pokémon-Lösung noch einmal angeschaut und tatsächlich: Wir haben die Ortsnamen aus der englischen Version erwischt. Damit ihr trotzdem alle Pokémon problemlos aufstöbern könnt, drucken wir hier eine Liste mit den deutschen Namen der Orte ab. Hoff-

fentlich hilft dir das weiter!

Bei dem grünmähnigen Girl auf unserer vorletzten Leserbriefseite handelt es übrigens sich um Feena aus dem Rollenspiel *Grandia* von Ubi Soft.

Englisch

Celadon City Prisma City
Cerulean City Azuria City
Cinnabar Island Zinnoberinsel
Diglett's Cave Digdas Höhle
Fuchsia City Fuchsania City
Lavender Town Lavandia
Mt. Moon Mondberg
Pallet Town Alabastia
Pewter City Marmorita City
Pokémon Tower Pokémon-Turm
Power Plant Kraftwerk
Rock Tunnel Felstunnel
S.S. Anne M.S. Anne
Safari Zone Safari-Zone

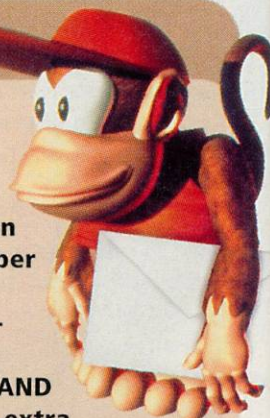
Deutsch

In eigener Sache

Wow, ihr habt uns ja wieder richtig mit Pokémon-Bildern einge-deckt! Wir können zwar nicht alle schönen Porträts abdrucken, aber wir freuen uns immer riesig über eure Zeichnungen.

In der letzten GAMES AND MORE haben wir euch extra viele Titel für Nintendo 64 und Dreamcast vorgestellt. In diesem Heft müsst ihr hauptsächlich mit PC- und PlayStation-Spielen vorlieb nehmen, doch versprochen: In der nächsten Ausgabe gibt es wieder Nachschub für die übrigen Systeme!

Euer Games-and-More-Team





Ash & Co.

Dieses schöne Bild stammt von Sarah-Ann Matuszczyk.

Saffron CitySaffronia City
Sea CottageKüstenhaus
Seafoam IslandsSeeschaum-Inseln
Ubdigo PlateauIndigo Plateau
Unknown DungeonGeheimdungeon/
Azuria-Höhle
Vermilion CityOrania City
Victory RoadSiegesstraße
Viridian CityVertania City
Viridian ForestVertania-Wald

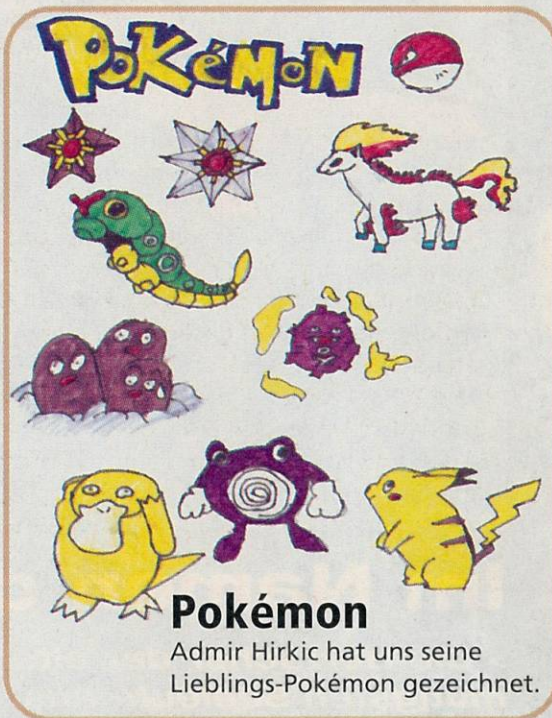
Neues Layout

Ich finde eure Zeitschrift echt spitze. Das Einzige, was mich stört, ist das neue Layout. Dadurch macht ihr das Magazin ziemlich unübersichtlich. Jetzt habe ich noch vier Fragen: Wird der Preis des Dreamcast noch gesenkt oder bleibt er bei 500 Mark? Momentan gibt es ziemlich viele Fußballspiele für die PlayStation. Welches ist von *Fußball Live*, *UEFA Striker*, *FIFA 2000* und *ISS Pro Evolution* euer Favorit? Ich habe gehört, dass die Mutter aller Videospiele, *Pong*, den Weg auf die PlayStation schaffen soll. Ist an der Geschichte was dran? Wann kommt *Indiana Jones 5* auf die Konsolen?

Philipp Gehring

Hallo, Philipp!
Danke für das Lob. Schade, dass dir unser neues Outfit nicht so gut gefällt. Unser Ziel war ja, das ganze Heft noch kompakter und übersichtlicher zu machen als bisher. Wenn man sich an den alten Heftaufbau schon sehr gewöhnt hat, braucht man vielleicht ein wenig Zeit, um sich auf das neue Layout umzustellen. Wenn du Anregungen hast, wie wir die GAMES AND MORE noch verbessern können, dann schreib sie uns doch! Der Preis für die Dreamcast-Konsole scheint sich nicht ganz stabil zu halten. Einige

große Firmen haben den Dreamcast bereits für knapp 400 Mark angeboten, dabei soll es sich allerdings um eine Sonderaktion gehandelt haben. Welches der Fußball-Games, die du genannt hast, am besten ist, lässt sich wirklich schwer sagen. Obwohl es sich bei allen Spielen um Top-Titel handelt, haben alle ihre eigenen Vorzüge beziehungsweise Schwächen. So hinkt *FIFA 2000* der Konkurrenz in puncto Grafik etwas hinterher. Bei *ISS Pro Evolution* musst du zwar auf Original-Spieler verzichten, ansonsten macht das Game jedoch einen Riesenspaß. Auch *UEFA Striker* sowie *Fußball Live* konnten uns begeistern. Die feinen Unterschiede zwischen den einzelnen Titeln kannst du ja unseren Tests entnehmen. Welches Spiel dir dann mehr zusagt, musst du selbst entscheiden. Der Klassiker *Pong* ist tatsächlich seit Herbst letzten Jahres für die PlayStation erhältlich! Diese neue Version kommt aus dem Hause Hasbro und hat in unserem Test in der Ausgabe 22/99 eine Wertung von 82% erhalten. Was Indys neuestes Abenteuer angeht, so haben wir leider eine schlechte Nachricht für dich: Anders als ursprünglich vorgesehen wird *Indiana Jones und der Turm von Babel* vorerst weder für die PlayStation noch für eine andere Konsole herauskommen.

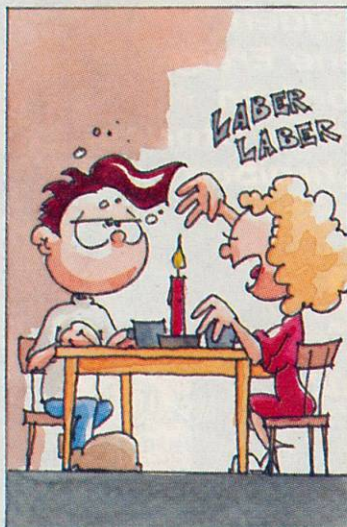


Pokémon

Admir Hirkic hat uns seine Lieblings-Pokémon gezeichnet.

HELMi

DIE LUSTIGE ECKE



mit Force Feedback:

V4 Racing Wheel	249,95 DM
Trust Racemaster mit USB	239,95 DM
Sidewinder Wheel	259,95 DM
R4 Racing Wheel	269,95 DM

ohne Force Feedback:

R4 Racing Wheel	159,95 DM
Sidewinder Precision	
Racing Wheel	149,95 DM



Hammerhead fx	89,95 DM
Hammerhead Dig.	79,95 DM
Moray Pad Digital	54,95 DM
Saitek P750	59,95 DM
Saitek P2000	89,95 DM
Saitek X6-33M Pad	44,95 DM
Sidew. Dual Strike	109,95 DM
Sidew. G. Pad Pro	79,95 DM
Xterminator	89,95 DM



IntelliM. Explorer	109,95 DM
IntelliM. Int. Eye	89,95 DM
IntelliM. Trackball	49,95 DM
Cordless Wheel M.	69,95 DM



SunCom SFS	279,95 DM
GenX 500 Serie	69,95 DM
Saitek X36 Stick	109,95 DM

VERKOSOFT

GmbH & Co. KG

Steinbecker Str. 81g,

21244 Buchholz

Tel.: 04181 - 8892

Weitere Produkte finden Sie auf unserer Internet-Seite

www.joysticks-pads.de

Versandbedingungen:
Vorkasse/Kreditkarte DM 9,-; Nachnahme DM 14,- + Zahlkarte DM 3,-. Für bestellte und annahmeverweigte Ware berechnen wir DM 20,- pauschal! Irrtümer u. Änderungen vorbehalten!

MAXIMUM FUN ▶



Add-On für ANNO 1602

ANNO 1602 © 1998 by SUNFLOWERS Interactive Entertainment Software GmbH



**MIT RIESEN-
POSTER!**

Alle Produktionsketten
auf einen Blick



Im Namen des Königs!

> Die Herrscher der alten Welt schicken ihre mutigsten Seeleute aus, um durch Besiedlung von Inseln Macht, Einfluß und Geld zu gewinnen.

> Poster mit Produktionsketten im DIN A2-Format! > 40 Szenarien > 2 Einführungskampagnen bereiten auf die komplexen Missionen vor > Völlig neuartige Aufträge, so werden Sie z. B. in einem Szenario einen „fliegenden Händler“ spielen > Unvorhergesehene Ereignisse, die Ihre Reaktionsfähigkeit fordern > 6 neue Kampagnen mit durchgehenden Stories, die das jeweilige Missionsziel umschreiben >> Im führenden Fachhandel erhältlich!

Add-On für ANNO 1602

Unverbindliche Preisempfehlung

DM 34,95

mit freundlicher
Unterstützung von



In Zusammenarbeit mit PC Games, Deutschlands
meistgekauftem PC-Spiele-Magazin

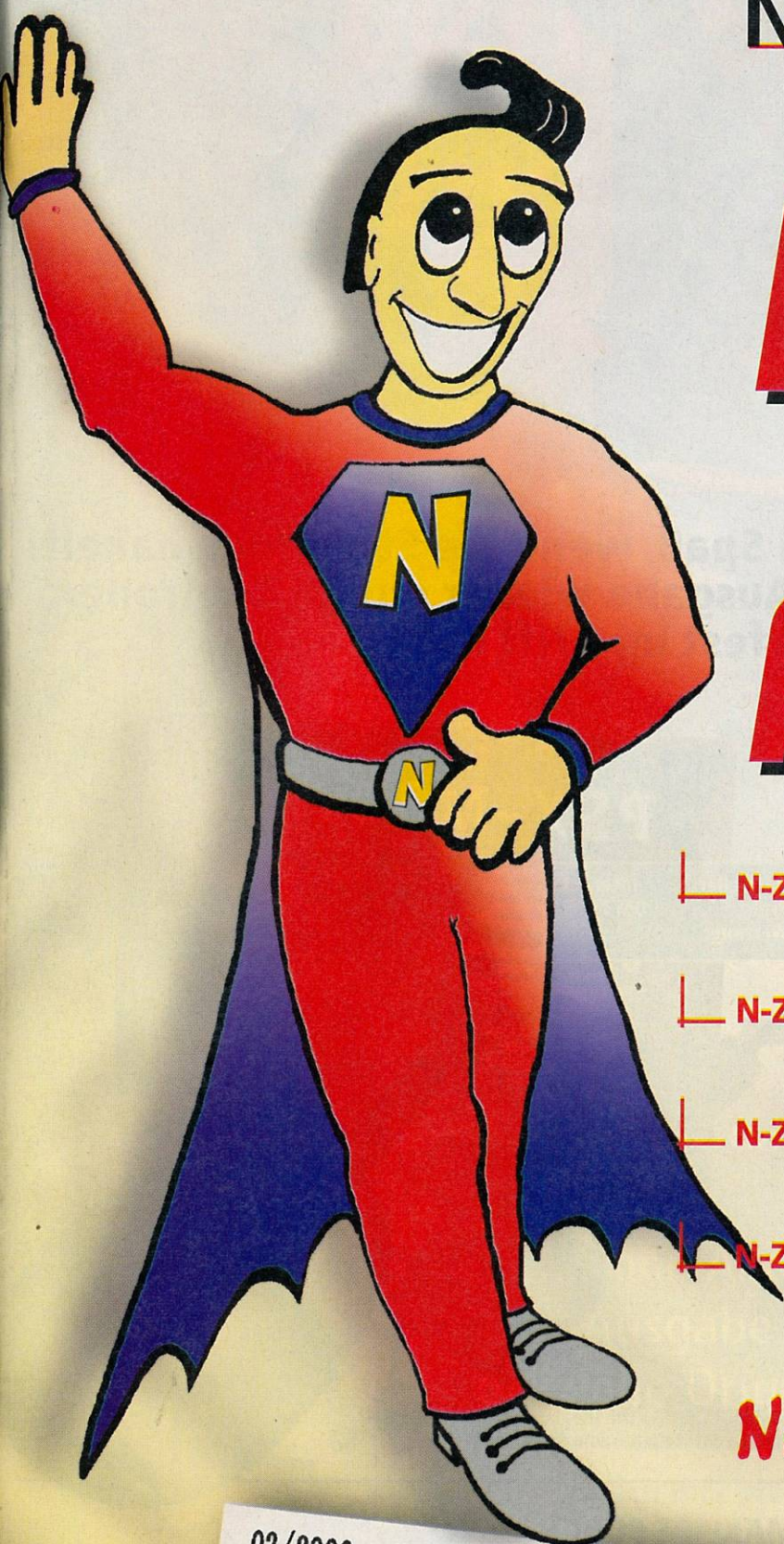
distributed by



Neu ab Oktober '99: Die „ANNO 1602 Königsedition“ von SUNFLOWERS!

Nuperman bringt:

Nalles nüber Nintendo



- N-Zone:** Alles zu den aktuellsten Spiele-Hits für Nintendo 64, Game Boy und Game Boy Color
- N-Zone:** Oft kopiert und nie erreicht – die neuesten Tipps und Tricks, Cheats, Codes und Komplettlösungen
- N-Zone:** Der Dauerbrenner mit einzigartigem Spiele-Lexikon, 4 Sammelkarten und Poster in jeder Ausgabe
- N-Zone:** Der Hit der N-Szene – jeden Monat mit vier Pokémon-Starkarten für nur 3,90 DM

Nas meistgekauft

Nintendo-Magazin



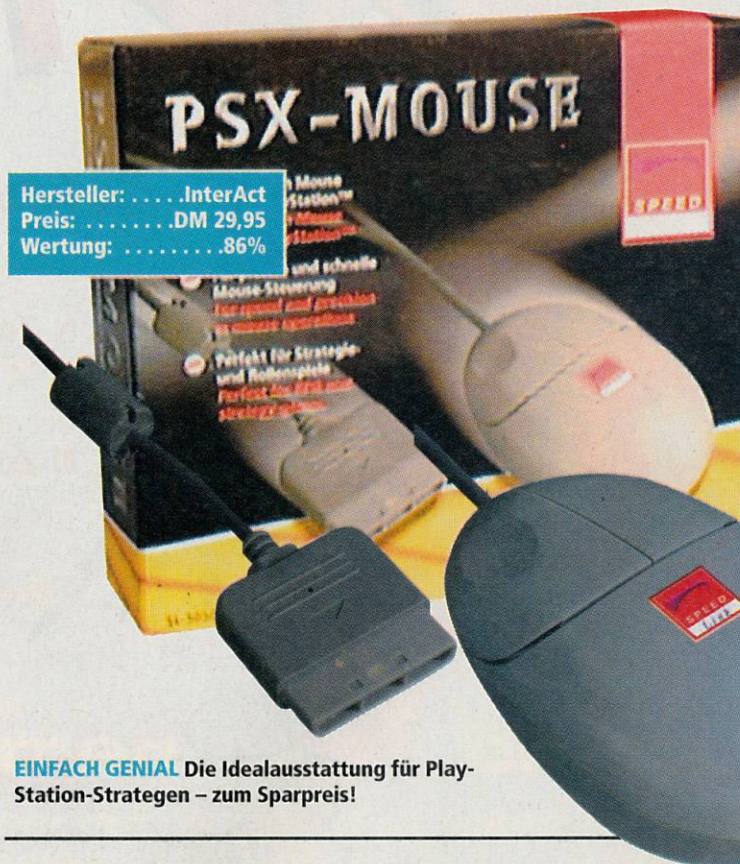
HARDWARE

Das tollste Spiel macht nur halb so viel Spaß, wenn die Steuerung hakelt! Darum stellen wir euch auch in dieser Ausgabe wieder einige Controller vor, mit denen ihr eure Lieblingsgames fest im Griff habt.

PSX MOUSE SL-5050



Die PSX Mouse SL-5050 von InterAct ist solide verarbeitet und bereichert das etwas magere deutsche Angebot solcher Zusatzgeräte für die PlayStation. Kinderleicht anzuschließen (Plug+Play) und mit zwei Tasten ausgestattet, bietet die Maus sehr guten Bedienkomfort und lässt euch beispielsweise Rollenspiele wirklich mit neuen Augen sehen. Lassen sich Charaktere und Gruppen von Handlungsträgern per Controller nur relativ ungenau und langsam anwählen und in die Schlacht schicken, so ist dies mit der Maus überhaupt kein Problem mehr. Für einige Strategiespiele, wie z. B. das neue *Railroad Tycoon 2*, ist eine Maus geradezu unverzichtbar. Die Steuerung mit der PSX Mouse SL-5050 gestaltet sich ebenso komfortabel wie präzise. Für etwa 30 Mark bekommt ihr ein rundum solides Produkt, das Strategiespielen wirklich neues Leben einhauchen kann und obendrein noch gut aussieht: Interact hat bei der PSX Mouse auf extravagantem Schnickschnack verzichtet und das Design einfach, aber geschmackvoll gehalten. Für Genre-Fans und Einsteiger, die sich von Anfang an Spielfrust ersparen wollen, eine absolut lohnende und vor allem preiswerte Anschaffung.



Hersteller:InterAct
Preis:DM 29,95
Wertung:86%

EINFACH GENIAL Die Idealausstattung für PlayStation-Strategen – zum Sparpreis!

SAITEK P750



Mit dem P750 frönt Saitek erneut seinen Neigungen für multifunktionale Eingabegeräte. 70 Mark kostet die Eintrittskarte zum Gamepad-Glück und dafür bekommt der Käufer mannigfaltige Schmankerl geboten. So kennt das P750 grundsätzlich zwei Betriebsmodi. Im Analogbetrieb dürfen sich die geübten Fingerjongleure unter euch gleichzeitig am analogen Ministick, dem Gasrädchen und dem digitalen Schalter für die Rundumsicht vergreifen. Der klassische Digimodus ist dagegen für Sport- und Prügelspiele gedacht und setzt den Analog-Joystick außer Gefecht. Sehr schön gelöst sind der Doppelanschluss (USB oder Gameport), die feststellbaren Achsen des Ministicks und die Programmier-Software. Letztere klinkt sich direkt in den Windows-Explorer ein und erlaubt umfangreiche Einstellungen. Eine Spitzenwertung verhindern Problemchen wie der extrem kurze Weg des Gasrädchens, der schwache Widerstand des Joysticks und das nicht sehr empfindliche Daumenpad.



Hersteller:Saitek
Preis:DM 70,-
Wertung:80%

STARKES GERÄT Bis auf ein paar Schönheitsfehler macht das Saitek P750 eine gute Figur.

MAXFIRE FORCE



Man nehme ein Fledermaus-Design und spendiere ihm zehn Tasten, einen Rüttelmotor mit Netzteil, ein Daumenpad, einen analogen Mini-Joystick und ein Lenkrädchen. Heraus kommt das MaxFire Force, das zwar kein Force Feedback beherrscht, dafür aber auf Knopfdruck rüttelt. Insgesamt ein durchaus brauchbarer Controller, der hinsichtlich Komfort, Ausstattung und Verarbeitung überzeugen kann.



Hersteller: ..Genius/KYE
Preis:DM 70,-
Wertung:77%

BATMAN LÄSST GRÜSSEN Trotz des eigenwilligen Designs liegt das MaxFire Force gut in der Hand.

Ihr Wille ist ihr Himmelreich!



Originalgröße: 84 x 119 cm



Wer jetzt GAMES AND MORE im Abo testet, erhält das abgebildete Tomb Raider 4-Originalplakat als kostenlose Prämie (Lieferung in einer Versandrolle)! Da die Auflage limitiert ist, gilt das Angebot nur, solange der Vorrat reicht!

Das Probe-Abo GAMES AND MORE:
Eine Ausgabe kostenlos testen und zusätzlich das
offizielle Original-Tomb-Raider-4-Plakat abstauben!

X Ja, ich möchte GAMES AND MORE eine Ausgabe lang kostenlos testen!

Als Dankeschön möchte ich das Original-Plakat „Tomb Raider IV“, Art.-Nr 1198.

Die kostenlose Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer (für evtl. Rückfragen)

Dieses Angebot gilt nur innerhalb Europas, restliches Ausland auf Anfrage.

Gefällt mir das gewünschte Heft, so brauche ich nichts weiter zu tun. Ich erhalte GAMES AND MORE jeden Monat frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo kann ich jederzeit kündigen, Geld für schon gezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.

Gefällt mir das gewünschte Heft wider Erwarten nicht, so gebe ich dem Verlag, gleich nach Erhalt, kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

Datum, Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: GAMES AND MORE, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm



UNTER ALLEN EINSENDERN WIRD EIN SPIEL NACH WAHL VERLOST! DER RECHTSWEG IST AUSGESCHLOSSEN!

DEINE MEINUNG ZÄHLT! WIR BEMÜHEN UNS STÄNDIG, GAMES AND MORE ZU VERBESSERN. AN DIESER STELLE GEBEN WIR DIR GELEGENHEIT, UNS EIN ZEUGNIS AUSZUSTELLEN.

zeugnis

PREISFRAGE: WELCHER NAME FÜR EIN POKÉMON-SONDERHEFT GEFÄLLT EUCH AM BESTEN?

KIDS ZONE ☐ P-ZONE ☐ PLAYTIME ☐

DEIN VORSCHLAG:

1. WIE ALT BIST DU? JAHRE

2. WELCHE HARDWARE BESITZT DU?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
SONY PLAYSTATION	☐	☐	☐
N64	☐	☐	☐
PC	☐	☐	☐
GAME BOY	☐	☐	☐
DREAMCAST	☐	☐	☐
ANDERE	☐	☐	☐

3. WIE GEFÄLLT DIR DIE AKTUELLE TITELSEITE? SCHULNOTE:

4. WELCHE SCHULNOTE BEKOMMT DIE AKTUELLE AUSGABE? SCHULNOTE:

5. BESITZT DU EINEN COMPUTER MIT INTERNET-ZUGANG?
☐ JA ☐ NEIN

6. MOST WANTED: WELCHE SPIELE, DIE SICH NOCH IN DER ENTWICKLUNG BEFINDEN, WÜNSCHT IHR EUCH AM MEISTEN?

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

7. WELCHE SCHULNOTE ERHALTEN FOLGENDE BERICHTE (TEXT, BILDER, OPTIK)? HÄTTEST DU GERNE MEHR, GENAUSO VIEL ODER WENIGER DAVON GELESEN?

	Schulnote	Mehr	Genauso viel	Weniger
DATENBANK/TESTS	☐	☐	☐	☐
DATENBANK/RELEASE	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-TV-FÜHRER	☐	☐	☐	☐
GAME-BOY-SEITE	☐	☐	☐	☐
MDK 2	☐	☐	☐	☐
RESIDENT EVIL 3	☐	☐	☐	☐
WWF SMACKDOWN	☐	☐	☐	☐
INT. TRACK & FIELD 2	☐	☐	☐	☐
GRAN TURISMO 2	☐	☐	☐	☐
ANSTOSS 3	☐	☐	☐	☐
HARDWARE	☐	☐	☐	☐
LESERBRIEFE	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-STARKARTEN	☐	☐	☐	☐
RE3-KOMPLETTLÖSUNG	☐	☐	☐	☐
TIPPS UND TRICKS	☐	☐	☐	☐

8. WELCHE EIGENSCHAFTEN TREFFEN AUF GAMES AND MORE ZU?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
FACHKUNDIG	☐	☐	☐
KRITISCH	☐	☐	☐
INFORMATIV	☐	☐	☐
AKTUELL	☐	☐	☐
ÜBERSICHTLICH	☐	☐	☐
OPTISCH ANSPRECHEND	☐	☐	☐

9. WIESO HAST DU DIESE AUSGABE DER GAMES AND MORE GEKAUFT?

- | | |
|---|---|
| ☐ INTERESSANTE TITELGESTALTUNG | ☐ EMPFEHLUNG VON FREUND |
| ☐ IM KIOSK ZUFÄLLIG ENTDECKT | ☐ ANZEIGE IN ANDEREM MAGAZIN |
| ☐ GUTES PREIS-LEISTUNGS-VERHÄLTNIS | |

10. SEIT WELCHER AUSGABE Liest DU GAMES AND MORE?
(AKTUELLE AUSGABE: 4/00)

AUSGABE:

11. WIRST DU DIE NÄCHSTE AUSGABE VON GAMES AND MORE KAUFEN?

☐ JA ☐ NEIN

12. WAS HAT DIR ALLGEMEIN AN GAMES AND MORE GEFALLEN?

13. WAS HAT DIR AN GAMES AND MORE WENIGER GEFALLEN?

14. LESERCHARTS

TOP 5 ADVENTURE/ROLLENSPIEL

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 ACTION

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 STRATEGIE/WISIM

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 RENNSPIELE

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 SPORTSPIELE

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5



SCHICKE DEN COUPON (ODER EINE KOPIE DAVON) AN NACHFOLGENDE ADRESSE:

COMPUTEC MEDIA
REDAKTION GAMES AND MORE
KENNWORT: GM-ZEUGNIS
ROONSTRASSE 21 · 90429 NÜRNBERG



zeugnis

ab
16.2.2000
im
Handel

IMPRESSUM

SO ERREICHST DU UNS



ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

Abo-Betreuung Nürnberg
COMPUTEC MEDIA
Postfach 900201
90493 Nürnberg

ZENTRALE SERVICE-NUMMER:

0911-2872-150

SERVICE-FAX:

0911-2872-250

ZENTRALE ABO-NUMMER:

0180-5959506

ABO-FAX:

0180-5959513

ABO-E-MAIL:

compute.abo@dsb.net

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Roland Arzberger, Oliver Menne

REDAKTION

CHEFREDAKTEUR:

Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

REDAKTION:

Patrizia Stajer (Ressortleitung), Stefanie Schetter

SPIELETTIPS:

Florian Weidhase, Florian Brich

LAYOUT:

Nero A. Kaiser (grafische Konzeption), Alexandra Böhm, Christian Harloth, Hansgeorg Hafner

LEKTORAT/ SCHLUSSREDAKTION:

Margit Koch, Birgit Bauer, Michael Ploog

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

URHEBERRECHT:

Alle in Games and More veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGEN-KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH

Roonstr. 21 - 90429 Nürnberg

Telefon: 0911-2872-143

Fax: 0911-2872-241

E-Mail: serviceteam@compute.de

Website: compute.de

Es gelten die Media-Daten Nr. 13 vom 01.10.99

ANZEIGEN-LEITUNG (V.i.S.d.P.):

Thorsten Szameitat -141

ANZEIGENBERATUNG:

Hardware, Versand: Wolfgang Menne -144

Games: Jens Klüver -348

Online: Susanne Szameitat -142

ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140

ANZEIGENMARKETING:

Monika Fleenor -345

ANZEIGEN- UND OFFICEKOORDINATION:

Ina Schubert -346

ASSISTENZ DER ANZEIGENLEITUNG:

Claudia Rudolph -143

ANZEIGENGRAFIK:

Sabine Klier -138

VERLAG

VERLAGSLEITER:

Roland Bollendorf

PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Closmann

WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf, Hans Fauth, Jeanette Haag

VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement DM 89,- (Ausland: DM 113,-)

Das GAMES AND MORE-Miniabo (12 Ausgaben) kostet DM 39,-

ABONNEMENT-BESTELLUNG OSTERREICH:

PGV Salzburg GmbH

Niederalm 300 - A-5081 Anif

Telefon: 06246/8820

Fax: 06246/8825277

E-Mail: eebner@pgvsalzburg.com

Abonnementpreis: OS 680,-

Abonnementpreis für das Miniabo (12 Ausgaben): OS 290,-

DRUCK:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:

ISSN: 1437-0875

VKZ: B 48211

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für im Heft dargestellte Produkte und Dienstleistungen, die missbräuchlich und zu illegalen Zwecken benutzt werden könnten. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus.

Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies unverzüglich mitzuteilen. Schreiben Sie, unter Angabe des Magazins incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Claudia Rudolph.

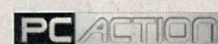
COMPUTEC MEDIA - Sonderdrucke

Für gewerbliche Kunden bieten wir Sonderdrucke redaktioneller Seiten an.

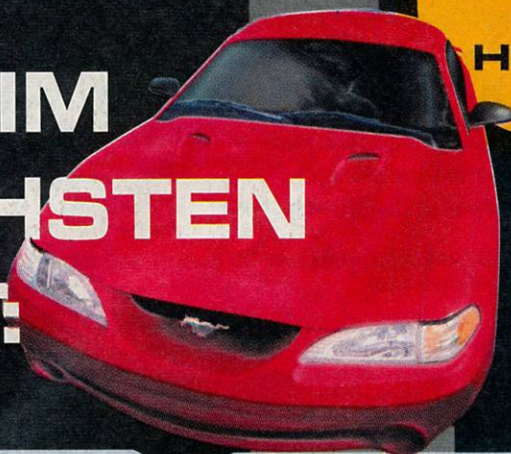
Kontakt:

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Claudia Rudolph

Bei COMPUTEC MEDIA erscheinen außerdem:

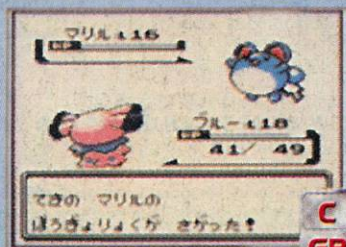


UND IM NÄCHSTEN HEFT:



STAR WARS EPISODE I: JEDI POWER BATTLES

Das Action-Adventure zum *Star Wars*-Film war nicht so erfolgreich wie erwartet, jetzt probiert LucasArts sein Glück aufs Neue und zwar mit einem Action-Spiel. An Schauplätzen des *Star Wars Episode I*-Films müsst ihr zeigen, dass ein echter Jedi in euch steckt und dass ihr mit dem Lichtschwert umgehen könnt. Wir stellen euch das neue *Krieg der Sterne*-Spiel vor.



POKÉMON GOLD UND SILBER

An den Leserbriefen und Zeugnissen merken wir, dass ein Großteil unserer Leser *Pokémon*-Fans sind. Grund genug, euch immer mit den wichtigsten Neuigkeiten über das japanische Phänomen zu versorgen. Im nächsten Heft stellen wir euch die silberne und die goldene Edition näher vor, auch wenn ihr in Deutschland noch länger auf die Spiele warten müsst.



MOBIL 1 RALLY CHAMPIONSHIP

Eine neue Rallye-Simulation schickt der Branchenriese EA ins Rennen. Ausgestattet mit der offiziellen Lizenz der Mobil 1 British Rally Championship sollen Konkurrenten wie *V-Rally 2* oder *Colin McRae Rally* zum Duell herausgefordert werden. In unserem Test könnt ihr nachlesen, ob Electronic Arts die Konkurrenz überholt oder ihr doch hinterherfährt.



BLACK & WHITE

Angekündigt war der Bericht zu *Black & White* bereits für die letzte Ausgabe, doch daraus wurde nichts. Natürlich halten wir aber unser Versprechen, euch noch einmal ausführlich über den potenziellen Strategie-Hit zu informieren, bevor die Testversionen endlich in den Redaktionen eintrudeln. Bei uns erfahrt ihr, wie es um Lionheads ehrgeiziges Projekt steht.

AUSSERDEM

>> Alles zu den neuesten Spielehits >> Game-Boy- und Hardware-Tests >> Pokémon-News, Pokémon-Galerie, Pokémon-TV-Programm und vier neue Pokémon-Starkarten >> Aktuelle Tipps und Tricks zu Spielen aller Systeme <<